



EDIFICE

"Gi meg et spett og et sted å stå og jeg vil flytte Jorden." (Arkimedes)

INNHold

2 Underverk-brett • 15 Byggverk-kort • 24 Deltakerbrikker • 15 Gjeldsmarkører
• 12 Militærbrikker • 3 Mynter verdt 6 • 1 poengblokk • 1 ark med Beskrivelser
av Nye Effekter • Dette regelhefte

OVERSIKT

Denne utvidelsen til 7 Wonders lar deg delta i å bygge store Byggverk for en belønning. Du er ikke påkrevd å delta, men om noen av disse prosjektene skulle mislykkes, må du bære konsekvensene. Denne utvidelsen endrer litt på grunnreglene i 7 Wonders, men seiersvilkårene forblir de samme.

SPILLKOMPONENTER

UNDERVERK-BRETT

Ur brukes bare om det spilles med denne utvidelsen.

Carthage gir en ny måte å bygge fasene av Underverket ditt. Det kan brukes med grunnspillet eller enhver annen utvidelse.



DELTAKERBRIKKER

Disse brikkene representerer din deltakelse i byggingen av Byggverk. Det er 3 typer brikker, som hver korresponderer med en Tidsalder.



GJELDsmARKØRER

Disse markørene representerer seierspoeng du kan tape om et Byggverk ikke blir bygget. De har en negativ verdi (-2, -3, og -5), hver tilhørende de forskjellige Tidsalderne.



MILITÆRBRIKKER OG MYNTER

Ekstra Militærbrikker og Mynter legges til forrådet.

POENGBLOKK

Denne poengblokken hjelper deg med å legge sammen seierspoengene oppnådd gjennom utvidelsene; *Leaders*, *Cities*, *Armada* og *Edifice*.

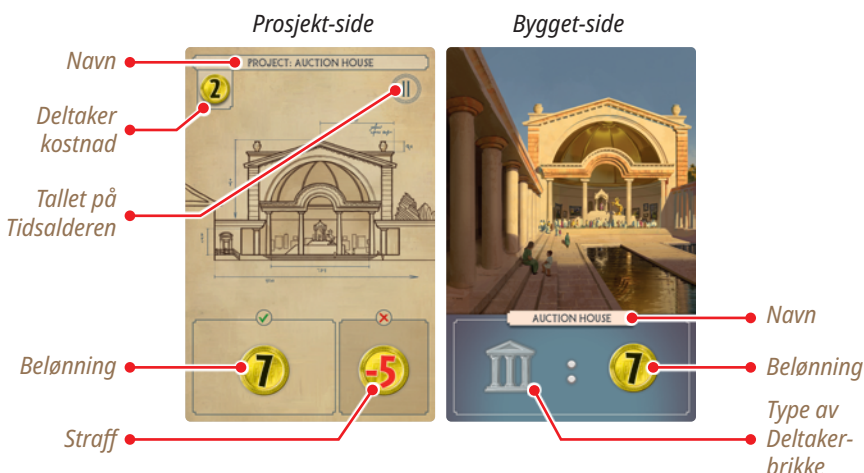
ARK MED BESKRIVELSER AV NYE EFFEKTER

Dette ark forklarer de nye symbolene i spillet.

BYGGVERK-KORT

Byggverk-kort representerer prestisjefulle bygninger som dere kan bygge i fellesskap i løpet av spillet.

Hvert Byggverk har en **Prosjekt**-side og en **Bygget**-side.



OPPSETT

Oppsettet følger de vanlige 7 Wonders reglene, med unntak av de følgende tilpasningene:

- Legg **Gjeldsmarkørene** på midten av bordet.
- Forbered **Byggverk-kortene**:
 1. Skill Byggverk-kortene i tre bunker (Tidsalder I, Tidsalder II, og Tidsalder III), stakk så hver bunke for seg.
 2. Ta **1 tilfeldig Byggverk-kort per Tidsalder** og legg disse 3 kortene på midten av bordet, med **Prosjekt** siden opp. De gjenværende kortene legges tilbake i esken, de vil ikke bli brukt i dette spillet.
- Sjekk med tabellen nedenfor og ta det korresponderende antallet **Deltakerbrikker** (for hver Tidsalder).

Antallet spillere	3	4	5	6	7
Antallet Deltakerbrikker (for hver Tidsalder)	2	3	3	4	5

- Sett Deltakerbrikkene på Byggverk-kortene til den matchende Tidsalderen. De gjenværende Deltakerbrikkene legges tilbake i esken.



