7 DIVŮ SVĚTA™
ARCHITEKTI

Máte jediný cieľ:
vybudovať div taký veľkolepý,
že sa zapíše do dejín.

Zanechajte svoj odkaz!



Pozrite sa na výukové video!

PREHĽAD A CIEĽ HRY

Hra *7 divov sveta Architekti* sa hrá v niekoľkých ťahoch. Hráč na ťahu si vyberie jednu z troch kariet. Tieto karty predstavujú rôzne postavy, ktoré vám pomôžu získať zdroje na stavbu vášho divu, činia vedecké objavy alebo dokonca bojujú s vašimi susedmi.

Akonáhle je jeden z divov dokončený, je hra na konci. Víťazom sa stane ten hráč, ktorý získa najviac bodov!

COLORBLIND FRIENDLY

SYMBOLY PRE FARBOSLEPÝCH

Aby si hru mohli zahrať aj hráči s poruchou farbocitu, je pre každú farbu kariet použitý iný symbol.

♦ Sivá	▌Modrá	● Žltá	✖ Červená	▲ Zelená

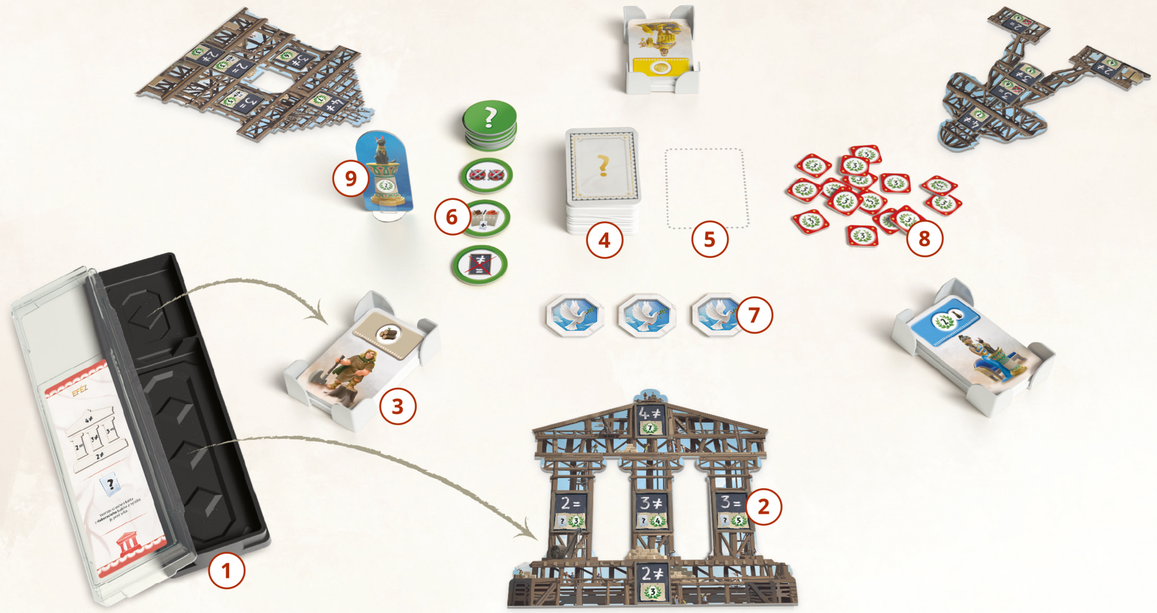


HERNÉ SÚČASTI

235 kariet (8 rôznych rubov)
7 divov sveta zložených z piatich častí
7 držiakov na karty
8 zakladačov na herné súčasti
15 žetónov pokroku
6 žetónov konfliktu
28 žetónov vojenského víťazstva
1 figúrka mačky so stojančekom
Pravidlá hry

PRÍPRAVA HRY

Príklad prípravy pre 3 hráčov



Pre každého hráča

1. Vyberte si **zakladač** (alebo si ho vylosujte), vyberte 5 častí svojho divu a držiak s vašimi kartami.
2. Každý **div** je tvorený piatimi stavebnými časťami, pričom každá má stranu „vo výstavbe“ a „dokončené“. Zostavte svoj div stranou „vo výstavbe“ hore podľa obrázka na vašom zakladači.
3. Zamiešajte svoje karty a umiestnite ich lícom hore do svojho držiaku. Takto vytvorený **balíček** položte medzi hráča po vašej ľavici a seba.

Pre všetkých hráčov, uprostred stola

4. Zamiešajte spoločné hracie karty a položte ich lícom dolu doprostred stola ako **doberací balíček**.
5. Ponechajte blízko priestor na **odkladací balíček**: sem budete odhadzovať lícom hore všetky použité karty.
6. Zamiešajte **žetóny pokroku** a vytvorte z nich stĺpček lícom dolu. Vezmite 3 vrchné žetóny a položte ich lícom hore vedľa stĺpčeka.
7. Podľa tabuľky nižšie umiestnite zodpovedajúci počet **žetónov konfliktu** mierovou stranou hore. Zvyšné žetóny konfliktu odstráňte z hry.

