

7 WONDERS™ EDIFICE

DESCRIPTION DES NOUVEAUX EFFETS

Merveille : Carthage

Certaines étapes de Carthage offrent le choix entre deux effets.

Au moment de leur construction, indiquez l'effet que vous choisissez en plaçant votre carte, face cachée, sur la gauche ou sur la droite de l'étape construite.

Le second effet ne peut plus être gagné pour cette partie.



Merveille : Ur



Au moment où ce symbole entre en jeu, prenez, **dans la boîte**, le pion Participation correspondant, et placez-le sur votre plateau Merveille.



Au moment où ce symbole entre en jeu, prenez, **dans la boîte**, un pion Participation **au choix**, et placez-le sur votre plateau Merveille.

Remarque : Il est donc possible d'obtenir jusqu'à deux pions Participation d'un même Âge avec la Merveille Ur, et ainsi de bénéficier deux fois de l'effet si l'Édifice est construit.

Besoin d'une précision sur les effets d'EDIFICE ?

Il vous suffit de vous rendre sur notre FAQ,

www.7wonders.net/faq

ou de scanner ce code :



Récompenses



Dès que l'Édifice est construit, vous prenez le jeton Victoire Militaire correspondant (de la réserve) et vous le placez dans votre Cité.



Dès que l'Édifice est construit, vous prenez ce jeton Victoire Militaire (de la réserve) et vous le placez dans votre Cité. Ensuite, défaussez tous vos jetons Défaite Militaire.



À la fin de la partie, vous gagnez 1 point de victoire pour chaque étape de Merveille construite dans votre Cité.



À la fin de la partie, vous pouvez appliquer une seconde fois l'effet d'une carte **Violette** présente dans votre Cité.



À la fin de la partie, vous gagnez 1 point de victoire pour chaque carte **Bleue** présente dans votre Cité.



À la fin de la partie, vous gagnez 1 point de victoire pour chaque couleur de carte **Âge** présente dans votre Cité.



À la fin de la partie, vous gagnez 2 points de victoire pour chaque paire complète de cartes **Marron** et **Grise** présente dans votre Cité.

Pénalités



Vous perdez une carte, au choix, de la couleur correspondante. La carte est mise dans la défausse.



Vous perdez le nombre de Pièces indiqué. Les Pièces sont remises dans la réserve.



Vous perdez 2 jetons Victoire Militaire, au choix. Les jetons sont remis dans la réserve.