

# 7 WONDERS™ EDIFICE

## DESCRIPCIÓN DE EFECTOS NUEVOS

### Maravilla: Carthage (Cartago)

Algunas Etapas de Cartago ofrecen dos efectos a elegir.

Al desarrollar esas Etapas, indica el efecto que vas a escoger colocando tu carta bocabajo en el efecto de la izquierda o en el de la derecha. El otro efecto ya no podrás obtenerlo en esta partida.



### Maravilla: Ur



Una vez que este símbolo entra en juego, toma el marcador de Participación correspondiente **de la caja** y colócalo sobre tu tablero de Maravilla.



Una vez que este símbolo entra en juego, toma **cualquier** marcador de Participación **de la caja** y colócalo sobre tu tablero de Maravilla.

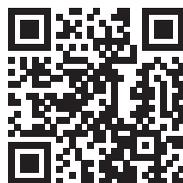
**Nota:** con la Maravilla de Ur, puedes tener hasta 2 marcadores de Participación de la misma Era y, por lo tanto, ganar la Recompensa dos veces si la Edificación se construye.

*¿Necesitas ayuda con alguno de los efectos de EDIFICE?*

Consulta nuestro documento de FAQ,

[www.7wonders.net/faq](http://www.7wonders.net/faq)

o escanea este código:



## Recompensas



Cuando la Edificación se haya construido, toma el marcador de Victoria correspondiente (de la reserva) y colócalo en tu ciudad.



Cuando la Edificación se haya construido, toma el marcador de Victoria (de la reserva) y colócalo en tu ciudad.  
A continuación, descarta todos tus marcadores de Derrota.



Al final de la partida, ganas 1 punto de victoria por cada Etapa de tu Maravilla que hayas construido.



Al final de la partida, puedes activar el efecto de una carta **Morada** en tu ciudad por segunda vez.



Al final de la partida, ganas 1 punto de victoria por cada carta **Azul** de tu ciudad.



Al final de la partida, ganas 1 punto de victoria por cada carta de Era con un color diferente de tu ciudad.



Al final de la partida, ganas 2 puntos de victoria por cada conjunto de cartas **Marrones** y **Grisés** de tu ciudad.

## Penalizaciones



Te descartas de una carta del color indicado en tu ciudad.  
Deja la carta en el mazo de descartes.



Pierdes el número de Monedas indicado.  
Devuelve las Monedas a la reserva.



Pierdes 2 marcadores de Victoria.  
Devuelve los marcadores a la reserva.