

# 7 WONDERS™ CITIES

## DESCRIPCIÓN DE EFECTOS NUEVOS



Al final del turno en el que este símbolo entre en juego, toma todas las cartas de Era del mazo de descartes. Elige una y construye su Estructura gratis.

**Aclaración:** *si hay algún conflicto, resuelve Halicarnaso, Salomón (Líder) y luego Oficina de forja.*



Quando este símbolo entre en juego, toma inmediatamente una ficha de Diplomacia (de la reserva) y colócala sobre tu tablero de Maravilla.



Quando este símbolo entre en juego, recibe inmediatamente 2 Monedas (de la reserva) por cada marcador de Derrota que tengas. A continuación, descarta **todos** tus marcadores de Derrota.



Quando este símbolo entre en juego, recibe inmediatamente (de la reserva) el número de Monedas que aparece en el centro. **Tus vecinos** reciben inmediatamente el número de monedas que aparece a la izquierda y a la derecha respectivamente.



Quando este símbolo entre en juego, recibe inmediatamente un marcador de Victoria del valor que aparezca. **Tus vecinos** adquieren inmediatamente una Deuda con valor -1.



Quando este símbolo entre en juego, todos los jugadores **menos tú** pierden 1 Moneda por cada marcador de Victoria que tengan (independientemente de su valor). Esas Monedas se devuelven a la reserva.



Quando este símbolo entre en juego, todos los jugadores **menos tú** pierden 1 Moneda por cada Etapa de su Maravilla que hayan construido. Esas Monedas se devuelven a la reserva.



Quando este símbolo entre en juego, todos los jugadores **menos tú** pierden el número de monedas que muestre el símbolo. Esas Monedas se devuelven a la reserva.



Quando este símbolo entre en juego, todos los jugadores **menos tú** reciben inmediatamente el número de Monedas (de la reserva) que muestre el símbolo.





**Cuando este símbolo entre en juego**, recibe inmediatamente 1 Moneda (de la reserva) por cada carta **Negra** que tengas en tu ciudad.

Además, **al final de la partida**, recibe 1 punto de victoria por cada carta **Negra** que tengas en tu ciudad.



**Cuando este símbolo entre en juego**, recibe inmediatamente 1 Moneda (de la reserva) por cada marcador de Derrota que tengas en tu ciudad (independientemente de su valor).

Además, **al final de la partida**, recibe 1 punto de victoria por cada marcador de Victoria que tengas en tu ciudad (independientemente de su valor).



Una vez que este símbolo entre en juego, no tendrás que volver a pagar recursos para construir las Etapas de tu Maravilla. Sí tendrás que seguir pagando su coste en Monedas.



Una vez que este símbolo entre en juego, **una vez por turno**, podrás pagar 1 Moneda menos por un recurso que compres a tu vecino de la izquierda o de la derecha (el que indique la flecha).

***Aclaración:** este descuento debe solaparse con el Mercado o con las Casas de comercio (oriental y occidental); por tanto, el primer recurso que compres puede ser gratis.*



Una vez que este símbolo entre en juego, podrás pagar 1 Moneda menos cada vez que compres el **recurso inicial (Marrón o Gris)** de los tableros de Maravilla de tus vecinos.



Una vez que este símbolo entre en juego, **una vez por turno**, podrás producir una unidad más del recurso inicial de tu Maravilla o de los que **ya produces** con las cartas **Marrones** y **Grises**.

***Aclaración:** no cuentan los recursos producidos por cartas Amarillas, Negras o de Líder.*



Una vez que este símbolo entre en juego, **una vez por turno**, podrás producir una unidad del recurso que elijas que no sea el recurso inicial de tu Maravilla o uno de los que **ya produces** con las cartas **Marrones** y **Grises**.

***Aclaración:** no cuentan los recursos producidos por cartas Amarilla, Negras o de Líder.*



Al final de la partida, recibes el número de puntos de victoria indicado por cada marcador de Victoria del valor que se muestra.



Al final de la partida, recibes 1 símbolo científico (el que elijas) de los que muestren las cartas **Verdes** de la ciudad de uno de tus vecinos.

***Aclaración:** puedes acumular y utilizar más de un símbolo como este. Sin embargo, solo puedes recibir el símbolo científico de una misma carta una vez por cada vecino.*