

7 WONDERSTM DUEL

七大奇蹟 對決
AGORA 市政廣場

遊戲規則

Antoine Bauza & Bruno Cathala



“人天生就是政治動物。”

——亞里士多德

遊戲配件

- 1塊參議院版圖
- 24個影響力方塊（12個青銅和12個白銀）
- 13張參議員卡牌（7張政治家和6張陰謀家）
- 2張奇蹟卡牌
- 16張陰謀卡牌
- 16個政令標記
- 2個發展標記
- 4個軍事標記
- 1本計分冊
- 1張玩家輔助卡牌
- 本規則書

遊戲概述

參議院的高牆之內定下的決議將會改變文明的命運……而在陰暗的走廊裡，陰謀家們正在籌劃著自己的目標。

《七大奇蹟：對決》的本擴展加入了參議員和他們對參議院的影響力。設法控制這些議會廳來獲得政令的收益，或者召喚陰謀家來改變局勢。

本擴展還加入了一種新的勝利條件：政治壓制。



遊戲元素

參議員卡牌

這些卡牌代表加入你陣營的參議員。他們分為兩類：**政治家**（白色卡牌）和**陰謀家**（黑色卡牌）。這些卡牌會加入基礎遊戲中的時代卡牌，但牌背有所不同。



政治家
參議員



陰謀家
參議員



背面

陰謀卡牌

這些卡牌代表了你在遊戲中可以準備並觸發的陰謀。每張陰謀卡牌正面都有獨特的名稱和效果，在背面有準備區域。



正面



背面

政令標記

這些標記代表了在參議院每個議會廳中的政令。每個政令都有獨特的效果。



正面



背面

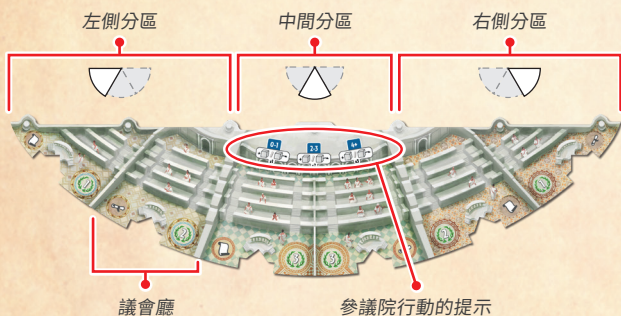
影響力方塊

這些方塊代表了你在參議院每個議會廳中的影響力。方塊分為兩種顏色，每位玩家一種。

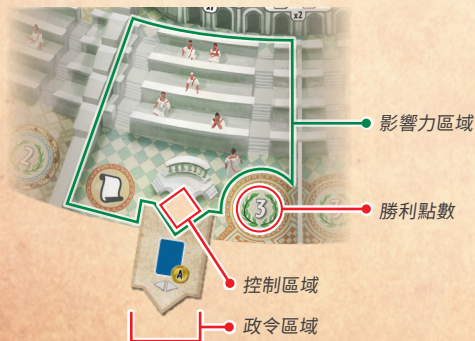


參議院版圖

這塊版圖代表了參議院。這裡分為6個政治議會廳，具體為：左側分區2個，中間分區2個，右側分區2個。



每個議會廳都有**影響力區域**、**政令區域**和**控制區域**。每個議會廳在遊戲結束時還會獎勵勝利點數。



奇蹟卡牌

元老院議事堂和克諾索斯王宮僅在使用本擴展時才使用。將它們加入基礎遊戲的奇蹟卡牌中。



發展標記

腐敗和集團犯罪僅在使用本擴展時才使用。將它們加入基礎遊戲的發展標記中。



軍事標記

這些標記加入了新的效果，僅在使用本擴展時才使用。使用它們替換基礎遊戲的軍事標記。



計分冊

本計分冊可以幫助你在《市政廣場》和《萬神殿》擴展中統計勝利點數。

玩家輔助卡牌

本卡牌提示你使用本擴展、以及同時使用《市政廣場》和《萬神殿》擴展時每個時代的牌組布局。

《市政廣場》中的奇蹟卡牌和發展標記在其名稱旁帶有  標識，用來和其他產品中的配件進行區分。

遊戲準備

按照正常規則準備《七大奇蹟：對決》，
但注意以下幾點例外：

- 1 將**參議院版圖**放在基礎遊戲版圖下方。
- 2 準備**時代卡牌**：
 - 取出所有參議員卡牌，進行混洗。
 - 準備基礎遊戲中每個時代的牌堆（記得每個牌堆移除3張卡牌）。隨後隨機加入：
 - 時代I：5張**參議員卡牌**
 - 時代II：5張**參議員卡牌**
 - 時代III：3張**參議員卡牌**正面朝下混洗每堆時代卡牌。
- 3 準備**時代I的牌組**（參見第8頁）。
- 4 正面朝下混洗**政令標記**。隨機取出其中6個，在參議院版圖每塊政令區域放置1個，注意以下圖標：



