



ANTOINE BAUZA™
7 WONDERS
LEADERS

Cédric & Thomas : At the end of the Age when this card enters play, before the Resolution of Military Conflicts phase, choose one of the two following effects:



- Either the Military Conflict phase **doesn't happen at all** and no players take any Military Victory or Defeat tokens.
- Or all players complete the Military Conflict phase **twice**.

Cédric & Thomas : À la fin de l'Âge où cette carte entre en jeu, avant la phase de résolution des Conflits Militaires, vous devez choisir un des deux effets suivants :



- Soit la phase de Conflits Militaires **n'a pas lieu** et aucun joueur ne prend de jeton Victoire ou Défaite.
- Soit tous les joueurs appliquent **deux fois** la phase de Conflits Militaires.

Cédric & Thomas : Am Ende des Zeitalters, in dem du diese Karte rekrutiert hast, wählst du einen dieser beiden Effekte, bevor die Militärkonflikte abgehandelt werden:



- Es werden **keine** Militärkonflikte abgehandelt und kein Spieler erhält Sieg- oder Niederlage-marker.
- Alle Spieler handeln die Militärkonflikte **zwei Mal** ab.

Cédric & Thomas : Aan het eind van het tijdperk, wanneer deze kaart in het spel komt, nog vóór de oplossing van militaire conflicten, kies je één van de volgende effecten:



- Ofwel de fase van het militaire conflict vindt helemaal niet plaats en geen enkele speler ontvangt militaire overwinnings- of conflict fiches.
- Of alle spelers voltooien de militaire conflict fase tweemaal.

Cédric & Thomas : Al final de la Era en la que esta carta haya entrado en juego, justo antes de la Resolución de Conflictos Militares, elige uno de los dos efectos siguientes:



- La Resolución de Conflictos Militares se anula completamente y ningún jugador recibe marcadores de Victoria ni de Derrota.
- Todos los jugadores pasan por la Resolución de Conflictos Militares 2 veces.

Cédric & Thomas : Alla fine dell'Epoca in cui questa carta è entrata in gioco, prima della Risoluzione dei Conflitti Militari, scegli 1 degli effetti seguenti:



- La Risoluzione dei Conflitti Militari **non** si svolge e i giocatori non prendono alcun segnalino Vittoria o Sconfitta Militare.
- Ogni giocatore svolge la Risoluzione dei Conflitti Militari **due volte**.

Cédric & Thomas : Na koniec Epoki, w której ten symbol wszedł do gry, przed rozstrzygnięciem Konfliktów militarnych, wybierz jeden z 2 efektów:



- ALBO **Nie rozpatrujecie** Konfliktów militarnych. Żaden z graczy nie otrzymuje żetonów Zwycięstwa ani Porażki w tej Epoce. ALBO **Rozpatrujecie** Konflikty militarne **dwukrotnie**. Każdy z graczy dostaje podwójną liczbę odpowiednich żetonów Zwycięstwa i Porażki w tej Epoce.