

ANTOINE BAUZA

7 WONDERSTM

EDIFICE

„Gebt mir einen festen Punkt, an dem ich sicher stehen kann, und einen Hebel und ich werde die Welt aus den Angeln heben.“ – Archimedes

SPIELMATERIAL

2 Weltwunder-Tableaus (Ur und Carthage) • 15 Bauvorhaben-Karten
24 Beteiligungsfiguren • 15 Schuldenmarker • 12 Konfliktmarker
3 Münzen mit Wert 6 • 1 Wertungsblock • 3 Symbolübersichten
Diese Spielanleitung

ÜBERBLICK

In dieser Erweiterung für *7 Wonders* könnt ihr euch an gemeinsamen Bauvorhaben beteiligen, die euch bei Vollendung besondere Vorteile bringen. Eine Beteiligung ist freiwillig, doch sollte ein Bauvorhaben scheitern, müsst ihr die Konsequenzen tragen.
Diese Erweiterung ändert manche Regeln von *7 Wonders* ein wenig, doch die Siegbedingungen bleiben dieselben.

DIE SPIELELEMENTE

WELTWUNDER-TABLEAUS

Ur kann nur mit dieser Erweiterung gespielt werden.

Carthage (Karthago) führt neue, wählbare Bauabschnitte ein. Dieses Weltwunder kann mit allen Erweiterungen gespielt werden.



BETEILIGUNGSFIGUREN

Diese Figuren zeigen deine Beteiligung an einem Bauvorhaben an. Es gibt 3 Arten von Beteiligungsfiguren, die für die drei Zeitalter stehen.



SCHULDENMARKER

Diese Marker erhält man, wenn ein Bauvorhaben nicht vollendet werden konnte. Sie haben unterschiedliche negative Werte für die drei Zeitalter (–2, –3 und –5).



KONFLIKTMARKER UND MÜNZEN

Fügt die zusätzlichen Konfliktmarker und Münzen einfach dem Vorrat hinzu.

WERTUNGSBLOCK

Mit diesem neuen Wertungsblock könnt ihr die Siegpunkte der Erweiterungen *Leaders*, *Cities*, *Armada* und *Edifice* notieren.

SYMBOLÜBERSICHTEN

Diese Übersichten erklären alle neuen Symbole im Spiel.

BAUVORHABEN-KARTEN

Die Bauvorhaben-Karten stellen imposante Gebäude dar, die im Spiel gemeinsam gebaut werden können.
Jedes Bauvorhaben hat eine **Planungsseite** und eine **Vollendungsseite**.

Planungsseite

Vollendungsseite

VORBEREITUNG

Die Vorbereitung verläuft nach den normalen Regeln von *7 Wonders* mit diesen Anpassungen:

- Legt die **Schuldenmarker** als allgemeinen Vorrat in die Mitte.
- Bereitet die **Bauvorhaben-Karten** vor:
 1. Trennt die Bauvorhaben-Karten in drei Stapel (Zeitalter I, II und III). Mischt dann jeden der drei Stapel.
 2. Nehmt **für jedes Zeitalter 1 zufällige Bauvorhaben-Karte** und legt diese 3 Karten **mit der Planungsseite nach oben** in die Mitte. Die übrigen Karten kommen zurück in die Schachtel.
- Schaut in die Tabelle und nehmt die passende Anzahl **Beteiligungsfiguren** (für jedes Zeitalter).

<i>Mitspielende</i>	3	4	5	6	7
<i>Anzahl der Beteiligungsfiguren (für jedes Zeitalter)</i>	2	3	3	4	5

- Stellt die Beteiligungsfiguren auf die Bauvorhaben-Karte des passenden Zeitalters. Die übrigen Beteiligungsfiguren kommen zurück in die Schachtel.



Spielvorbereitung im Spiel zu fünf

SPIELABLAUF

Der Spielablauf verläuft nach den normalen Regeln von *7 Wonders*, mit Ausnahme von 2 neuen Regeln:

- A. Beteiligung an einem Bauvorhaben
- B. Bauvorhaben beenden

A. BETEILIGUNG AN EINEM BAUVORHABEN

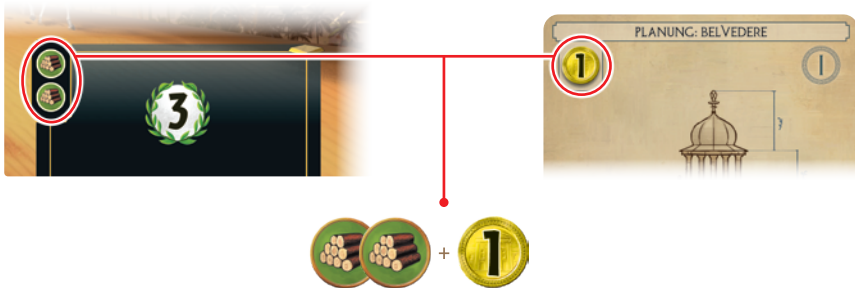
Du darfst dich **in jedem Zeitalter genau ein Mal am Bauvorhaben des aktuellen Zeitalters** beteiligen. Dies darfst du immer dann entscheiden, sobald du einen Bauabschnitt deines Weltwunders vollendest. Du kannst dich an einem Bauvorhaben beteiligen, **solange noch mindestens 1 Beteiligungsfigur** auf der Bauvorhaben-Karte steht.

Dafür musst du **gleichzeitig** die Kosten des Bauabschnitts deines Weltwunders (nach den normalen Regeln von *7 Wonders*) **und** die Beteiligungskosten des aktuellen Bauvorhabens zahlen.

Nimm dir dann eine **Beteiligungsfigur** von der Bauvorhaben-Karte und stelle sie auf dein Weltwunder-Tableau.

***Hinweis:** Falls sich mehrere Mitspielende im gleichen Zug an einem Bauvorhaben beteiligen und darauf nicht mehr genügend Beteiligungsfiguren stehen, nimmt fehlende aus der Schachtel, sodass alle Beteiligten eine haben.*

***Beispiel:** In Zeitalter I vollendest du den ersten Bauabschnitt deines Weltwunders und entscheidest dich dafür, dich am Belvedere zu beteiligen. Der erste Bauabschnitt kostet 2 Holz und die Beteiligung am Belvedere 1 Münze. Du zahlst insgesamt also 2 Holz und 1 Münze. Du hast damit den Bauabschnitt deines Weltwunders vollendet und nimmst 1 Beteiligungsfigur vom Belvedere.*



Gesamtkosten: Bauabschnitt des Weltwunders + Beteiligung am Bauvorhaben



