

7 CUDÓW ŚWIATA™ BUDOWLE

OPIS NOWYCH EFEKTÓW

Cud: Carthage

Niektóre etapy budowy tego Cudu pozwalają wybrać 1 z 2 efektów. Podczas budowy tych etapów wskaż wybrany efekt, wsuwając swoją zakrytą kartę pod lewą albo prawą sekcję budowanego etapu. W tej rozgrywce nie możesz już uzyskać drugiego efektu.



Cud: Ur



W momencie gdy ten symbol wchodzi do gry, weź z **pudełka** wskazany znacznik Udziału i połóż go na swojej planszy Cudu.



W momencie gdy ten symbol wchodzi do gry, weź z **pudełka dowolny** znacznik Udziału i połóż go na swojej planszy Cudu.

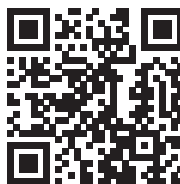
Uwaga! Gracz, który używa planszy Cudu „Ur”, może mieć do 2 znaczników Udziałów z tej samej Epoki. Może zatem otrzymać nagrodę dwukrotnie, jeśli Wspólna Budowla zostanie ukończona.

**Potrzebujesz dodatkowych wyjaśnień
dotyczących efektów z tego dodatku?**

Zerknij na nasze FAQ:

www.7wonders.net/faq

lub zeskanuj kod:



Nagrody



Gdy Wspólna Budowla zostanie ukończona, weź z puli wskazany żeton Zwycięstwa i połącz go w swoim mieście.



Gdy Wspólna Budowla zostanie ukończona, weź z puli wskazany żeton Zwycięstwa i połącz go w swoim mieście. Następnie odrzuć wszystkie swoje żetony Porażki.



Na koniec gry otrzymujesz 1 punkt za każdy ukończony etap Cudu w Twoim mieście.



Na koniec gry możesz drugi raz rozpatrzyć efekt 1 z **fioletowych** kart w Twoim mieście.



Na koniec gry otrzymujesz 1 punkt za każdą **niebieską** kartę w Twoim mieście.



Na koniec gry otrzymujesz 1 punkt za każdy kolor kart Epok w Twoim mieście.



Na koniec gry otrzymujesz 2 punkty za każdy zestaw składający się z **brązowej** i **szarej** karty w Twoim mieście.

Kary



Usuń ze swojego miasta dowolną kartę wskazanego koloru. Odłóż ją na stos kart odrzuconych.



Tracisz wskazaną liczbę monet. Zwróć te monety do banku.



Tracisz 2 dowolne żetony Zwycięstwa. Odłóż te żetony do puli.