

# 7 WONDERS<sup>TM</sup> CITIES

## DESCRIZIONE DEI NUOVI EFFETTI



Alla fine del turno in cui questo simbolo è entrato in gioco, guarda tutte le carte Epoca nella pila degli scarti, scegline 1 e costruiscila gratuitamente.

***Chiarimento:** In caso di conflitti di tempistica, risolvere prima Halikarnassos, poi Salomone (Leader) e infine la Società di Falsari.*



Quando questo simbolo entra in gioco, prendi immediatamente 1 segnalino Diplomazia (dalla riserva) e collocalo sulla tua plancia della Meraviglia.



Quando questo simbolo entra in gioco, prendi immediatamente 2 Monete (dalla riserva) per ogni segnalino Sconfitta Militare che possiedi.

Poi scarta **tutti** i tuoi segnalini Sconfitta Militare.



Quando questo simbolo entra in gioco, prendi immediatamente il numero di Monete (dalla riserva) mostrato al centro. Ogni **tuo vicino** prende immediatamente il numero di Monete mostrato rispettivamente a sinistra o a destra.



Quando questo simbolo entra in gioco, prendi immediatamente 1 segnalino Vittoria Militare del valore mostrato. Ogni **tuo vicino** prende immediatamente 1 segnalino Debito di valore -1.



Quando questo simbolo entra in gioco, tutti i giocatori **tranne te** perdono 1 Moneta (rimettendola nella riserva) per ogni segnalino Vittoria Militare che possiedono (indipendentemente dal valore).



Quando questo simbolo entra in gioco, tutti i giocatori **tranne te** perdono 1 Moneta (rimettendola nella riserva) per ogni stadio della Meraviglia che hanno costruito.



Quando questo simbolo entra in gioco, tutti i giocatori **tranne te** perdono il numero di Monete mostrato (rimettendole nella riserva).



Quando questo simbolo entra in gioco, tutti i giocatori **tranne te** prendono il numero di Monete mostrato (dalla riserva).







**Quando questo simbolo entra in gioco**, prendi immediatamente 1 Moneta (dalla riserva) per ogni carta **Nera** nella tua Città.  
Inoltre, **alla fine della partita**, ottieni 1 punto vittoria per ogni carta **Nera** nella tua Città.



**Quando questo simbolo entra in gioco**, prendi immediatamente 1 Moneta (dalla riserva) per ogni segnalino Vittoria Militare che possiedi (indipendentemente dal valore).  
Inoltre, **alla fine della partita**, ottieni 1 punto vittoria per ogni segnalino Vittoria Militare che possiedi (indipendentemente dal valore).



Dopo che questo simbolo è entrato in gioco, non pagare più i costi in risorse per costruire gli stadi della tua Meraviglia (devi comunque pagare i costi in Monete).



Dopo che questo simbolo è entrato in gioco, **1 volta per turno**, puoi acquistare 1 risorsa dal tuo vicino (a destra o a sinistra in base alle frecce) pagando 1 Moneta in meno.

**Chiarimento:** Questo effetto è cumulativo con quello del Mercato e dell'Avamposto Commerciale. Di conseguenza, la prima risorsa acquistata da quel vicino può essere gratuita.



Dopo che questo simbolo è entrato in gioco, puoi acquistare la **risorsa di partenza (Marrone o Grigia)** sulla plancia della Meraviglia dei tuoi vicini pagando 1 Moneta in meno.



Dopo che questo simbolo è entrato in gioco, **1 volta per turno**, produci 1 risorsa aggiuntiva dello stesso tipo di una risorsa che **già produci** con le tue carte **Marroni**, le tue carte **Grigie** o la risorsa di partenza sulla tua Meraviglia.

**Chiarimento:** Le risorse prodotte dalle carte Gialle, Nere o Leader non vengono considerate ai fini di questo effetto.



Dopo che questo simbolo è entrato in gioco, **1 volta per turno**, produci 1 risorsa (a tua scelta) dello stesso tipo di una risorsa che **non produci** con le tue carte **Marroni**, le tue carte **Grigie** o la risorsa di partenza sulla tua Meraviglia.

**Chiarimento:** Le risorse prodotte dalle carte Gialle, Nere o Leader non vengono considerate ai fini di questo effetto.



Alla fine della partita, ottieni il numero di punti vittoria mostrato per ogni segnalino Vittoria Militare del valore mostrato che possiedi.



Alla fine della partita, ottieni 1 simbolo scientifico (a tua scelta) mostrato su una carta **Verde** nella Città di un tuo vicino.

**Chiarimento:** Puoi accumulare e usare più copie di questo simbolo. Tuttavia, puoi ottenere il simbolo scientifico sulla stessa carta solo 1 volta per vicino.