



7 WONDERS™ EDIFICE

BESKRIVNING AV NYA EFFEKTER

Underverk: Carthage

Vissa etapper av Carthage erbjuder ett val mellan två effekter.

När du bygger dessa etapper visar du vilken effekt du väljer genom att placera kortet nedåtvänt till vänster eller höger om den byggda etappen. Den andra effekten kan inte fås i spelet.



Underverk: Ur



När denna symbol kommer i spel ta den matchande medverkandepjäsen **från lådan** och ställ den på ditt underverksbräde.



När denna symbol kommer i spel ta **valfri** medverkandepjäsa **från lådan** och ställ på ditt underverksbräde.

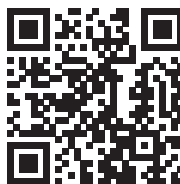
Notera: Det är möjligt att ha upp till två medverkandepjäser från samma ålder med underverket Ur och det är därför möjligt att få belöningen två gånger om byggnadsverket färdigställs.

*Behöver du få förtydligande
på effekterna i EDIFICE?*

Titta i vår FAQ

www.7wonders.net/faq

eller scanna denna kod:



Belöningar



När byggnadsverket är färdigställt, ta en matchande militär segermarker (från reserven) och lägg i din stad.



När byggnadsverket är färdigställt, ta en matchande militär segermarker (från reserven) och lägg i din stad.
Kasta sedan alla dina militära förlustmarker.



I slutet på spelet får du 1 segerpoäng för varje etapp byggd på din stads underverk.



I slutet på spelet får du utföra effekten en andra gång på ett av dina **Lila** kort i din stad.



I slutet på spelet får du 1 segerpoäng för varje **Blått** kort i din stad.



I slutet på spelet får du 1 segerpoäng för varje olik färg på dina ålderskort i din stad.



I slutet på spelet får du 2 segerpoäng för varje set av **Brunt** och **Grått** kort i din stad.

Straff



Ta bort ett kort i den matchande färgen från din stad.
Lägg kortet i kashögen.



Bli av med detta antal mynt.
Lägg tillbaka mynten i myntreserven.



Bli av med 2 militära segermarker. Lägg tillbaka markerna i reserven.