

## 効果の説明



このシンボルは場に出たら、**各ターンに1度**、自分の都市にある資源シンボル1つにつき1つ、シンボルで表示されている資源を生産する。



このシンボルは場に出たら、**各ターンに一度**、表示されている資源のうち1つを選び、その資源を生産する。



ゲーム終了時に、表示されている数の勝利ポイントを得る。



このシンボルは場に出たら、表示されている軍事シンボルの数だけ自分の軍事力を増加させる。



ゲーム終了時、表示されている科学シンボルを得て、それを自分の**緑色**のカードのコレクションに追加する。



ゲーム終了時、表示されている科学シンボルから1つを選び、それを自分の**緑色**のカードのコレクションに追加する。



このシンボルが場に出たら、即座に表示されている価値分のコインを（コイン置き場から）取って、自分の財産に加える。



このシンボルが場に出たら、原材料の資源（木材、石材、鉱石、粘土）を、矢印の方向の隣国から、1つにつき（2コインではなく）1コインで購入可能となる。



このシンボルが場に出たら、製造品の資源（ガラス、布、パピルス）を矢印の方向の隣国から、1つにつき（2コインではなく）1コインで購入可能となる。



このシンボルが場に出たら、即座に自分**および**左右の隣国の都市にあるこの色のカード1枚につき、表示されている価値分のコインを（コイン置き場から）取る。同一ターン中に隣国が建造したそのカードも数える。



ゲーム終了時、左右の隣国の都市にあるこの色のカード1枚につき、表示されている数の勝利ポイントを得る。



ゲーム終了時、自分の都市にある**茶色**、**灰色**、**紫色**のカード（そのカード自身も含む）1枚につき勝利ポイント1を得る。



このシンボルが場に出たら、即座に自分の都市にあるこの色のカード1枚につき、表示されている価値分のコインを（コイン置き場から）取る。  
さらに**ゲーム終了時**、自分の都市にあるこの色のカード1枚につき、表示されている勝利ポイントを得る。



このシンボルが場に出たら、即座に自分の都市にある**黄色**のカード1枚（このカードも含む）につき、1コインを（コイン置き場から）取る。  
さらに**ゲーム終了時**、自分の都市にある**黄色**のカード1枚につき、勝利ポイント1を得る。



このシンボルが場に出たら、即座に自分の完成している七不思議の段階1つにつき、3コインを（コイン置き場から）取る。  
さらに**ゲーム終了時**、自分の完成している七不思議の段階1つにつき、勝利ポイント1を得る。



ゲーム終了時、自分**および**左右の隣国の都市の完成している七不思議の段階1つにつき、勝利ポイント1を得る。



ゲーム終了時、自分の七不思議の段階**すべて**が完成している場合**のみ**、勝利ポイント7を得る。



このシンボルが場に出たら、**各世代の最後の世代カード**を捨て札にする代わりに、通常のルールに従って使用することが可能となる。このカードは、他のプレイヤー全員が最後のカードを使用した**後**に、自分だけが追加のターンを得たものとして使用する。



このシンボルが場に出たターンの終了時、捨て札にあるカードすべてを取り、その中から1枚を選んで、無償で建造できる。



このシンボルが場に出たら、**各色の最初の世代カード**を無償で建造可能となる。



このシンボルが場に出たら、各世代の**最初の世代カード**を無償で建造可能となる。



このシンボルが場に出たら、各世代の**最後の世代カード**を無償で建造可能となる。

もっと詳しい効果の説明が必要です？

下記のサイトにFAQを用意しています：

[www.7wonders.net/faq](http://www.7wonders.net/faq)

または以下のコードをスキャンしてください：

