



7 WONDERS™ EDIFICE

BESKRIVELSE AV NYE EFFEKTER

Underverk: Carthage

Enkelte tidsaldere av Carthage gir et valg mellom to effekter.

Når disse tidsalderne fullføres, angi hvilken effekt du velger ved å legge kortet ditt med bildesiden ned til høyre eller venstre for den fullførte tidsalderen.

Den andre effekten kan ikke bli brukt i dette spillet.



Under: Ur



Når dette symbolet kommer i spill, ta den korresponderende Deltakerbrikken **fra esken** og sett den på ditt Underverk-brett.



Når dette symbolet kommer i spill, ta **valgfri** Deltakerbrikke **fra esken** og sett den på ditt Underverk-brett.

Merk: Det er mulig å ha opptil to Deltakerbrikker fra den samme Tidsalderen med Ur-underverket, og derfor motta Belønningen to ganger, om Byggverket blir bygget.

Trenger du presisering av en effekt i EDIFICE?

Sjekk vår FAQ på

www.7wonders.net/faq

eller scann denne koden:



Belønninger



Så fort Byggverket er bygget, ta den korresponderende Militære seiersbrikken (fra forrådet) og legg den i Byen din.



Så fort Byggverket er bygget, ta den korresponderende Militære seiersbrikken (fra forrådet) og legg den i Byen din. Kast så alle dine Militære tapsbrikker.



Ved spillets slutt, få 1 seierspoeng for hver Underverk-tidsalder fullført i Byen din.



Ved spillets slutt, kan du utføre effekten av ett **Lilla** kort i Byen din for en andre gang.



Ved spillets slutt, få 1 seierspoeng for hvert **Blå** kort i Byen din.



Ved spillets slutt, få 1 seierspoeng for hver forskjellige farget Tidsalderkort i Byen din.



Ved spillets slutt, få 2 seierspoeng for hvert sett med **Brune** og **Grå** kort i Byen din.

Straff



Fjern et valgfritt kort i samme farge fra Byen din.
Legg kortet i kastbunken.



Tap det angitte antallet Mynter.
Legg Myntene tilbake i forrådet.



Tap 2 valgfrie Militære seiersbrikker.
Legg brikkene tilbake til forrådet.