

7 WONDERSTM DUEL

AGORA

7원더스 대결: 아고라

규칙서

Antoine Bauza & Bruno Cathala

“인간은 정치적인 동물이다.”

- 아리스토텔레스

구성물

- 원로원 판 1개
 - 영향력 큐브 24개 (동색 12개, 은색 12개)
 - 의원 카드 13장 (정치가 카드 7장, 모략가 카드 6장)
 - 불가사의 카드 2장
 - 음모 카드 16장
 - 정책 토큰 16개
 - 진보 토큰 2개
 - 군사 토큰 4개
 - 승점 기록표 1부
 - 요약표 1장
 - 본 규칙서 1부
 - 보관함(상자 및 트레이)
- ※ 구성물을 잃어버리지 않도록 보관함에 넣어 보관하세요.

개요

문명의 운명을 결정짓는 중요한 결정은 항상 원로원의 담장 안에서 내려졌습니다. 그러한 결정이 내려지는 동안, 원로원의 뒤편에서 모략가들이 자신의 목적을 위해 남몰래 움직입니다.

<7원더스 대결 확장: 아고라>에서는 새로이 원로원 의원과 원로원의 영향력이 게임에 추가됩니다. 원로원의 회의소를 장악하여 그 정책으로 이득을 얻거나, 때로는 모략가들을 이용하여 상황을 뒤집어 보세요.

이 확장을 사용하면 새로운 승리 방법으로 정치 승리가 추가됩니다.



게임 구성

의원 카드

의원 카드는 당신의 세력에 새로이 가담한 **원로원 의원**들을 표현합니다. 의원 카드는 두 종류로 나누어집니다: **정치가**(흰색 카드)와 **모략가**(검은색 카드)입니다. 이 카드들은 기본판의 시대 카드 더미에 섞어 사용하지만, 뒷면이 다르기 때문에 바로 구분할 수 있습니다.



정치가
의원 카드



모략가
의원 카드



뒷면

음모 카드

음모 카드는 게임 중에 당신이 꾸미고 실행하는 여러 음모들을 표현합니다. 각 음모 카드에는 고유의 이름과 효과가 앞면에 적혀있습니다. 뒷면에는 준비 공간이 있습니다.



앞면



뒷면

정책 토큰

정책 토큰은 원로원의 각 회의소에서 내세우는 정책을 표현합니다. 각 정책 토큰은 고유한 능력을 가지고 있습니다.



앞면

뒷면

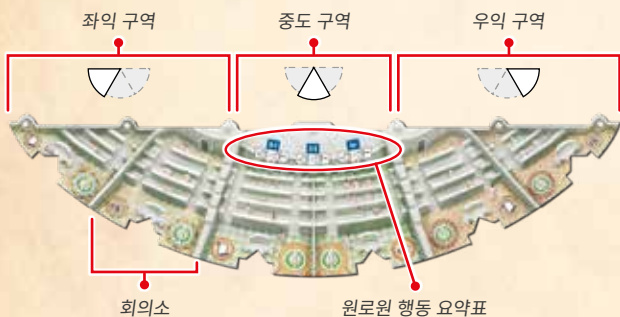
영향력 큐브

영향력 큐브는 당신이 원로원의 각 회의소에 가지고 있는 영향력을 표시합니다. 각 플레이어가 한 색깔 큐브를 모두 가지고 시작합니다.

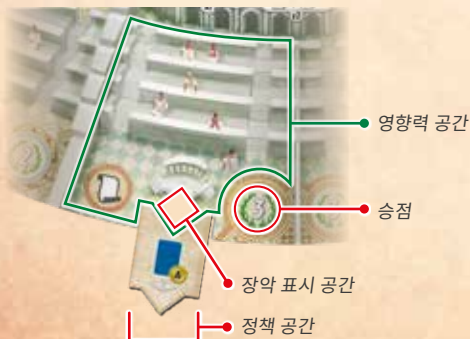


원로원 판

이 게임판은 원로원을 표시합니다. 원로원은 6개의 회의소로 나뉘어져 있습니다. 2개의 좌익 구역, 2개의 중도 구역, 2개의 우익 구역으로 구성됩니다.



각 회의소에는 **영향력** 공간, **정책** 공간, 그리고 **장악** 표시 공간이 있습니다. 각 회의소는 게임 종료 시에 표시된 승점을 줍니다.



