



7 WONDERS™ EDIFICE

BESKRIVELSER AF DE NYE EFFEKTER

Vidunder: Carthage

Visse stadier af Carthage tilbyder et valg mellem to effekter. Når disse stadier konstrueres, skal du indikere dit valg ved at placere dit kort, med billedsiden nedad, på venstre eller højre side af det konstruerede stadie. Den anden effekt kan ikke opnås i dette spil.



Den valgte effekt

Vidunder: Ur



Tag den tilhørende deltagelsesmarkør **fra æsken**, når dette symbol kommer i spil, og placér den på dit Vidunder-kort.



Tag **en valgfri** deltagelsesmarkør **fra æsken**, når dette symbol kommer i spil, og placér den på dit Vidunder-kort.

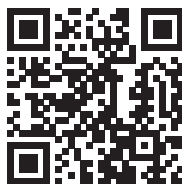
Bemærk: Det er muligt at have op til to deltagelsesmarkører fra samme alder med Ur-vidunderet og derved modtage belønningen to gange, hvis bygningsværket bliver konstrueret.

Har du brug for uddybelse af en effekt i EDIFICE?

Kig i vores FAQ,

www.7wonders.net/faq

eller scanne denne kode:



Belønninger



Når bygningsværket er konstrueret, skal du tage den tilhørende militære sejrskrik (fra banken) og placere den i din by.



Når bygningsværket er konstrueret, skal du tage den militære sejrskrik (fra banken) og placere den i din by. Smid derefter alle dine militære nederlagsbrikker.



I slutningen af spillet får du 1 sejrpoint for hvert stadie af dit vidunder, der er bygget.



I slutningen af spillet må du tage effekten af et **lilla** kort i din by en ekstra gang.



I slutningen af spillet får du 1 sejrpoint for hvert af dine **blå** kort.



I slutningen af spillet får du 1 sejrpoint for hvert forskelligt farvet kort i din by.



I slutningen af spillet får du 2 sejrpoint for hvert sæt **brunne** og **grå** kort i din by.

Straffe



Fjern et kort af den tilhørende farve fra din by. Læg kortet i bunken med brugte kort.



Gå af med det angivende antal mønter. Returnér mønterne til banken.



Gå af med 2 valgfri militære sejrskrikker. Returnér brikkerne til banken.