

7 WONDERSTM CITIES

世界の七不思議：都市 第二版

新しい効果の説明



このシンボルが場に出たターンの終了時、捨て札置き場にあるすべての世代カードを取り、その中から1枚を選び、無償で建造する。

明確化：同様の効果が重複した場合、ハリカルナッソスやソロモン王/ Solomon (指導者たち)を解決し、その後に鍛冶取次/ Forging Agencyを解決する。



このシンボルが場に出たらすぐに、外交トークン1枚を置き場から取り、自分の七不思議ボードの上に置く。



このシンボルが場に出たらすぐに、あなたが所持する軍事的敗戦トークン1枚につき2コインを置き場から取る。
その後、あなたが所持する軍事的敗戦トークンすべてを捨て札にする。



このシンボルが場に出たらすぐに、中央に表示されている数のコインを置き場から取る。**あなたの左右の隣国**は、すぐにシンボルの左右に表示されている対応する側の数のコインを置き場から得る。



このシンボルが場に出たらすぐに、中央のシンボルに表示されている価値の軍事的勝利トークンを得る。**あなたの左右の隣国**は、すぐに価値 - 1の借財トークン1枚を取る。



このシンボルが場に出たら、**あなたを除く**すべてのプレイヤーは、各自が所持する軍事的勝利トークン(価値に関係なく)1枚につき、1コインを失う。失うコインはコイン置き場に戻す。



このシンボルが場に出たら、**あなたを除く**すべてのプレイヤーは、各自の建造済みの七不思議の段階1つにつき、1コインを失う。失うコインはコイン置き場に戻す。



このシンボルが場に出たら、**あなたを除く**すべてのプレイヤーは、シンボルに表示されている数のコインを失う。失うコインはコイン置き場に戻す。



このシンボルが場に出たらすぐに、**あなたを除く**すべてのプレイヤーは、シンボルに表示されている数のコインをコイン置き場から得る。





このシンボルが場に出たらすぐに、あなたの都市にある**黒色**のカード1枚につき、1コインをコイン置き場から取る。

加えて、**ゲーム終了時**、あなたの都市にある**黒色**のカード1枚につき、勝利ポイント1を得る。



このシンボルが場に出たらすぐに、あなたが所持する**軍事的勝利トークン**（価値に関係なく）1枚につき、1コインをコイン置き場から取る。

加えて、**ゲーム終了時**、あなたが所持する**軍事的勝利トークン**（価値に関係なく）1枚につき、勝利ポイント1を得る。



このシンボルが場に出たら、あなたは自分の**七不思議の段階**を資源のコストを払わずに建造する。ただし表示されているコインのコストは払わなければならない



このシンボルが場に出たら、**各ターンに1度**、矢印の方向の隣国から資源1つを、1コイン少なく払って購入する。

明確化: この値引きは、市場や交易場の効果に累積する。したがって、この場合は1つ目の資源は無償で購入できる。



このシンボルが場に出たら、あなたの隣国の**七不思議ボードの開始時の資源**（**茶色**または**灰色**）を購入するたび、払うコインが1少なくなる。



このシンボルが場に出たら、**各ターンに1度**、あなたが**すでに生産している茶色**のカード、灰色のカード、あなたの**七不思議ボードの開始時の資源**の中から1つを、追加で1つ生産する。

明確化: 黄色、黒色、リーダーカードが生産する資源には適用されない。



このシンボルが場に出たら、**各ターンに1度**、あなたの**茶色**のカード、灰色のカード、**七不思議ボードの開始時の資源**で、**生産していない資源**1つ（あなたが選択する）を生産する。

明確化: 黄色、黒色、リーダーカードが生産する資源には適用されない。



ゲーム終了時、あなたが所持する各**軍事的勝利トークン**1枚につき、このシンボルに表示されている勝利ポイントをそれぞれ得る。



ゲーム終了時、あなたの左右どちらかの隣国の都市にある**緑色**のカード1枚に表示されている**科学シンボル**1つ（あなたが選ぶ）を得る。

明確化: このシンボルが複数ある場合、効果は累積する。しかし、得られるシンボルは隣国の1枚のカードにつき1回だけ得られる。