

7 WONDERS™

EFFEKT BESKRIVELSER



Fra og med dette symbolet kommer i spill, kan du for hvert slikt symbol i byen din produsere den gjeldende ressursen **én gang per tur**.



Fra og med dette symbolet kommer i spill, kan du produsere én av de angitte ressursene **én gang per tur**.



På slutten av spillet mottar du det angitte antallet seierspoeng.



Når dette symbolet kommer i spill, øker du din militære styrke med det angitte antallet militærsymboler i byen din.



På slutten av spillet får du det angitte vitenskapssymbolet og legger det til din samling av **Grønne** kort.



På slutten av spillet får du 1 valgfritt vitenskapsymbol og legger det til din samling av **Grønne** kort.



Når dette symbolet kommer i spill, tar du umiddelbart det angitte antallet mynter (fra reserven) og legger dem til din formue.



Fra og med dette symbolet kommer i spill, kan du kjøpe standardressurser (tømmer, stein, malm og leire) fra din nabo (på din venstre eller høyre side, avhengig av pilens retning) for 1 mynt i stedet for 2.



Fra og med dette symbolet kommer i spill, kan du kjøpe sjeldne ressurser (glass, tøy og papyrus) fra dine naboer for 1 mynt i stedet for 2.



Når dette symbolet kommer i spill, tar du umiddelbart det angitte antallet mynter (fra reserven) for hvert kort av denne fargen i din egen **og** dine naboers byer. Du får også for de kortene av denne fargen som naboene konstruerte i samme tur.



På slutten av spillet mottar du det angitte antallet seierspoeng for hvert kort av denne fargen i naboenes byer.



På slutten av spillet mottar du 1 seierspoeng for hvert **Brune**, **Grå** og **Lilla** kort (inkludert dette) i din by.



Når dette symbolet kommer i spill, tar du umiddelbart det angitte antallet mynter (fra reserven) for hvert kort av denne fargen i byen din.

På slutten av spillet mottar du i tillegg det angitte antallet seierspoeng for hvert kort i denne fargen i byen din.



Når dette symbolet kommer i spill, tar du umiddelbart 1 mynt (fra reserven) for hvert **Gule** kort i byen din (inkludert dette kortet).
På slutten av spillet mottar du i tillegg 1 seierspoeng for hvert **Gule** kort i byen din.



Når dette symbolet kommer i spill, tar du umiddelbart 3 mynter (fra reserven) for hvert fullførte byggetrinn på underverket ditt.
På slutten av spillet mottar du i tillegg 1 seierspoeng for hvert fullførte byggetrinn.



På slutten av spillet mottar du 1 seierspoeng for hvert fullførte byggetrinn på ditt **og** naboenes underverk.



På slutten av spillet mottar du 7 seierspoeng dersom du har fullført **alle** byggetrinnene på underverket ditt.



Fra og med dette symbolet kommer i spill, kan du i stedet for å forkaste **det siste tidsalderkortet i hver tidsalder**, spille det ved å følge standard regler. Å spille dette kortet er å betrakte som en ny tur og spilles **etter** at alle spillere har spilt sitt sjette (siste) kort.



På slutten av turen da dette symbolet kom i spill, kan du se gjennom alle kortene i kastebunken og velge ett kort som du konstruerer gratis.



Hvis du konstruerer et kort av **en bestemt farge** for **aller første gang** i byen din, får du konstruert det **gratis** dersom dette symbolet har kommet i spill.



Fra og med dette symbolet kommer i spill, kan du **konstruere det første kortet** i hver tidsalder **gratis**.



Fra og med dette symbolet kommer i spill, kan du **konstruere det siste kortet** i hver tidsalder **gratis**.

Trenger du ytterligere presiseringer av effekter?
Slå opp i vår liste over vanlig stilte spørsmål (FAQ),
www.7wonders.net/faq
eller så kan du scanne denne koden:

