

## BESKRIVNING AV EFFEKTER



När denna symbol kommer i spel produceras den angivna resursen  
**en gång per tur** för varje resurssymbol i din stad.



När denna symbol kommer i spel väljer du vilken resurs som produceras  
**en gång per tur** av de resurser som listas.



I slutet på spelet får du detta antal segerpoäng.



När denna symbol kommer i spel ökar din militära styrka  
med 1 för varje militärsymbol.



I slutet på spelet får du denna vetenskapssymbol  
som läggs till din samling av **Gröna** kort.



I slutet på spelet får du välja en av dessa vetenskapssymboler  
och lägga till din samling av **Gröna** kort.



När denna symbol kommer i spel får du genast ta lika många mynt  
(från myntreserven) och lägga i din stadskassa.



När denna symbol kommer i spel kan du köpa vanliga resurser (trä, sten,  
malm och lera) från dina grannar (på vänster eller höger sida enligt pilarna)  
för 1 mynt istället för 2.



När denna symbol kommer i spel kan du köpa sällsynta resurser (glas, tyg  
och papyrus) från dina grannar för 1 mynt istället för 2.



När denna symbol kommer i spel får du genast ta antalet mynt (från myntreserven)  
för varje kort i denna färg din **och** dina grannars städer har.  
Kort i denna färg som dina grannar byggde i samma tur räknas också.



I slutet på spelet får du antalet segerpoäng för varje kort  
i denna färg i dina grannars städer.



I slutet på spelet får du 1 segerpoäng för varje **Brunt**, **Grått** och **Lila** kort (inklusive detta) i din stad.



**När denna symbol kommer i spel** tas omedelbart antalet mynt (från myntreserven) för varje kort i denna färg i din stad.

Dessutom, i **slutet på spelet** erhålls antalet segerpoäng för var och en av dessa kort i din stad.



**När denna symbol kommer i spel** tas omedelbart 1 mynt (från myntreserven) för varje **Gult** kort i din stad (inklusive detta). Dessutom, i **slutet på spelet** erhålls 1 segerpoäng för varje **Gult** kort i din stad.



**När denna symbol kommer i spel** tas omedelbart 3 mynt (från myntreserven) för varje etapp du byggt på ditt underverk. Dessutom, i **slutet på spelet** erhålls 1 segerpoäng för varje etapp du byggt på ditt underverk.



I slutet på spelet erhålls 1 segerpoäng för varje etapp byggd på ditt och dina grannars underverk.



I slutet på spelet erhålls 7 segerpoäng om du byggt **alla** etapper på ditt underverk.



När denna symbol kommer i spel kan du **spela det sista ålderskortet i varje ålder** enligt de normala reglerna istället för att kasta det. Detta kort räknas som en ny tur och spelas efter alla andra spelare har spelat sitt sista kort.



I slutet på den tur detta kort kommer i spel tar du alla kort i kashögen. Välj 1 av dessa och bygg det gratis.



När denna symbol kommer i spel får du **bygga det första ålderskortet i varje färg gratis**.



När denna symbol kommer i spel får du **bygga det första ålderskortet i varje ålder gratis**.



När denna symbol kommer i spel får du **bygga det sista ålderskortet i varje ålder gratis**.

*Behöver du mer förklaringar på en effekt?*

Titta i vår FAQ,

[www.7wonders.net/faq](http://www.7wonders.net/faq)

eller scanna denna kod:

