

# 7 WONDERS™

## EFFEKTBEKRIVELSER



Når dette symbol er i spil, produceres den viste ressource **én gang i hver tur** for hvert symbol i din by.



Når dette symbol er i spil, produceres en valgfri af de viste ressourcer **én gang i hver tur**.



I slutningen af spillet giver dette symbol det viste antal point.



Når dette symbol er i spil, stiger din militærmagt svarende til antallet af militærsymboler på kortet.



I slutningen af spillet giver dette kort det viste videnskabssymbol, som føjes til din samling af **Grønne** kort.



I slutningen af spillet giver dette kort et valgfrit videnskabssymbol, som føjes til din samling af **Grønne** kort.



Når dette symbol kommer i spil, skal du øjeblikkeligt tage det viste antal mønter (fra banken) og lægge dem i dit møntforråd.



Når dette symbol er i spil, må du købe basale ressourcer fra din sidemand (til venstre eller højre afhængig af pilenes retning) for 1 mønt i stedet for 2.



Når dette symbol er i spil, må du købe sjældne ressourcer (glas, stof og papyrus) fra dine sidemænd for 1 mønt i stedet for 2.



Når dette symbol kommer i spil, skal du øjeblikkeligt tage det viste antal mønter fra banken for hvert kort af den viste farve i din **og** dine sidemænds byer. Kort i den viste farve, som dine sidemænd har bygget i denne tur, tælles også med.



I slutningen af spillet giver dette symbol det viste antal point for hvert kort af den viste farve i dine sidemænds byer.



I slutningen af spillet giver dette symbol 1 point for hvert **Brune**, **Grå** og **Lilla** kort (inklusive dette) i din by.



Når dette symbol kommer i spil, skal du øjeblikkeligt tage det viste antal mønter (fra banken) for hvert kort af den viste farve i din by.

I slutningen af spillet giver dette symbol desuden det viste antal point for hvert kort af den viste farve i din by.



Når dette symbol kommer i spil, skal du øjeblikkeligt tage 1 mønt (fra banken) for hvert **Gule** kort i din by (inklusive dette).

I slutningen af spillet giver dette kort desuden 1 point for hvert **Gule** kort i din by.



Når dette symbol kommer i spil, skal du øjeblikkeligt tage 3 mønter (fra banken) for hver del af dit vidunder, som du har bygget.

I slutningen af spillet giver dette symbol desuden 1 point for hvert stadie af dit vidunder, som du har bygget.



I slutningen af spillet giver dette symbol 1 point for hver vidunderdel, der er bygget, i din **og** dine sidemænds byer.



I slutningen af spillet giver dette symbol 7 point, hvis alle dele af dit vidunder er bygget.



Når dette symbol er i spil, må du **bygge det sidste alderkort i hver alder** ifølge de normale regler i stedet for at smide det i bunken med brugte kort. Når dette kort spilles, anses det for en ny tur, og kortet skal derfor spilles, efter alle spillere har spillet deres sidste kort.



I slutningen af den tur, hvor dette symbol kommer i spil, skal du tage alle kort i bunken med brugte kort. Vælg et af kortene, og byg det gratis.



Når dette symbol er i spil, kan du **bygge det første alderkort i hver farve gratis**.



Når dette symbol er i spil, må du **bygge det første alderkort i hver alder gratis**.



Når dette symbol er i spil, må du **bygge det sidste alderkort i hver alder gratis**.

*Har I behov for en yderligere forklaring af en effekt?*

Kig i vores FAQ,

[www.7wonders.net/faq](http://www.7wonders.net/faq)

eller scan denne kode:

