

7 WONDERS™ EDIFICE

DESCRIZIONE DEI NUOVI EFFETTI

Meraviglia: Carthage

Alcuni stadi di Carthage forniscono una scelta tra due effetti.
Quando costruisci quegli stadi, indica l'effetto scelto collocando la carta a faccia in giù sul lato sinistro o su quello destro dello stadio appena costruito. L'altro effetto non potrà essere ottenuto in quella partita.



Meraviglia: Ur

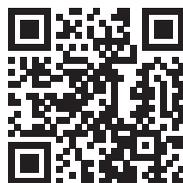


Quando questo simbolo entra in gioco, prendi il gettone Partecipazione corrispondente **dalla scatola** e collocalo sulla tua plancia della Meraviglia.

 Quando questo simbolo entra in gioco, prendi 1 gettone Partecipazione (**a tua scelta**) **dalla scatola** e collocalo sulla tua plancia della Meraviglia.

***Nota:** Con questa Meraviglia è possibile avere fino a 2 gettoni Partecipazione della stessa Epoca, ottenendo quindi due volte la ricompensa corrispondente se la Struttura è stata costruita.*

Hai bisogno di un chiarimento su un effetto?
Consulta la pagina di supporto all'indirizzo
www.7wonders.net/faq
oppure scansiona questo codice:



Ricompense



Quando questa Struttura è costruita, prendi immediatamente 1 segnalino Vittoria Militare (dalla riserva) del valore mostrato.



Quando questa Struttura è costruita, prendi immediatamente 1 segnalino Vittoria Militare (dalla riserva) del valore mostrato. Poi scarta tutti i tuoi segnalini Sconfitta Militare.



Alla fine della partita, ottieni 1 punto vittoria per ogni stadio costruito della tua Meraviglia.



Alla fine della partita, puoi applicare una seconda volta l'effetto di 1 carta **Viola** nella tua Città.



Alla fine della partita, ottieni 1 punto vittoria per ogni carta **Blu** nella tua Città.



Alla fine della partita, ottieni 1 punto vittoria per ogni colore presente tra le carte **Epoca** nella tua Città.



Alla fine della partita, ottieni 2 punti vittoria per ogni set completo di carte **Epoca Marroni** e **Grigie** nella tua Città.

Penalità



Rimuovi 1 carta (a tua scelta) del colore corrispondente dalla tua Città collocandola nella pila degli scarti.



Perdi il numero di Monete mostrato rimettendole nella riserva.



Perdi 2 segnalini Vittoria Militare (a tua scelta) rimettendoli nella riserva.