



SPIS KART

Epoka I		Epoka II		Epoka III	
WYCINKA DRZEW 3+ 4+	ZŁOŻE KAMIENIA 3+ 5+	TARTAK 3+ 4+	KAMIENIOŁOM 3+ 4+	PANTEON 7 3+ 6+	OGRODY 5 3+ 4+
ZŁOŻE GLINY 3+ 5+	ZŁOŻE RUDY 3+ 4+	CEGIELNIA 3+ 4+	ODLEWNIA 3+ 4+	RATUSZ 6 3+ 6+	PAŁAC 8 3+ 7+
ODKRYWKA 6+	WYROBISKO 4+	HUTA SZKŁA 3+ 5+	WYTWÓRNIA PAPIRUSU 3+ 5+	SENAT 6 3+ 5+	
GLINIANKA 3+	EKSPLLOATACJA ŁASÓW 3+	WARSZTAT TKACKI 3+ 5+		LATARNIA MORSKA 1 1 3+ 6+	PORT 1 1 3+ 4+
LEŚNA JASKINIA 5+	KOPALNIA 6+	POSĄG 4 3+ 7+	AKWEDUKT 5 3+ 7+	DOM HANDLOWY 2 2 4+ 6+	SZKOŁA GLADIATORÓW 3 1 5+ 7+
HUTA SZKŁA 3+ 6+	WYTWÓRNIA PAPIRUSU 3+ 6+	ŚWIĄTYNIA 4 3+ 6+	SĄD 4 3+ 5+	ARENA 3 1 3+ 5+	
WARSZTAT TKACKI 3+ 6+		KARAWANSERAJ 3+ 5+ 6+	RYNEK 3+ 6+ 7+	OBÓZ WAROWNY 4+ 7+	UMOCNIENIA 3+ 7+
STUDNIA 3 4+ 7+	TERMY 3 3+ 7+	WINNICA 1 3+ 6+	BAZAR 2 4+ 7+	CYRK 4+ 6+	ARSENAL 3+ 5+
OLETARZ 3 3+ 5+	TEATR 3 3+ 6+	STAJNIE 3+ 5+	TOR ŁUŻNICZY 3+ 6+	MACHINY OBLĘŻNICZE 3+ 5+	
TAWERNA 5 4+ 5+ 7+	TARGOWISKO 1 3+ 6+	MURY OBRONNE 3+ 7+	PLAC TRENINGOWY 4+ 6+ 7+	ŁOŻA 3+ 6+	AKADEMIA 3+ 7+
HANDEL ZACHODNI 1 3+ 7+	HANDEL WSCHODNI 1 3+ 7+	AMBULATORIUM 3+ 4+	LABORATORIUM 3+ 5+	OBSERWATORIUM 3+ 7+	PRACOWNIA 3+ 5+
PALISADA 3+ 7+	KOSZARY 3+ 5+	BIBLIOTEKA 3+ 6+	SZKOŁA 3+ 7+	UNIWERSYTET 3+ 4+	
WIEŻA STRAŻNICZA 3+ 4+				GILIA ROBOTNIKÓW 1 3+	GILIA RZEMIEŚNIKÓW 2 3+
APTEKA 3+ 5+	WARSZTAT 3+ 7+			GILIA SĘDZIÓW 1 3+	GILIA KUPCÓW 1 3+
SKRYPTORIUM 3+ 4+				GILIA BUDOWNICZCH 1 3+	GILIA SZPIGÓW 1 3+
				GILIA DEKORATORÓW 1 3+	GILIA NAUKOWCÓW 1 3+
					GILIA FILOZOFÓW 1 3+
					GILIA ARMATORÓW 1 1 1 3+

nazwa

efekt

wymagana liczba graczy

SIATKA POWIĄZAŃ

