

DESCRIEREA EFECTELOR



Odată ce acest simbol intră în joc, **o dată pe tură**, produci resursa indicată de fiecare simbol de resurse din orașul tău.



Odată ce acest simbol intră în joc, **o dată pe tură**, alegi una dintre resursele indicate.



La sfârșitul jocului, câștigi numărul de puncte de victorie indicat.



Odată ce acest simbol intră în joc, îți mărești forța militară cu numărul indicat de simboluri militare.



La sfârșitul jocului, câștigi simbolul de știință indicat și îl adaugi în colecția ta de cărți **verzi**.



La sfârșitul jocului, alegi 1 simbol de știință preferat și îl adaugi în colecția ta de cărți **verzi**.



Odată ce acest simbol intră în joc, iei imediat numărul de monede indicat (din rezervă) și le adaugi la comoara ta.



Odată ce acest simbol intră în joc, poți cumpăra resurse obișnuite (lemn, piatră, minereu și argilă) de la vecinul tău (din stânga sau din dreapta, în funcție de săgeată) pentru 1 monedă în loc de 2.



Odată ce acest simbol intră în joc, poți cumpăra resurse rare (sticlă, țesături și papirus) de la vecinii tăi pentru 1 monedă în loc de 2.



Odată ce acest simbol intră în joc, iei imediat numărul de monede indicat (din rezervă) pentru fiecare carte de această culoare din orașul tău **și** din orașele vecinilor tăi. Sunt luate în calcul și cărțile de această culoare pe care vecinii tăi le-au construit în această tură.



La sfârșitul jocului, câștigi numărul de puncte de victorie indicat pentru fiecare carte de această culoare din orașele vecinilor tăi.



La sfârșitul jocului, câștigi 1 punct de victorie pentru fiecare carte **maro**, **gri** și **mov** (inclusiv aceasta) din orașul tău.



Odată ce acest simbol intră în joc, iei imediat numărul de monede indicat (din rezervă) pentru fiecare carte de această culoare din orașul tău.

De asemenea, **la sfârșitul jocului**, câștigi numărul de puncte de victorie indicat pentru fiecare dintre aceste cărți, din orașul tău.



Odată ce acest simbol intră în joc, iei imediat 1 monedă (din rezervă) pentru fiecare carte **galbenă** din orașul tău (inclusiv aceasta). De asemenea, **la sfârșitul jocului**, câștigi 1 punct de victorie pentru fiecare carte **galbenă** din orașul tău.



Odată ce acest simbol intră în joc, iei imediat 3 monede (din rezervă) pentru fiecare etapă din minune pe care ai construit-o. De asemenea, **la sfârșitul jocului**, câștigi 1 punct de victorie pentru fiecare etapă din minune pe care ai construit-o.



La sfârșitul jocului, câștigi 1 punct de victorie pentru fiecare etapă din minune construită în orașul tău **și** în orașele vecinilor tăi.



La sfârșitul jocului, câștigi 7 puncte de victorie **doar** dacă **toate** etapele din minunea ta sunt construite.



Odată ce acest simbol intră în joc, poți **juca ultima carte Eră a fiecărei ere**, urmând regulile normale, în loc de a o elimina. Această carte este considerată o nouă tură și se joacă **după** ce toți ceilalți jucători și-au jucat ultima carte.



La sfârșitul turei în care acest simbol intră în joc, ia toate cărțile din teancul de cărți eliminate. Alege 1 și construiește-o gratis.



Odată ce acest simbol intră în joc, poți **construi prima** carte Eră din **fiecare culoare gratis**.



Odată ce acest simbol intră în joc, poți **construi prima** carte Eră din fiecare eră **gratis**.



Odată ce acest simbol intră în joc, poți **construi ultima** carte Eră din fiecare eră **gratis**.

Ai nevoie de clarificări cu privire la un efect?

Consultă Întrebări frecvente,

www.7wonders.net/faq

sau scanează acest cod:

