



EDIFICE

"Giv mig et sted at stå, og jeg skal bevæge verden." (Arkimedes)

INDHOLD

- 2 Vidunder-kort • 15 Bygningsværk-kort • 24 Deltagelsesmarkører
- 15 Gældsrikker • 12 Militærrikker • 3 Mønter med værdi 6 • 1 Pointblok
- 1 Ark med beskrivelser af nye effekter • 1 Regelbog

OVERSIGT

I denne udvidelse til *7 Wonders* deltager spillerne i konstruktionen af fælles bygningsværker for at få en profit. Du er ikke tvunget til at deltage i disse projekter, men hvis de er fejlslagne, må du tage følgerne heraf. Denne udvidelse ændrer grundreglerne i *7 Wonders* en smule, men sejrskbetingelserne er de samme.

SPILLETS ELEMENTER

VIDUNDER-KORT

Ur bruges kun i spil med denne udvidelse.

Carthage giver en ny måde, du kan bygge stadijerne i dit vidunder. Det kan bruges i grundspillet eller med alle udvidelserne.



DELTAGELSESMARKØRER

Disse markører repræsenterer din deltagelse i konstruktionen af bygningsværkerne. Der er tre slags markører, der er knyttet til hver deres egen alder.



Alder I Alder II Alder III

GÆLDSRIKKER

Disse rikker repræsenterer sejrspoint, du kan miste, hvis et bygningsværk ikke bliver konstrueret. De har en negativ værdi (-2, -3 og -5) afhængig af den tilhørende alder.



Alder I Alder II Alder III

MILITÆRRIKKER OG MØNTER

Yderligere militærrikker og mønter er tilføjet til banken.

POINTBLOK

Denne pointblok hjælper med at tælle point fra *Leaders*-, *Cities*-, *Armada*- og *Edifice*-udvidelserne.

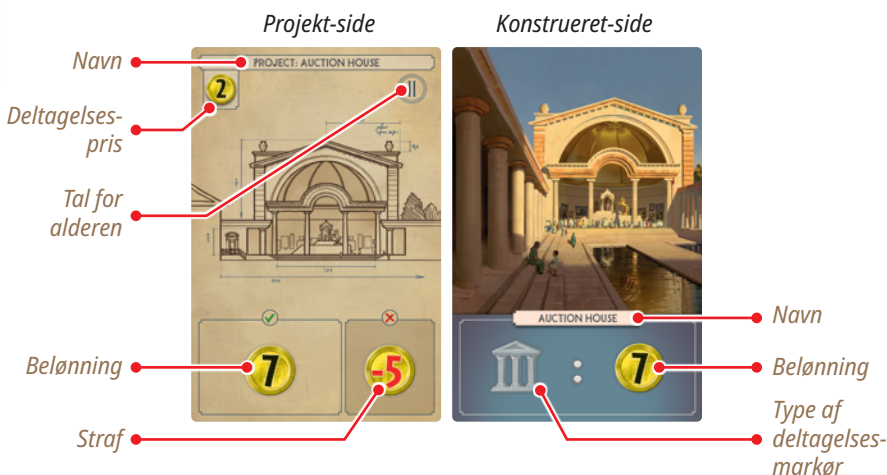
ARK MED BESKRIVELSER AF DE NYE EFFEKTER

Dette ark forklarer de nye symboler i spillet.

BYGNINGSVÆRK-KORT

Bygningstværk-kort repræsenterer prestigefyldte bygninger, I kan konstruere i løbet af spillet.

Hvert bygningstværk har en **Projekt**-side og en **Konstrueret**-side.



OPSÆTNING

Opsætningen følger de normale regler for *7 Wonders* med følgende ændringer:

- Placer **gældsbrickerne** midt på bordet.
- Forbered **Bygningstværk-kortene**:
 - Del Bygningstværk-kortene op i tre bunker (Alder I, Alder II og Alder III), og bland hver bunke for sig.
 - Tag **1 tilfældigt Bygningstværk-kort fra hver alder**, og placer disse 3 kort midt på bordet med **Projekt**-siden opad. Placer de resterende kort tilbage i spillets æske, da de ikke skal bruges i dette spil.
- Konsulter tabellen herunder, og tag det viste antal **deltagelsesmarkører** (for hver alder).

<i>Antal spillere</i>	3	4	5	6	7
<i>Antal deltagelsesmarkører (for hver alder)</i>	2	3	3	4	5

- Placer deltagelsesmarkørerne på Bygningstværk-kortet for den tilhørende alder. De resterende deltagelsesmarkører returneres til spillets æske.