새 불가사의 카드

새 불가사의 **쿠리아 울리아**와 **크노소스**가 추가됩니다. 이 두 불가사의는 아고라 확장을 플레이할 때만 사용할 수 있습니다. 아고라 확장을 쓰면, 이 불가사의들을 기본판 불가사의 카드에 섞습니다.



새 진보 토큰

부패와 **조직 범죄** 진보 토큰이 추가됩니다. 이 두 진보 토큰은 아고라 확장을 플레이 할 때만 사용할 수 있습니다. 아고라 확장을 쓰면, 이 진보 토큰들을 기본판 진보 토큰에 섞습니다.



새 군사 토큰

이 군사 토큰들은 새로운 효과를 가지고 있습니다. 이 군사 토큰들은 아고라 확장을 플레이 할 때만 사용합니다. 아고라 확장을 쓰면, 기존 군사 토큰을 이 토큰들로 교체합니다.



새 승점 기록표

새 승점 기록표는 판테온과 아고라 확장에서 추가된 승점 항목을 포함하고 있습니다.

요약표

요약표는 아고라 확장을 플레이하거나, 아고라와 판테온 확장을 동시에 사용하여 플레이할 때 구성하는 카드 구조물을 표시하고 있습니다.

아고라 확장의 불가사의 카드와 진보 토큰에는 다른 카드/토큰과 구분할 수 있도록 이름 옆에  아이콘이 표시되어 있습니다.

게임 준비

7원더스 대결의 기본 규칙에 따라 게임을 준비하되, 아래 내용을 추가로 준비합니다.

- ① **원로원 판**을 기본판의 게임판 아래 붙여 놓습니다.
- ② **시대 카드**를 다음과 같이 준비합니다:
 - 의원 카드를 잘 섞습니다.
 - 기본판과 같은 방법으로 각 시대 카드 더미를 준비합니다 (각 시대별로 3장씩 빼서 상자로 되돌려놓는 것을 잊지 마세요). 그리고 나서 의원 카드를 무작위로 각 시대 카드 더미에 더합니다:
 - 1시대: **의원 카드 5장**
 - 2시대: **의원 카드 5장**
 - 3시대: **의원 카드 3장**그런 후 각 시대 카드를 뒷면으로 잘 섞습니다.
- ③ **1시대의 카드 구조물**을 만듭니다(이 규칙서 8쪽을 참고하세요).
- ④ **정책 토큰**을 뒷면으로 잘 섞습니다. 무작위로 6개를 뽑아 원로원 판의 각 회의소의 정책 공간에 표시된 면으로 놓습니다.

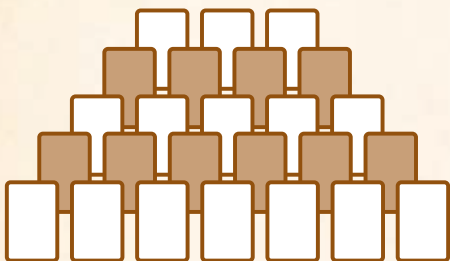


남은 정책 토큰을 보지 말고 상자에 되돌려놓습니다. 이 토큰들은 이번 게임에 사용되지 않습니다.

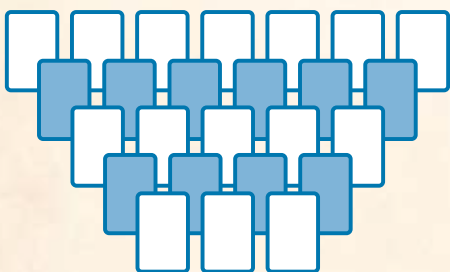
- ⑤ **음모 카드**를 한 더미로 만든 뒤 뒷면으로 잘 섞습니다. 음모 카드 더미를 한쪽에 놓습니다.
- ⑥ 새 **군사 토큰**을 게임판의 해당하는 칸에 놓습니다.
- ⑦ 각 플레이어는 한 색깔 **영향력 큐브(12개)**를 모두 가져갑니다.
- ⑧ **진보 토큰**을 섞은 후 기본 규칙에 따라 게임판에 놓습니다.
- ⑨ **불가사의의 카드**를 섞은 후 기본 규칙에 따라 분배합니다.

카드 구조물 준비

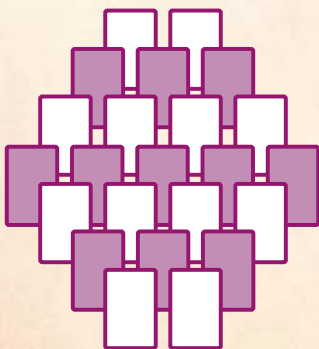
1시대



2시대



3시대



게임 진행

게임은 7원더스 대결 기본판과 동일하게 진행됩니다. 다만 아래 5 개의 새로운 규칙이 추가됩니다.

- A. 의원 모집하기
- B. 음모 준비하기
- C. 음모 실행하기
- D. 회의소 장악하기
- E. 정치 승리

A. 의원 모집하기

카드 구조물에 새로운 **의원 카드**가 추가됩니다.
이제 구조물에 있는 **의원 카드**를 가져와서, 다른 카드와 동일하게, 카드를 사용하거나(의원 모집), 불가사의를 건설하거나, 버리고 은행에서 주화를 받을 수 있습니다.

의원(정치가와 모략가, 두 종류가 있습니다)을 모집하려면 **모집 비용**을 내고 자신의 도시에 놓습니다.

 의원 모집 비용은 당신의 도시에 **이미 있는 의원 카드의 수**와 같습니다. 예를 들어, 당신이 의원을 모집하려 할 때 그 의원이 당신의 첫 번째 의원이라면 무료로 놓습니다. 두 번째라면 1주화를 냅니다. 3번째라면 2주화를 냅니다.

의원을 성공적으로 모집했다면, 그 후 그 의원 카드의 정체(**정치가** 또는 **모략가**)에 따라 **효과**를 적용합니다.

정치가

정치가를 모집했다면, 즉시 당신의 도시에 있는 **파란색** 건물(공공건물) 수에 따라 정해진 횟수의 **원로원 행동**을 합니다.

당신의 도시에 있는 파란색 건물의 숫자	0-1	2-3	4+
원로원 행동 횟수	1	2	3

원로원 행동에는 **영향력 큐브 놓기**와 **영향력 큐브 옮기기**의 두 가지가 있습니다. 원로원 행동을 여러 번 동시에 한다면, 각 원로원 행동으로 두 가지 행동 중 무엇을 할지 자유롭게 정할 수 있습니다.

- **영향력 큐브 놓기** + : 정치가 카드에는 해당 정치가가 어떤 구역(좌익, 중도, 우익)에 속해 있는지 표시되어 있습니다. 이 표시는 당신이 이번 원로원 행동으로 어떤 구역의 회의소에 영향력 큐브를 놓을 수 있는지 알려줍니다.

영향력 큐브 1개를 표시된 구역의 회의소 두 곳 중 한 곳에 놓습니다. 영향력 큐브를 놓은 회의소의 **정책 토큰**이 뒷면이라면, 그 토큰을 앞면으로 뒤집습니다.

추가 설명:

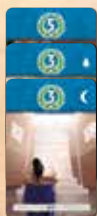
- 한 회의소에 놓일 수 있는 큐브 수에 제한은 없습니다.
- 각 플레이어는 12개씩의 영향력 큐브를 가지고 있습니다. 자신에게 남아있는 영향력 큐브가 없다면, 더 이상 영향력 큐브 놓기 행동을 할 수 없습니다.
- 한 번에 여러 개의 영향력 큐브를 놓을 때, 정치가 카드로 지정된 구역의 두 회의소에 원하는 대로 나누어 놓을 수 있습니다.

- **영향력 큐브 옮기기**  → : 아무 회의소에 있는 당신의 영향력 큐브 1개를 인접한 회의소 중 한 곳으로 옮깁니다.

추가 설명:

- 방금 놓은 영향력 큐브도 옮길 수 있습니다.
- 정치가 모집 한 번으로 영향력 큐브를 여러 번 옮길 때, 하나의 큐브를 여러 번 옮길 수 있습니다.

예: 당신은 좌익 구역의 정치가를 모집했습니다. 당신의 도시에 파란색 건물이 3개 있기 때문에, 2번의 원로원 행동이 가능합니다. 당신은 영향력 큐브 1개를 놓고 1개를 옮기기로 합니다.



모략가

모략가를 모집했다면, 다음 행동 중 **1개를 골라 1번만** 수행합니다.

- **영향력 큐브 놓기** + : 당신이 가진 영향력 큐브 **1개**를 원하는 회의소 1곳에 놓습니다.
- **음모 꾸미기** : 음모 카드 2장을 뽑습니다. 두 장 중 1장을 골라 자신의 앞에 뒷면으로 놓고, 1장은 음모 카드 더미 맨 위 또는 밑 중 원하는 곳에 놓습니다.

B. 음모 준비하기

카드 구조물에서 카드를 가져올 때, 당신이 **보유한 음모 카드**가 있다면, 방금 가져온 카드로 그 음모를 **준비**할 수 있습니다. 음모를 준비하기로 했다면, 그 카드를 음모 카드의 준비 공간 밑에 뒷면으로 끼워 놓습니다. 불가사의와 마찬가지로 카드의 절반만 보이도록 놓습니다. 이렇게 하면, 그 음모 카드는 준비되고 당신의 차례를 종료합니다. 이 행동에는 비용이 들지 않습니다.



준비된
음모 카드

참고: 아무 카드나 음모를 준비하기 위해 사용할 수 있습니다. 이 카드는 준비된 음모 카드를 표시하는 것 외에는 아무런 효과가 없습니다.

C. 음모 실행하기

당신의 차례 시작에, 당신이 준비되었지만 아직 실행되지 않은 음모 카드를 가지고 있다면, 이를 실행할 수 있습니다. 음모 카드를 실행한다면, 해당 음모 카드를 공개하고 효과를 적용합니다. 효과를 적용한 후 앞면인 상태로, 끼워둔 시대 카드와 함께 자신의 앞에 둡니다.

음모 카드의 실행은 차례 전에 있는 **추가 행동**입니다. 음모 카드를 실행한 후, 차례를 정상적으로 진행합니다.

중요: 준비 및 실행 여부와 상관없이 음모 카드를 한 사람이 여러 장 보유할 수 있습니다. 그러나 자신의 차례에는 한 번에 **오직 1장**의 음모 카드만, 그리고 **차례 시작에만** 실행할 수 있습니다.

아고라 확장을 플레이 할 때 차례 요약

자신의 차례에 다음 행동을 순서대로 합니다:

1. 준비된 음모 실행하기 (선택).
2. 카드 구조물에서 가져올 수 있는 카드를 1장 가져오고, 아래 4가지 방법 중 하나로 사용하기(필수):
 - 건물 건설하기 또는 의원 모집하기
 - 카드를 버리고 주화 얻기
 - 불가사의 건설하기
 - 음모 준비하기

D. 회의소 장악하기

한 회의소에서 당신의 영향력 큐브가 상대 플레이어보다 **많다면** (같으면 안됩니다), 당신은 **해당 회의소를 장악합니다**.

당신이 이 회의소를 장악했다는 것을 표시하기 위해, 그 회의소에 놓인 당신의 영향력 큐브 중 하나를 회의소의 장악 표시 공간에 놓습니다(이 큐브는 여전히 당신이 회의소에 놓은 영향력 큐브로 셉니다). 당신은 즉시 해당 회의소의 **정책 효과**를 얻습니다(정책 효과에 대해서는 규칙서 14쪽을 참고하세요).

예: 이 회의소에 당신이 영향력 큐브 1개를 놓았고, 상대방의 큐브는 없습니다. 당신은 즉시 해당 회의소를 장악하고, 당신의 큐브를 장악 표시 공간에 놓습니다. 당신은 즉시 이 회의소의 정책 효과를 얻습니다.



회의소의 영향력 큐브 숫자가 같다면, 둘 다 해당 회의소를 장악할 수 없으며 정책 효과도 얻지 못합니다. 이 경우에는 아무도 장악 표시 공간에 큐브를 놓지 않습니다.

게임이 끝날 때, 당신이 장악한 모든 회의소의 **승점**을 얻습니다(회의소에 승점이 표시되어 있습니다).

E. 정치 승리

게임 중 아무 때나, 당신이 **원로원의 모든 회의소 6곳을 장악했다면**, 그 즉시 **정치 승리**를 거두고 게임이 종료됩니다.

각 상징의 상세 설명

의원 카드



공공건물(파란색) 수에 따라 정해진 횃수의 원로원 행동을 합니다: 표시된 구역의 회의소 중 한 곳에 영향력 큐브를 **놓거나**, 원하는 회의소의 큐브 1개를 인접한 곳으로 **옮깁니다**.



자신의 영향력 큐브 1개를 원하는 회의소 1곳에 놓거나, **또는** 음모 카드 2장을 뽑고 그 중 1장을 자신의 앞에 뒷면으로 놓습니다.

정책 토큰



표시된 색깔의 건물 1장을 건설할 때 원하는 건설비용 상징 1개를 무시합니다 (원하는 자원 1개를 적게 내거나, **또는** 주화를 내지 않습니다).



불가사의를 건설할 때 원하는 자원 1개를 적게 냅니다.



자신 **또는** 상대가 표시된 색깔의 건물을 건설할 때마다, 당신은 현재 시대에 해당하는 수만큼의 주화를 은행에서 받습니다(1시대에는 1주화, 2시대에는 2주화, 3시대에는 3주화).



자신 또는 상대가 불가사의를 건설할 때마다, 당신은 현재 시대에 해당하는 수만큼의 주화를 은행에서 받습니다(1시대에는 1주화, 2시대에는 2주화, 3시대에는 3주화).



원자재(갈색) 또는 제품(회색)을 은행에서 구입할 때마다 1주화를 적게 냅니다.

중요: 이 효과로 자원 가격을 1주화 미만으로 낮출 수 없습니다. 항상 최소 1주화는 지불해야 합니다.



정치가를 모집해 원로원 행동을 할 때, 당신이 보유한 공공건물(파란색 건물) 수에 2를 더한 것으로 계산하여 원로원 행동 횟수를 정합니다.

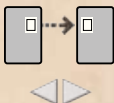


즉시 방패 1개를 얻습니다(군사 경쟁 말을 1칸 전진합니다).

추가 설명: 당신이 이 정책을 가진 회의소를 장악하지 못하게 되면, 즉시 방패 1개를 잃고 군사 경쟁 말을 1칸 후퇴시킵니다. 만약 상대방이 당신에게서 이 회의소를 빼앗았다면, 군사 경쟁 말을 2칸 후퇴시킵니다.



카드를 버리고 주화 얻기 행동을 할 때, 추가로 2주화를 더 받습니다.



건물을 건설할 때, 상대방이 건설한 건물의 연계 상징을 마치 당신의 상징처럼 이용하여 연계 건설을 할 수 있습니다.



모락가를 모집할 때, 즉시 추가 차례를 가집니다.

불가사의

아고라 확장에서 추가된 두 불가사의에는 이 불가사의를 선택했을 때 (게임 시작 시) 즉시 얻을 수 있는 효과가 있습니다(왼쪽 위에 표시되어 있습니다).



이 불가사의를 선택할 때, 즉시 음모 카드를 2장 뽑습니다.
1장을 선택하여 당신의 앞에 뒷면으로 놓고, 남은 1장을 더미 맨 위 또는 아래 중 원하는 곳에 되돌려놓습니다.

이 불가사의를 건설할 때:

- 즉시 **준비되지 않은** 음모 1장을 실행합니다(선택).
- 즉시 은행에서 6 주화를 받습니다.
- 즉시 추가 차례를 가집니다.



이 불가사의를 선택할 때, 자신의 영향력 큐브 1개를 원하는 회의소 1곳에 놓습니다.

이 불가사의를 건설할 때:

- 즉시 자신의 영향력 큐브 1개를 원하는 회의소 1곳에 놓습니다.
- 즉시 원하는 회의소에 있는 자신의 영향력 큐브 1개를 인접한 다른 회의소 중 하나로 옮깁니다 (선택).
- 승점 3점을 얻습니다.

진보 토큰



앞으로 의원 카드(정치가 또는 모락가)를 모집할 때,
무료로 모집합니다.



앞으로 음모 꾸미기를 할 때마다, 음모 카드
2장을 뽑아 1장을 고르지 않고 2장 모두 자신의
앞에 뒷면으로 놓습니다.

음모 카드 및 군사 토큰



자신의 영향력 큐브 1개를 원하는 회의소에 놓습니다.



원하는 회의소에 있는 자신의 영향력 큐브 1개를
인접한 다른 회의소 중 하나로 옮깁니다 (선택).



원하는 회의소에 있는 상대방의 영향력 큐브 1개를
제거합니다. 제거된 큐브는 상대방의 공급처로
되돌아갑니다.



원로원 판에 있는 당신의 영향력 큐브 수만큼 주화를
받습니다.



