






## ЕФЕКТИ ОТ ПЪТЯ НА ПРЪСТЕНА\*


 1 Вземете една монета от резерва.

 Изиграйте още един ход след този.

 1 Поставете една войска в избран от вас регион.

 Премахнете една вражеска крепост от избран регион и я върнете на противника.

 Незабавна победа за Саурон.

 Незабавна победа за Задругата.

## ЕФЕКТИ НА МЕСТНОСТИТЕ\*



### БАРАД-ДУР

Поставете крепост в **Мордор**.  
Вземете всички изхвърлени карти, изберете тайно една и я изиграйте безплатно.



### БРЕЕ

Поставете крепост и две войски в **Арнор**.  
Придвигете се два пъти по игралното табло.



### ЕРЕБОР

Поставете крепост в **Рованион**.  
Вземете 5 монети от резерва.  
Придвигете се веднъж по игралното табло.



### СИВИТЕ ЗАЛИВИ

Поставете крепост в **Линдон**.  
Изберете народ и разкрийте горните два жетона от купчината му. Единия поставете пред себе си, а другия върнете с лице надолу отгоре на купчината.



### ШЛЕМОВО УСОЕ

Поставете крепост и три войски в **Рохан**.



### ИСЕНГАРД

Поставете крепост в **Енедвайт**.  
Изхвърлете една сива карта от игралната зона на противника.  
Придвигете се с една стъпка напред по Пътя на Пръстена.



### МИНАС ТИРИТ

Поставете крепост и една войска в **Гондор**.  
Придвигете се с две стъпки напред по Пътя на Пръстена.

\* Ефектите на местностите и на полетата от Пътя са **незабавни ефекти**, които можете да ползвате **еднократно**, когато ги придобиете.



# ЕФЕКТИ НА НАРОДИТЕ



## Елфи



Когато изиграете жълта карта, изиграйте още един ход след този.



Когато изиграете червена карта, можете да поставите указаните войски в който и да е един регион.



Веднъж на ход може да ползвате едно умение по избор.



## Хобити



Орловият символ е допълнителен символ на народ, който се счита за един от нужните шест за победа.



Когато изиграете синя карта, поставете една войска в избран от вас регион.



Когато изиграете карта чрез правилото за свързани символи, вземете три монети от резерва.



## Джуджета



Игнорирайте допълнителната цена в монети за изиграването на плочките с местности.



Когато вземете плочка с местност, изиграйте още един ход след този.



Когато изиграете зелена карта, придвижете се два пъти по игралното табло.



## Хора



Когато изиграете жълта карта, придвижете се една стъпка напред по Пътя на Пръстена.



Когато изиграете червена карта, сложете една допълнителна войска в избрания регион.



Когато изхвърляте карта, удвоете монетите, които взимате за нея според текущата глава (съответно 2, 4 или 6) от резерва.



## Енти\*



Изиграйте още един ход след този.



Премахнете една вражеска крепост от избран регион и я върнете на противника.



Изберете три пъти: премахнете една вражеска войска, опонентът губи една монета или придвижете се веднъж по игралното табло.



## Вълшебници\*



Придвижете се две стъпки напред по Пътя.



Поставете две войски в избран от вас регион или по една войска в два региона по ваш избор.



Разгледайте всички изхвърлени карти, тайно изберете една и я изиграйте безплатно.

\* Ефектите на ентите и на вълшебниците са **незабавни ефекти**, които можете да ползвате **еднократно**, когато придобиете жетона.