

7WONDERS

7원더스

효과 참조표



건설하고 나면, **차례마다 한 번**, 내 도시에 있는 해당 기호 개수만큼 그 자원이 생산됩니다.



건설하고 나면, **차례마다 한 번**, 표시된 자원 중 내가 선택한 자원 **1개만** 생산됩니다.



게임이 끝날 때, 적힌 숫자만큼 점수를 얻습니다.



건설하고 나면, 표시된 방패 기호 수만큼 내 군사력이 증가합니다.



게임이 끝나고 **초록색** 카드의 점수를 계산할 때, 표시된 과학 기호 1개를 얻습니다.



게임이 끝나고 **초록색** 카드의 점수를 계산할 때, 표시된 과학 기호 중 내가 선택한 기호 **1개만** 얻습니다.



건설하는 즉시, 적힌 숫자만큼 공급처에서 주화를 얻습니다.



건설하고 나면, 화살표 방향에 있는 이웃으로부터 일반 자원(나무, 돌, 철, 벽돌)을 구매할 때 2주화가 아니라 1주화만 지불합니다.



건설하고 나면, 두 이웃으로부터 희귀 자원(유리, 옷감, 파피루스)을 구매할 때 2주화가 아니라 1주화만 지불합니다.



건설하는 즉시, 내 도시와 두 이웃 도시 **모두**에 건설된 해당 색깔 카드 수를 셉니다.
(해당 색깔 카드 수) X (기호에 표시된 숫자)만큼 공급처에서 주화를 얻습니다.
이때, 두 이웃이 이번 차례에 건설한 카드도 계산에 포함됩니다.



게임이 끝날 때, 두 이웃 도시에 건설된 해당 색깔 카드 수를 셉니다.
(해당 색깔 카드 수) X (기호에 표시된 숫자)만큼 점수를 얻습니다.



게임이 끝날 때, 내 도시에 건설된 **갈색**, **회색**, **보라색** 카드 1장당 1점을 얻습니다(이 카드 포함).



건설하는 즉시, 내 도시에 건설된 해당 색깔 카드 1장당, 기호 왼쪽에 표시된 숫자만큼 공급처에서 주화를 얻습니다.

추가로, **게임이 끝날 때**, 내 도시에 건설된 해당 색깔 카드 1장당 기호 오른쪽에 표시된 숫자만큼 점수를 얻습니다.



건설하는 즉시, 내 도시에 건설된 **노란색** 카드 1장당 공급처에서 1주화를 얻습니다(이 카드 포함).

추가로, **게임이 끝날 때**, 내 도시에 건설된 **노란색** 카드 1장당 1점을 얻습니다.



건설하는 즉시, 내가 건설한 불가사의의 한 층마다 공급처에서 3주화를 얻습니다. 추가로, **게임이 끝날 때**, 내가 건설한 불가사의의 한 층마다 1점을 얻습니다.



게임이 끝날 때, 내 도시와 두 이웃 도시 **모두**에 건설된 불가사의의 한 층마다 1점을 얻습니다.



게임이 끝날 때, 내 불가사의의 **모든 층**이 건설되었다면 7점을 얻습니다.



건설하고 나면, **각 시대마다 마지막으로 남은 시대 카드**를 버리지 않고 그 카드로 행동을 할 수 있습니다. 이 행동은 새로운 차례로 간주되며, 나머지 플레이어의 마지막 행동을 모두 **끝마친 뒤** 진행합니다.



건설한 차례가 끝날 때, 버림 더미에 있는 모든 카드를 살펴보고, 그중 1장을 선택해 별도의 비용 없이 건설합니다.



건설하고 나면, 앞으로 건설할 시대 카드가 **내 도시에 건설된 적 없는 색깔일 때**, 그 카드를 별도의 비용 없이 건설할 수 있습니다.



건설하고 나면, **각 시대마다 첫 번째로 선택한 시대 카드**를 별도의 비용 없이 건설할 수 있습니다.



건설하고 나면, **각 시대마다 마지막으로 선택한 시대 카드**를 별도의 비용 없이 건설할 수 있습니다.

게임과 관련해 궁금한 점이 있다면
www.divedice.com
에 들어오셔서 질문을 남겨주세요.