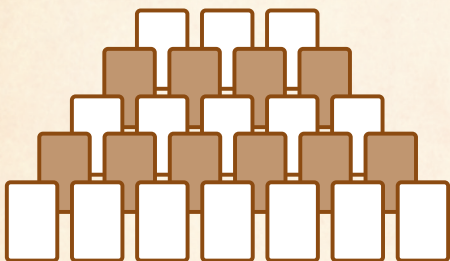
將剩餘的政令標記放回盒中，不要查看。本局遊戲中不會用到它們。

- 5 混洗**陰謀卡牌**，正面朝下形成牌堆。
- 6 將新的**軍事標記**放在基礎遊戲版圖對應的區域中。
- 7 每位玩家拿取一種顏色的**12個影響力方塊**。
- 8 混洗所有**發展標記**，按照基礎遊戲規則進行準備。
- 9 混洗所有**奇蹟卡牌**，按照基礎遊戲規則進行準備。

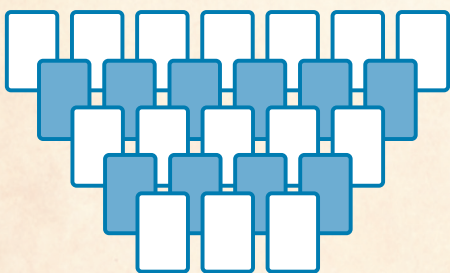


牌組準備

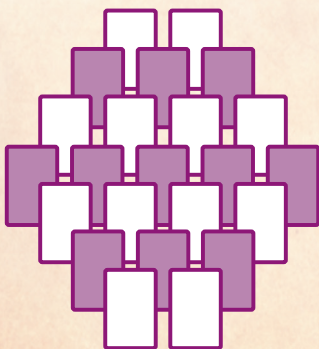
時代I



時代II



時代III



遊戲玩法


按照正常規則進行《七大奇蹟：對決》遊戲，但注意以下5點例外：

- A. 招募一名參議員
- B. 準備一個陰謀
- C. 觸發一個陰謀
- D. 控制一個議會廳
- E. 達成政治壓制

A. 招募一名參議員

現在牌組裡會出現新的卡牌：**參議員卡牌**。你可以打出**參議員卡牌**來招募參議員、建造奇蹟，或弃掉來從銀行拿取錢幣（和其他時代卡牌一樣）。

要招募參議員（無論是政治家或陰謀家），支付其**錢幣費用**並將其正面朝上放在你的城市中。

 參議員卡牌的**費用**等于你城市中**之前擁有的參議員卡牌的數量**（你招募的第一個參議員花費為0錢幣，第二個花費1錢幣，第三個2錢幣……）。


隨後，無論是**政治家**還是**陰謀家**，結算這位參議員的**效果**。

政治家

你招募**政治家**時，可以根據你城市中**藍色**卡牌的數量，執行相應次數的**參議院行動**：


你城市中 藍色 卡牌的數量	0-1	2-3	4+
參議院行動的次數	1	2	3

參議院行動有2種：**放置影響力**和**移動影響力**。你每個參議院行動都可以在**放置**和**移動**中自由選擇。

- **放置影響力** : 每張政治家卡牌都有對應的分區（左側、中間或右側），這決定了你的影響力可以放在哪個議會廳中。在所示的分區中任意議會廳上放置1個你的**影響力方塊**。如果你放置影響力方塊時，該議會廳裡的**政令**正面朝下，將這個標記翻到正面朝上。

規則答疑：

- 同一個議會廳裡可以放置的影響力方塊沒有數量限制。
- 每位玩家總共只有12個影響力方塊。如果你面前沒有影響力方塊，則你無法繼續執行放置影響力的行動。
- 如果同一個回合中你多次放置影響力，你可以將影響力方塊分別放在指定分區中2個不同的議會廳裡。

- **移動影響力** : 將1個你的影響力方塊從任意議會廳移動到一個相鄰的議會廳。

規則答疑：



- 你可以移動你剛剛放置的影響力方塊。
- 你可以多次移動同一個影響力方塊。

示例：你招募的政治家指定左側分區，而你的城市裡有3張藍色卡牌。因此你可以執行2次參議院行動。你選擇放置1個影響力並移動1個影響力。



陰謀家

你招募陰謀家時，以下行動中只能選擇一個執行：

- **放置影響力** + ：將**1個**你的影響力方塊放到**任意**議會廳中。
- **籌劃陰謀** ：抽取2張陰謀卡牌。查看後，選擇其中1張，正面朝下放在自己面前，將另一張放到牌堆頂或底（由你選擇）。

B. 準備一個陰謀

你從牌組拿取卡牌時，可以用來準備一張你擁有的陰謀。將所選的卡牌正面朝下放到這張陰謀卡牌的準備區域下，蓋住一半。現在這張陰謀準備完成，你的回合也結束了。這個行動沒有費用。



準備
陰謀

注意：你可以使用牌組裡任何卡牌來準備陰謀。這張卡牌除了準備陰謀就沒有其它用途了。

C. 觸發陰謀

你回合開始時，如果你有準備好的陰謀，你可以進行觸發。這時，翻開要觸發的陰謀，結算它的效果。將該陰謀卡牌正面朝上保留在你面前，將你用來準備的時代卡牌留在它底下。

觸發陰謀**不算在你回合之內**。因此，你可以在結算完陰謀的效果後正常進行回合。

重要：你面前可以有多張陰謀卡牌，但你每個回合只能觸發其中一張，而且必須在你回合開始時觸發。

行動選項一覽

輪到你回合時，你可以：

1. 觸發一張準備好的陰謀（可選）。
2. 使用牌組中任意卡牌，在以下**4種行動中執行一個**（強制）：
 - 建造一個**建築**或招募一名**參議員**
 - 棄掉卡牌來獲得**錢幣**
 - 建造一個**奇蹟**
 - 準備一個**陰謀**

D. 控制一個議會廳

你在一個議會廳裡的影响力**大于**你的對手時，你就**控制了該議會廳**。

爲了表示你控制，將這個議會廳裡1個你的影响力方塊移動到控制區域（這個方塊仍然計入你在這個議會廳中影响力的數量）。現在你可以享受**政令效果**的收益（詳見第14頁）。

示例：在參議院的一個議會廳中，你有1個影响力方塊，你的對手一個都沒有。你的數量最多，因此你把你的影响力方塊放到這個議會廳的控制區域。你可以享受這個議會廳中政令的收益。



如果雙方的影响力方塊數量打平，沒有玩家控制議會廳，沒有人可以從該政令中獲益。在這種情況下，控制區域中不放入任何方塊。遊戲結束時，你控制的每個議會廳都能讓你獲得**勝利點數**（根據議會廳，可能爲1分、2分或3分）。

E. 達成政治壓制














遊戲任何時候，如果你**控制了所有6個議會廳**，你立即通過**政治壓制**取得遊戲勝利。

遊戲結束

如果玩家達成**軍事壓制**、**科技壓制**或**政治壓制**，遊戲立即結束。如果在時代III結束時都沒有玩家達成任何壓制，使用計分冊統計勝利點數。

你從控制的議會廳獲得的勝利
點數填寫在這一行。●

通過政治壓制獲得勝利在這一行中勾選。

		
		
		
		
Σ		
		
		
		

得分最高的玩家取得遊戲勝利。

如果出現平局，藍色卡牌上勝利點數最高的玩家獲得勝利。

如果仍然出現平局，雙方共同獲得勝利。

《市政廣場》擴展 與《萬神殿》擴展

《市政廣場》和《萬神殿》一同使用時，參見玩家輔助卡牌上的牌組設置。

遊戲期間，按以下順序執行行動：

1. 觸發一個陰謀（可選）。
2. 打出一張牌組中的卡牌**或者**激活一張萬神殿卡牌（強制）。

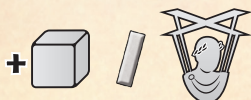


符號描述

參議員



根據所示分區執行若干次參議院行動（包括**放置**和**移動**）。



你可以在任意一個議會廳放置1個影響力方塊**或者**抽取2張陰謀卡牌並保留其中1張。

政令



建造這種顏色的卡牌時，忽略1個費用符號（選擇資源**或**錢幣）。



建造奇蹟時少支付1個（任意）資源。



每次你**或**你的對手建造這種顏色的卡牌時，從銀行拿取等同于當前時代 (1-3) 的錢幣。



每次你**或**你的對手建造奇蹟時，從銀行拿取等同于當前時代 (1-3) 的錢幣。



你每個從銀行購買的資源 (棕色或灰色) 均少支付1錢幣。

重要：本效果無法使你免費獲得資源；你支付的最低費用至少為1錢幣。



在決定你參議院行動的執行次數時，你擁有的藍色卡牌數量+2。



獲得1個盾牌並立即將衝突指示物朝你對手的首都前進1格。

規則答疑：你失去本政令的控制權時，失去此盾牌並立即將衝突指示物朝你的首都前進1格。如果你的對手從你手中竊取了本政令的控制權，衝突指示物朝你的首都前進2格。



弃掉卡牌從銀行拿取錢幣時，獲得額外2錢幣。



建造建築時，可以從你對手建造的卡牌上進行鏈鎖，如同是你自己建造的卡牌。



你招募陰謀家時，立即再進行一個回合。

奇蹟

選完奇蹟後，兩個新奇蹟左上角的效果立即發動。



你選擇本奇蹟時，抽取2張陰謀卡牌。選擇其中1張，正面朝下放在自己面前，將另一張放到牌堆頂或底（由你選擇）。

你建造本奇蹟時，立即：

- 觸發一張你擁有的**未準備的陰謀**（可選）。
- 從銀行拿取6錢幣。
- 再進行一個回合。



你選擇本奇蹟時，在任意議會廳上放置1個你的影響力方塊。

你建造本奇蹟時：

- 在任意議會廳上放置1個你的影響力方塊。
- 將1個你的影響力方塊移動到一個相鄰的議會廳（可選）。
- 遊戲結束時獲得3點勝利點數。

發展標記



從現在開始，你招募的所有參議員（政治家和陰謀家）免費。



你籌劃陰謀時，保留兩張抽取的陰謀卡牌，正面朝下放在自己面前。

陰謀和軍事標記



在任意議會廳上放置1個你的影響力方塊。



你可以將1個你的影響力方塊移動到一個相鄰的議會廳。



你可以從參議院中移除任意1個你對手的影響力方塊。



獲得等同于參議院中你影響力方塊數量的錢幣。



你的對手失去等同于參議院中你影響力方塊數量的錢幣。



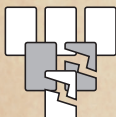
從版圖上**或**你對手處**或**遊戲外選擇1個發展標記，將其正面朝下放在本陰謀上。本局遊戲中沒有人可以使用該標記。



將你對手建造的任意1張**藍色**卡牌放進弃牌堆。



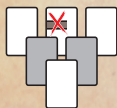
將你對手建造的任意1張**黃色**卡牌放進弃牌堆。



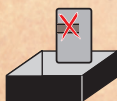
將牌組中1張可選的卡牌放進弃牌堆。
本行動你可以立即執行第二次。



選擇1個你對手**已經建造的**奇蹟，將其放回盒中。本局遊戲中無法使用該奇蹟，且該奇蹟的效果消失。

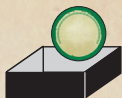


立即拿取1張牌組最深處的**建築**卡牌並免費建造。不能選擇參議員卡牌。



- 在時代I時，拿取從時代I中移除的3張卡牌。
- 在時代II時，拿取從時代I和II中移除的6張卡牌（每個時代3張）。
- 在時代III時，拿取從時代I、II和III中移除的9張卡牌（每個時代3張）。

從這些卡牌中選擇1張，免費打出。



拿取所有遊戲開始時移除的發展標記，選擇1個打出。



拿取你對手任意1張**未建造**的奇蹟卡牌，將其加入你的城市。



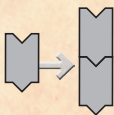
拿取你對手**一半**的錢幣（向上取整）加入你的國庫。



拿取你對手任意1張**棕色**或**灰色**卡牌，將其加入你的城市。



拿取你對手任意1張**藍色**或**綠色**卡牌，將其加入你的城市。作為交換，給對方1張你的**同色**卡牌。



選擇參議院中的1個政令，放在任意一個議會廳中已有政令的下方。

規則答疑：

- 在遊戲剩餘時間中，一個議會廳中沒有政令，而另一個議會廳會有2個政令。
- 沒有政令的議會廳在遊戲結束時仍然能提供勝利點數，且可以用來達成政治壓制。

如果有關本擴展的規則答疑
請訪問以下網址參見我們的常見問題
www.7wondersduel.com/faq
或掃描下方的二維碼：



製作人員

遊戲設計：**Antoine Bauza & Bruno Cathala**

遊戲插畫：**Miguel Coimbra**

開發與出版：**Cédrick Caumont & Thomas Provoost**
aka « Les Belges à Sombreros »
and the **Repos Production team**

所有制作人員：www.7wondersduel.com/credits

© REPOS PRODUCTION 2020.

ALL RIGHTS RESERVED.

Rue des Comédiens, 22 - 1000 Brussels - Belgium

www.rprod.com - Tél. +32 471 95 41 32

本遊戲及所有配件僅供個人娛樂使用。