Eksempel på oppsett av et spill med 5 spillere

SPILLE SPILLET

Spillet følger de vanlige 7 Wonders reglene med unntak av to nye regler:

- A. Delta i prosjektet
- B. Bygg Byggverket

A. DELTA I ET PROSJEKT

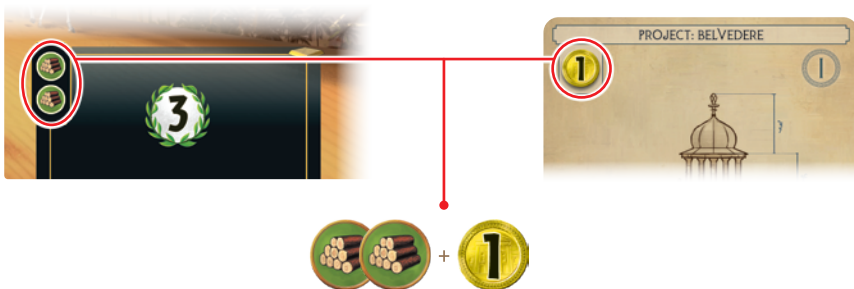
Èn gang per Tidsalder, når du fullfører en fase av Underverket ditt, kan du om du vil, delta i byggingen av den **aktuelle Tidsalderens Byggverk**. Du kan delta i byggingen av Byggverket **så lenge det minst er 1 Deltakerbrikke igjen** på kortet.

For å gjøre det, må du betale, **samtidig**, kostnaden for ditt Underverkets fasen (etter de vanlige 7 Wonders reglene) **og** prosjektets deltakerkostnad.

Ta så en **Deltakerbrikke** fra Byggverk-kortet og plasser den på ditt Underverk-brett.

Merk: Hvis flere spillere deltar i byggingen av et Byggverk i samme tur, og det ikke er nok Deltakerbrikker, ta brikker fra esken så hver deltaker får en.

Eksempel: I Tidsalder 1, fullfører du den første fasen av Underet ditt, og bestemmer deg for å delta i byggingen av Belvedere. Underverk-fasen koster 2 Tre og Belvedere koster 1 Mynt. Derfor betaler du 2 Tre og 1 Mynt. Underverk-fasen din er fullført og du tar 1 Deltakerbrikke fra Belvedere-kortet.



Total kostnad: Underverk-fasen + deltakelse i prosjektet



B. BYGGE BYGGVERKET

To muligheter:

- **I løpet av Tidsalderen, bygget blir ferdig:**

Så fort den siste Deltakerbrikken blir tatt fra Byggverk-kortet, blir det ferdigstilt. Vend Byggverk-kortet over til dets Bygget-side.

Hvis du har **en Deltakerbrikke** for dette Byggverket, **motta umiddelbart dets Belønning** (se arket med *Beskrivelser av de Nye Effektene*).

- **På slutten av Tidsalderen, bygget er ikke fullført:**

Før Konflikter løses, om det minst er 1 Deltakerbrikke igjen på Byggverk-kortet, mislykkes byggingen. Hvis du ikke har **noen Deltakerbrikker** for denne Tidsalderen må du **ta Straffen**. Hvis du har minst 1 Deltakerbrikke, får du ingen Straff.

Hvis du ikke kan betale **hele** Straffen, mister du ingenting. Ta istedenfor en **Gjeldsmarkør** for den aktuelle Fasen.



Tidsalder I



Tidsalder II

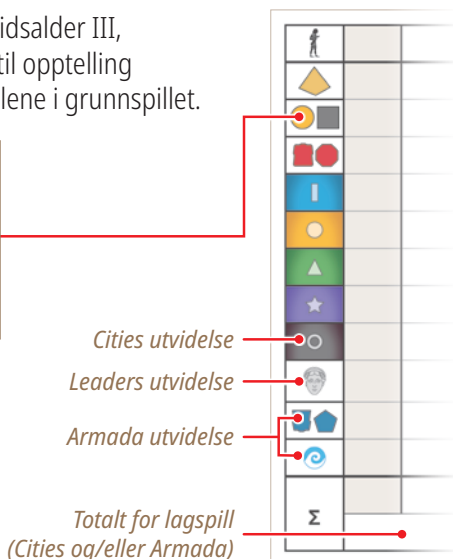


Tidsalder III

SPILLETS SLUTT

Spillet slutter ved avslutningen av Tidsalder III, etter løsning av Konflikter. Fortsett til opptelling av seierspoeng etter de vanlige reglene i grunnspillet.

På denne linjen, noter det totale antallet seierspoeng mottatt av dine **Deltakerbrikker** og **Gjeldsmarkører**. Denne totalen kan være negativ.



EDIFICE OG ARMADA UTVIDELSENE

Hvis dere spiller med **Edifice** og **Armada** utvidelsene, kan du, når du fullfører en Tidsalder av Underverket ditt, forplikte deg til en Maritim konstruksjon **eller** delta i byggingen av et Byggverk. Du kan ikke gjøre begge byggehandlingene i den samme turen.

KREDITERINGER

Spillskaper: **Antoine Bauza**

Illustratører: **Etienne Hebinger** (illustrasjoner) & **Miguel Coimbra** (symboler)

Utvikling og produksjon: **Cédric Caumont** & **Thomas Provoost** aka «Les Belges à Sombreros» og **Repos Production-teamet**

Fullstendig liste online: www.rprod.com/en/7-wonders/credits

© REPOS PRODUCTION 2023. ALL RIGHTS RESERVED.
Repos Production SA • Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brussels – Belgia
+32 471 95 41 32 • www.rprod.com
Dette materialet kan kun brukes til privat underholdning.