상대방은 원로원 판에 있는 상대방의 영향력 큐브
수만큼 주화를 잃습니다.



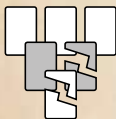
게임판에 있거나, 또는 상대방이 가지고 있거나, 또는 이번 게임에 사용하지 않는 진보 토큰 중 1개를 골라 이 음모 카드 위에 뒷면으로 놓습니다. 이 게임에서 더 이상 이 진보 토큰은 누구도 사용할 수 없습니다.



상대방이 건설한 공공건물(파란색 건물) 1장을 골라 버립니다.



상대방이 건설한 상업건물(노란색 건물) 1장을 골라 버립니다.



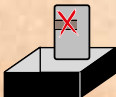
카드 구조물에서 가져올 수 있는 카드 1장을 골라 버립니다. 그 후 이를 한 번 더 반복합니다 (선택).



상대방이 건설한 불가사의의 하나를 골라 제거합니다(상자로 되돌려 보냅니다). 이 불가사의는 이 게임에서 더 이상 사용할 수 없습니다. 해당 플레이어가 이미 얻은 **즉발** 보상은 회수되지 않습니다 (주화, 진보 토큰, 건설되거나 버려진 카드, 추가 차례 효과, 영향력 큐브 놓기 또는 이동 효과 등).



카드 구조물 맨 꼭대기에 있는 건물 카드 1장을 가져와 즉시 무료로 건설합니다. 의원 카드는 선택할 수 없습니다.

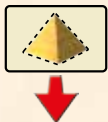


- 1시대라면, 이번 게임에 사용되지 않은 1시대 카드 3장을 가져옵니다.
- 2시대라면, 이번 게임에 사용되지 않은 1,2시대 카드 6장을 가져옵니다(시대당 3장씩).
- 3시대라면, 이번 게임에 사용되지 않은 1,2,3시대 카드 9장을 가져옵니다(시대당 3장씩).

그 카드들을 당신만 보고 1장을 선택하여 공개한 후 무료로 건설합니다.



이번 게임에 사용되지 않은 진보 토큰을 당신만 모두 보고, 그 중 하나를 선택하여 바로 가져옵니다.



상대방 도시에 있는 **건설되지 않은** 불가사의 1장을 선택하여 당신의 도시에 놓습니다.



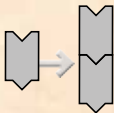
상대방이 보유한 주화의 **절반(올림)**을 가져와 당신의 개인 창고에 놓습니다.



상대방 도시에 있는 **갈색** 또는 **회색** 건물 1장을 가져와 당신의 도시에 놓습니다.



상대방 도시에 있는 **파란색** 또는 **초록색** 건물 1장을 가져와 당신의 도시에 놓습니다. 동시에, 당신의 도시에 있는 **같은 색 건물** 1장을 상대방에게 줍니다.



원하는 회의소에 있는 정책 토큰 1개를 골라 다른 회의소의 이미 있는 정책 토큰 밑에 놓습니다.

추가 설명:

- 남은 게임 동안, 회의소 1곳에는 정책이 없는 채로, 다른 1곳에는 정책이 2개인 채로 게임이 진행됩니다.
- 정책이 없는 회의소에서도 게임이 끝났을 때 그곳을 장악한 플레이어가 회의소에 표시된 점수를 받습니다. 또한 정치 승리의 조건으로도 포함됩니다.

7원더스 대결 및 확장의 규칙을 더욱 명확하게 알고 싶다면
아래 홈페이지에서 FAQ를 찾아보세요.

www.divedice.com

아래 QR 코드를 스캔하셔도 좋습니다.



만든 사람들

게임 디자이너: **Antoine Bauza** 와 **Bruno Cathala**

그래픽 디자이너: **Miguel Coimbra**

개발 및 편집, 출판: **Cédrick Caumont** 와 **Thomas Provoost**

aka « Les Belges à Sombreros »

그리고 **Repos Production team** 모두

이 게임에 공헌한 모든 사람들을 알고 싶다면: www.7wondersduel.com/credits (영문)

© REPOS PRODUCTION 2020. ALL RIGHTS RESERVED.

Repos Production SA • Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brussels – Belgium

www.rprod.com

Gamegenic and the Gamegenic logo are ®

and © Gamegenic GmbH, Germany.

The contents of this game can only be used

for purposes of strictly personal

and private entertainment.

