

DESCRIZIONE DEGLI EFFETTI



Dopo che questo simbolo è entrato in gioco, **1 volta per turno**, produci 1 risorsa indicata.



Dopo che questo simbolo è entrato in gioco, **1 volta per turno**, produci 1 risorsa a tua scelta tra quelle indicate.



Alla fine della partita, ottieni il numero di punti vittoria indicato.



Dopo che questo simbolo è entrato in gioco, aumenta la tua potenza militare del numero di simboli militari indicato.



Alla fine della partita, ottieni i simboli scientifici indicati e aggiungili alla tua collezione di carte **Verdi**.



Alla fine della partita, ottieni 1 simbolo scientifico a tua scelta tra quelli indicati e aggiungilo alla tua collezione di carte **Verdi**.



Quando questo simbolo entra in gioco, prendi immediatamente il numero di Monete indicato (dalla riserva) e aggiungilo al tuo Tesoro.



Dopo che questo simbolo è entrato in gioco, puoi acquistare risorse comuni (Legno, Pietra, Minerale e Argilla) dal tuo vicino (a destra o a sinistra in base alle frecce) per 1 Moneta invece che 2.



Dopo che questo simbolo è entrato in gioco, puoi acquistare risorse rare (Vetro, Tessuto e Papiro) dai tuoi vicini per 1 Moneta invece che 2.



Quando questo simbolo entra in gioco, prendi immediatamente il numero di Monete indicato (dalla riserva) per ogni carta di questo colore nella tua Città e in quella dei tuoi vicini. Vengono contate anche le carte di questo colore che i tuoi vicini hanno costruito in quello stesso turno.



Alla fine della partita, ottieni il numero di punti vittoria indicato per ogni carta di questo colore nella Città dei tuoi vicini.



Alla fine della partita, ottieni 1 punto vittoria per ogni carta **Marrone**, **Grigia** e **Viola** (inclusa questa) nella tua Città.



Quando questo simbolo entra in gioco, prendi immediatamente il numero di Monete indicato (dalla riserva) per ogni carta di questo colore nella tua Città. In aggiunta, **alla fine della partita**, ottieni il numero di punti vittoria indicato per ognuna di quelle carte nella tua Città.



Quando questo simbolo entra in gioco, prendi immediatamente 1 Moneta (dalla riserva) per ogni carta **Gialla** (inclusa questa) nella tua Città.

In aggiunta, **alla fine della partita**, ottieni 1 punto vittoria per ogni carta **Gialla** nella tua Città.



Quando questo simbolo entra in gioco, prendi immediatamente 3 Monete (dalla riserva) per ogni stadio costruito della tua Meraviglia.

In aggiunta, **alla fine della partita**, ottieni 1 punto vittoria per ogni stadio costruito della tua Meraviglia.



Alla fine della partita, ottieni 1 punto vittoria per ogni stadio della Meraviglia costruito nella tua Città e in quella dei tuoi vicini.



Alla fine della partita, ottieni 7 punti vittoria solo se **tutti** gli stadi della tua Meraviglia sono stati costruiti.



Dopo che questo simbolo è entrato in gioco, **puoi giocare l'ultima carta Epoca di ogni Epoca**, seguendo le regole standard, invece di scartarla. Questa carta è considerata come appartenente a un nuovo turno e viene giocata dopo che tutti gli altri giocatori hanno giocato la loro ultima carta.



Alla fine del turno in cui questo simbolo è entrato in gioco, scegli 1 carta dalla pila degli scarti e costruiscila gratuitamente.



Dopo che questo simbolo è entrato in gioco, **puoi costruire la prima carta Epoca di ogni colore gratuitamente.**



Dopo che questo simbolo è entrato in gioco, **puoi costruire la prima carta Epoca di ogni Epoca gratuitamente.**



Dopo che questo simbolo è entrato in gioco, **puoi costruire l'ultima carta Epoca di ogni Epoca gratuitamente.**

Hai bisogno di un chiarimento su un effetto?

Consulta la pagina di supporto all'indirizzo

www.7wonders.net/faq

oppure scansiona questo codice:

