

SYMBOLIEN VAIKUTUKSET



Jokainen kaupungissa oleva resurssisymboli tuottaa **joka vuorolla yhden** symbolin kuvaaman resurssin.



Kaupungissa tuotetaan **joka vuorolla yksi** jompaakumpaa/jotain vaihtoehtoisista resursseista.



Pelaaja saa pelin lopussa symbolin osoittaman määrän pisteitä.



Kaupungin sotilaallinen voima kasvaa heti symbolien lukumäärän verran.



Pelaaja saa pelin lopussa kyseisen tiedesymbolin ja lisää sen **Vihreiden** korttiensa joukkoon.



Pelaaja saa pelin lopussa yhden vaihtoehtoista valitsemansa tiedesymbolin ja lisää sen **Vihreiden** korttiensa joukkoon.



Pelaaja ottaa heti pankista symbolin osoittaman rahamäärän ja lisää sen rahavaroihinsa.



Pelaaja saa ostaa yleisiä resursseja (puuta, kiveä, malmia ja savea) nuolen osoittamassa suunnassa olevalta naapuriltaan 1 rahalla 2 rahan sijaan.



Pelaaja saa ostaa harvinaisia resursseja (lasia, kangasta ja papyrusta) naapureiltaan 1 rahalla 2 rahan sijaan.



Pelaaja ottaa heti pankista symbolin osoittaman rahamäärän jokaista omassa kaupungissaan **ja** naapurikaupungeissa olevaa kuvanväristä korttia kohden. Mukaan lasketaan myös naapureiden saman vuoron aikana rakentamat kortit.



Pelaaja saa pelin lopussa symbolin osoittaman pistemäärän jokaista naapurikaupungeissa olevaa kuvanväristä korttia kohden.



Pelaaja saa pelin lopussa 1 pisteen kaupunkinsa jokaista **Ruskeaa**, **Harmaata** ja **Violettia** korttia kohden (tämä kortti mukaan luettuna).



Pelaaja ottaa **heti** pankista symbolin osoittaman rahamäärän kaupunkinsa jokaista kuvanväristä korttia kohden.

Lisäksi hän saa **pelin lopussa** symbolin osoittaman pistemäärän kaupunkinsa jokaista kuvanväristä korttia kohden.



Pelaaja ottaa **heti** pankista 1 rahan kaupunkinsa jokaista **Keltaista** korttia kohden (tämä kortti mukaan luettuna).

Lisäksi hän saa **pelin lopussa** 1 pisteen kaupunkinsa jokaista **Keltaista** korttia kohden.



Pelaaja ottaa **heti** pankista 3 rahaa jokaista rakentamaansa ihmeen vaihetta kohden.

Lisäksi hän saa **pelin lopussa** 1 pisteen jokaista rakentamaansa ihmeen vaihetta kohden.



Pelaaja saa pelin lopussa 1 pisteen jokaista rakentamaansa **ja** naapurikaupungeissa rakennettua ihmeen vaihetta kohden.



Pelaaja saa pelin lopussa 7 pistettä **vain**, jos hän on rakentanut **kaikki** ihmeen vaiheet.



Pelaaja saa **pelata kunkin aikakauden viimeisen kortin** poisheittämisen sijaan normaalien sääntöjen mukaan.

Kortti pelataan, kun kaikki muut ovat pelanneet viimeisen vuoron korttinsa, ja se lasketaan uudeksi vuoroksi.



Kun pelaaja saa kaupunkiinsa tämän symbolin, hän saa saman vuoron päätteeksi katsoa kaikki poistopakan kortit, valita niistä yhden ja rakentaa sen ilmaiseksi.



Pelaaja saa **rakentaa kunkin värin ensimmäisen kortin** ilmaiseksi.



Pelaaja saa **rakentaa** kunkin aikakauden **ensimmäisen kortin** ilmaiseksi.



Pelaaja saa **rakentaa** kunkin aikakauden **viimeisen kortin** ilmaiseksi.

Jäikö jokin vaikutus epäselväksi?

Katso usein kysytyt kysymykset osoitteessa

www.7wonders.net/faq

tai lue tämä koodi:

