

7 DIVŮ SVĚTA™

POPIS EFEKTŮ



Jakmile tento symbol vstoupí do hry, můžete **jednou za kolo** vygenerovat jeden zdroj za každý takový symbol, který se ve vašem městě nachází.



Jakmile tento symbol vstoupí do hry, můžete **jednou za kolo** vyprodukovat jednu vámi zvolenou surovinu.



Na konci hry získáte vyobrazený počet vítězných bodů.



Jakmile tento symbol vstoupí do hry, zvýšte svou vojenskou sílu o hodnotu vyobrazenou pomocí symbolů.



Na konci hry získáte vyobrazený vědecký symbol a přidáte ho ke své sbírce **zelených** karet.



Na konci hry získáte jeden vámi zvolený vědecký symbol a přidáte ho ke své sbírce **zelených** karet.



Jakmile tento symbol vstoupí do hry, okamžitě si ze společné zásoby vezměte odpovídající počet mincí a přidejte je do své pokladnice.



Jakmile tento symbol vstoupí do hry, můžete nakoupit běžné suroviny (dřevo, kámen, rudu nebo žil) od svého souseda (nalevo či napravo podle vyobrazených šipek) za 1 minci namísto 2.



Jakmile tento symbol vstoupí do hry, můžete koupit vzácné suroviny (sklo, látku nebo papyrus) od svých sousedů za 1 minci namísto 2.



Jakmile tento symbol vstoupí do hry, okamžitě si ze společné zásoby vezměte odpovídající počet mincí za každou kartu této barvy ve vašem **a** sousedních městech. Počítají se i karty této barvy, které vaši sousedé postavili v právě probíhajícím kole.



Na konci hry získáte počet vyznačených vítězných bodů odpovídající počtu karet příslušné barvy v obou sousedních městech.



Na konci hry získáte 1 vítězný bod za každou **hnědou**, **šedou** a **fialovou** kartu (včetně této) ve svém městě.



Jakmile tento symbol vstoupí do hry, okamžitě si ze společné zásoby vezměte odpovídající počet mincí za každou kartu této barvy ve svém městě.

Navíc **na konci hry** získáte vyznačené vítězné body za každou z karet této barvy ve svém městě.



Jakmile tento symbol vstoupí do hry, okamžitě si ze společné zásoby vezměte 1 minci za každou **žlutou** kartu ve svém městě (včetně této). Navíc **na konci hry** získáte 1 vítězný bod za každou **žlutou** kartu ve svém městě. (i slovo žlutou barevně upravit)



Jakmile tento symbol vstoupí do hry, okamžitě si ze společné zásoby vezměte 3 mince za každou vystavenou etapu svého divu světa. Navíc **na konci hry** získáte 1 vítězný bod za každou etapu divu světa, kterou jste dokončili.



Na konci hry získáte 1 vítězný bod za každou vystavenou etapu divu světa ve svém **a** obou sousedních městech.



Na konci hry získáte 7 vítězných bodů **pouze pokud** jste postavili **všechny** etapy svého divu světa.



Jakmile tento symbol vstoupí do hry, můžete **zahrát poslední kartu věku v každém věku** podle klasických pravidel výstavby, namísto jejího odhození. Výstavba této karty se počítá jako další kolo a proběhne **až poté**, co všichni ostatní hráči zahráli svou poslední kartu.



Na konci kola, ve kterém tento symbol vstoupil do hry, si zvolte jednu kartu z odhazovacího balíčku. Tuto kartu postavte zdarma.



Jakmile tento symbol vstoupí do hry, můžete **vystavět kartu I. věku každé barvy zdarma**.



Jakmile tento symbol vstoupí do hry, můžete **vystavět první kartu věku** v každém věku **zdarma**.



Jakmile tento symbol vstoupí do hry, můžete **vystavět poslední kartu věku** v každém věku **zdarma**.

Potřebujete osvětlit nějakou nejasnost?
Jednoduše si vyhledejte náš FAQ,
www.7wonders.net/faq
nebo naskenujte tento kód:

