






魔戒任务效果*


 从供应堆拿取1钱币。

 从任一地区移除1个敌方堡垒,将它返回给你的对手。

 在本回合结束后,再进行一个回合。

 索隆玩家立即赢得游戏胜利。

 在任一地区放置1个单位。

 魔戒同盟玩家立即赢得游戏胜利。

地标效果*



巴拉督尔

将1个堡垒放置到**魔多**。
从弃牌堆所有卡牌中秘密选择1张,免费打出它。



布理

将1个堡垒和2个单位放置到**阿尔诺**。
在中央版图上完成2次移动。



埃瑞博

将1个堡垒放置到**罗瓦尼安**。
从供应堆拿取5钱币。
在中央版图上完成1次移动。



灰港

将1个堡垒放置到**林顿**。
拿取任一种族同盟标记堆叠顶部的2个同盟标记,并翻开它们。
选择其中一个放置在你面前。将另一个标记正面朝下放在其堆叠顶部。



海尔姆深谷

将1个堡垒和3个单位放置到**洛汗**。



艾森加德

将1个堡垒放置到**埃奈德**。
弃掉你对手游戏区域中的1张灰色卡牌。
在魔戒任务记录条上将你的角色移动1格。



米那斯提力斯

将1个堡垒和1个单位放置到**刚铎**。
在魔戒任务记录条上将你的角色移动2格。

* 地标和魔戒任务记录条的效果都是**即时效果**,你只能在获得时使用一次。

种族效果



精灵



当你打出黄色卡牌时，在本回合结束后再进行一个回合。



当你打出红色卡牌时，你可以将所有相关单位放在7个地区的任意一个中。



每个回合一次，获得任一技能。



霍比特人



鹰符号是一个额外同盟标记，在计算种族支援胜利时算作6种所需符号之一。



当你打出蓝色卡牌时，还在任一地区放置1个单位。



当你使用连锁符号打出卡牌时，从供应堆拿取3钱币。



恩特*



在本回合结束后，再进行一个回合。



从任一地区移除1个敌方堡垒，将它返回给你的对手。



在以下选项中选择3次：移除1个地方单位，你的对手失去1钱币，或在中央版图上完成1次移动。



矮人



当你打出地标板块时，忽略额外钱币费用。



当你打出地标板块时，在本回合结束后再进行一个回合。



当你打出绿色卡牌时，还在中央版图上完成2次移动。



人类



当你打出黄色卡牌时，还在魔戒任务记录条上将你的角色移动1格。



当你打出红色卡牌时，在所选地区放置额外1个单位。



当你弃掉卡牌时，从供应堆拿取的钱币数量变为当前章节对应数量的2倍(即2、4或6钱币)。



巫师*



在魔戒任务记录条上将你的角色移动2格。



在任意1个地区放置2个单位，或在任意2个地区各放置1个单位。



从弃牌堆所有卡牌中秘密选择1张，免费打出它。

* 恩特和巫师的效果都是**即时效果**，你只能在获得时使用一次。