Eksempel på opsætning i et spil med 5 spillere

SPILLETS GANG

Spilleets gang følger de normale regler for *7 Wonders* med de to følgende nye regler:

A. Deltag i projektet

B. Konstruer bygningsværket

A. DELTAG I PROJEKTET

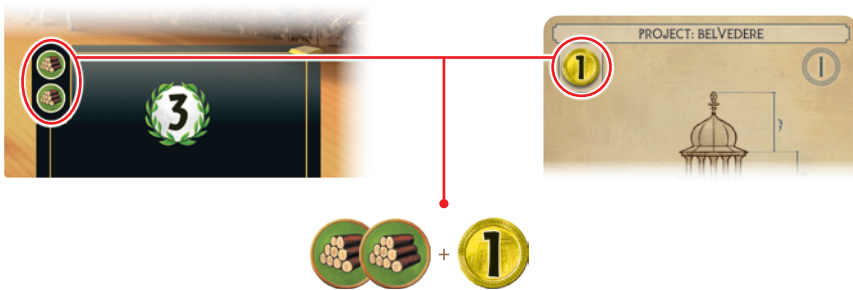
Én gang pr. alder, når du konstruerer et stadie af dit vidunder, kan du, hvis du vil, deltage i konstruktionen af den **nuværende alders bygningsværk**. Du kan deltage i konstruktionen af bygningsværket, **så længe der er mindst 1 deltagelsesmarkør** på kortet.

For at gøre det skal du betale – **samtidig** – prisen for dit vidunderstadie (i henhold til de normale regler for *7 Wonders*) **og** projektets deltagelsespris.

Tag derefter en **deltagelsesmarkør** fra Bygningsværk-kortet, og placér den på dit Vidunder-kort.

Bemærk: Hvis flere spillere deltager i konstruktionen af et bygningsværk i samme tur, og der ikke er nok deltagelsesmarkører, skal I tage ekstra markører fra æsken, så alle spillere, der deltager, kan få én.

Eksempel: I Alder I konstruerer du første stadie af dit vidunder og beslutter at deltage i konstruktionen af Belvedere. Vidunder-stadiet koster 2 Træ, og Belvedere koster 1 Mønt. Derfor betaler du i alt 2 Træ og 1 Mønt. Dit vidunder-stadie bliver konstrueret, og du tager 1 deltagelsesmarkør fra Belvedere-kortet.



Samlet pris: Vidunder-stadie + deltagelse i projektet



B. KONSTRUER BYGNINGSVÆRKET

Der er to muligheder:

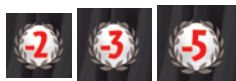
- **Konstruktionen bliver færdiggjort i løbet af alderen:**

Så snart den sidste deltagelsesmarkør er blevet taget fra Bygningsværk-kortet, bliver det konstrueret. Vend derefter Bygningsværk-kortet om til Konstrueret-siden. Hvis du har en **deltagelsesmarkør** fra dette bygningsværk, **får du straks belønningen** (se *Beskrivelse af nye effekter-arket*).

- **Konstruktionen er ikke blevet færdiggjort ved slutningen af alderen:**

Inden afgørelsen af militærkonflikten for den pågældende alder fejler konstruktionen af bygningsværket, hvis der er mindst 1 deltagelsesmarkør tilbage på Bygningsværk-kortet. Hvis du ikke har **nogen deltagelsesmarkør** for denne alder, er du nødt til at **tage din straf**. Hvis du har mindst 1 deltagelsesmarkør, får du ingen straf.

Hvis du ikke kan betale **hele** straffen, skal du ikke betale noget. I stedet skal du tage en **gældsbrick** for den nuværende alder.



Alder I Alder II Alder III

SPILLETS AFSLUTNING

Spillet slutter ved udgangen af Alder III, når militærkonflikten er afgjort. Fortsæt til pointscoring som normalt.

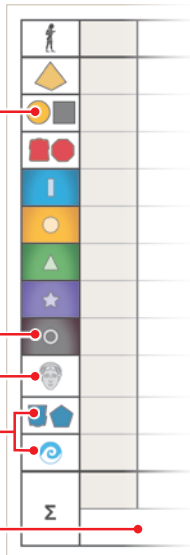
På denne linje skrives det samlede antal point fra dine **deltagelsesmarkører** og **gældsbrikker**. Dette tal kan godt være negativt.

Cities-udvidelse

Leaders-udvidelse

Armada-udvidelse

Samlet antal point i holdspil
(Cities og/eller Armada)



EDIFICE- OG ARMADA-UDVIDELSERNE

Hvis I spiller med både *Edifice*- og *Armada*-udvidelserne kan du opbygge din flåde **eller** deltage i konstruktionen af bygningsværket, når du bygger et stadie af dit vidunder. Du kan ikke tage begge handlinger i samme tur.

HOLDET BAG

Designer: **Antoine Bauza**

Illustratorer: **Etienne Hebinger** (illustrationer) & **Miguel Coimbra** (ikoner)

Udvikling og udgivelse: **Cédrick Caumont** og **Thomas Provoost** aka « Les Belges à Sombros » og hele **Repos Production**-holdet

Se hele holdet bag online: www.rprod.com/en/7-wonders/credits

© REPOS PRODUCTION 2023. ALL RIGHTS RESERVED.

Repos Production SA • Rue des Comédiens, 22 • 1000 Bruxelles – Belgien

+32 471 95 41 32 • www.rprod.com

Dette materiale må kun bruges til privat underholdning.

