



# **DESCRIÇÃO DE NOVOS EFEITOS**

## Maravilha: Carthage (Cartago)

Certos estágios de Cartago oferecem uma escolha entre dois efeitos. Quando estiver construindo esses estágios, indique o efeito que você escolheu posicionando sua carta, virada para baixo, à esquerda ou direita do estágio construído. O outro efeito não pode ser obtido na partida.



### Maravilha: Ur







Quando este símbolo entrar em jogo, peque o peão de Participação correspondente da caixa e coloque-o em seu tabuleiro de Maravilha.



Quando este símbolo entrar em jogo, peque qualquer peão de Participação da caixa e coloque-o em seu tabuleiro de Maravilha.

Nota: É possível ter até dois peões de Participação da mesma Era na Maravilha Ur e, com isso, receber a Recompensa duas vezes se o Edifício for construído.

> Precisa de esclarecimento sobre algum efeito em EDIFÍCIOS?

Consulte as nossas Perguntas Frequentes em www.7wonders.net/fag

ou escaneie este código:





## Recompensas





Assim que o Edifício for construído, peque a ficha de Vitória Militar correspondente (da reserva) e coloque-a em sua Cidade.



Assim que o Edifício for construído, peque uma ficha de Vitória Militar (da reserva) e coloque-a em sua Cidade. Em seguida, descarte todas as suas fichas de Derrota Militar.



No fim do jogo, ganhe 1 ponto de vitória por cada estágio de Maravilha construído em sua Cidade.



No fim do jogo, você pode aplicar o efeito de uma carta **Roxa** em sua Cidade uma segunda vez.



No fim do jogo, ganhe 1 ponto de vitória por cada carta Azul em sua Cidade.



No fim do jogo, ganhe 1 ponto de vitória para cada cor de carta de Era diferente em sua cidade.



No fim do jogo, ganhe 2 pontos de vitória para cada conjunto de cartas **Marrons** e **Cinzas** em sua Cidade.

#### **Penalidades**













Remova qualquer carta da cor correspondente de sua Cidade. Coloque a carta no descarte.







Perca o número indicado de Moedas. Devolva as Moedas para a reserva.



Perca quaisquer 2 fichas de Vitória Militar. Devolva as fichas para a reserva.