Počet hráčov	*2 - 3*	*4*	*5*	*6 - 7*
Počet žetónov konfliktu	*3*	*4*	*5*	*6*


Mierová strana


Konfliktná strana

8. Vytvorte zásobu **žetónov vojenského víťazstva**.
9. Nakoniec pripravte **figúrku mačky**.

PRIEBEH ŤAHU

Začnúc najmladším hráčom a ďalej v smere hodinových ručičiek každý hráč odohrá svoj ťah.

Hráč na ťahu si najprv vyberie jednu z **3 dostupných** kariet:

- vrchnú kartu z balíčka priamo po svojej **ľavici**,
- vrchnú kartu z balíčka priamo po svojej **pravici**,
- vrchnú kartu z **doberacieho balíčka**.

Vybranú kartu položí **pred seba** blízko svojho divu.

V závislosti od svojich kariet a žetónov potom vykoná **v ľubovoľnom poradí** rôzne akcie, ktoré budú opísané neskôr.

Keď hráč nemôže uskutočniť žiadne ďalšie akcie, je jeho ťah na konci a na rad sa dostáva ďalší hráč po jeho ľavici.

Poznámka:
- *Keď sa minú karty v niektorom balíčku, zostane prázdny až do konca hry.*
- *Karty rovnakej farby pokladajte na seba tak, aby bol vidieť ich štítok (pozri príklad na strane 5).*



♦ SIVÉ KARTY ♦

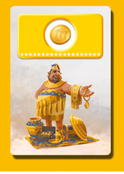


Sivé karty poskytujú **zdroje**, vďaka ktorým môžete budovať stavebné časti svojho divu.

Ak máte zdroje potrebné na vybudovanie stavebnej časti svojho divu, **musíte** danú časť vo svojom ťahu vybudovať.



● ŽLTÉ KARTY ●



Žlté karty poskytujú **mince**, ktoré nahradzujú ľubovoľný zdroj.

Tieto mince je nutné pri budovaní stavebnej časti vášho divu použiť na nahradenie **ľubovoľných chýbajúcich zdrojov**.





▲ ZELENÉ KARTY ▲



Zelené karty poskytujú **symboly vedy**, vďaka ktorým môžete získať žetóny pokroku.

Ak máte **2 rovnaké** alebo **3 rôzne symboly vedy**, **musíte** si vo svojom ťahu vziať žetón pokroku.



✖ ČERVENÉ KARTY ✖



Červené karty poskytujú **štíty**, ktoré zvyšujú vašu vojenskú silu. Na niektorých **červených** kartách sa ďalej nachádza 1 alebo 2 symboly .

Keď si vezmete **červenú** kartu s 1 alebo 2 symbolmi , otočte 1 alebo 2 žetóny konfliktu **konfliktnou stranou** hore.

Pri vykonávaní tejto akcie zadujte na pomyselný roh!



Keď takto otočíte konfliktnou stranou hore posledný žetón konfliktu, vyvoláte **na konci svojho** ťahu medzi **všetkými hráčmi** boj.

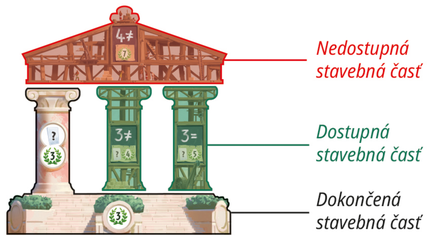
Poznámka: *Ak máte otočiť viac žetónov konfliktu, ale len jeden leží mierovou stranou hore, otočte len tento jeden žetón a ostatné symboly ignorujte.*

Budovanie stavebnej časti

Stavebné náklady každej časti divu sú uvedené na jeho rube:

- 2≠ — 2 **rôzne** zdroje;
- 2= — 2 **rovnaké** zdroje;
- 3≠ — 3 **rôzne** zdroje;
- 3= — 3 **rovnaké** zdroje;
- 4≠ — 4 **rôzne** zdroje.

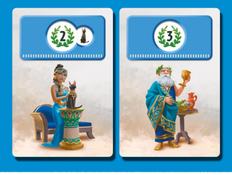
Budovanie každého divu prebieha po jednotlivých častiach **vždy od spodných častí smerom hore**. Každú stavebnú časť je možné budovať len vtedy, keď sú **vybudované všetky stavebné časti pod ňou**. Pri niektorých divoch máte na výber, v akom poradí budete jednotlivé časti budovať.



Keď máte potrebné zdroje (**sivé** a/alebo **žlté** karty) na vybudovanie dostupnej stavebnej časti, **odhoďte ich** a potom otočte príslušnú stavebnú časť na jej **dokončenú** stranu.
Po vybudovaní určitých častí okamžite získate možnosť využívať ich špeciálne efekty (pozri strana 6 alebo zakladače jednotlivých divov).

Poznámka: *V rámci jedného ťahu je možné vybudovať viac častí.*

▮ MODRÉ KARTY ▮



Modré karty prinášajú **víťazné body**. Na niektorých **modrých** kartách sa navyše nachádza symbol .

Keď si vezmete **modrú** kartu so symbolom , vezmite si k sebe figúrku mačky, nech už sa nachádza na stole kdekoľvek.

Použitie figúrky mačky

Keď máte figúrku mačky, môžete sa na začiatku svojho ťahu ešte pred výberom svojej karty **tajne pozrieť na vrchnú kartu doberacieho balíčka**.

Získanie žetónu pokroku

Odhoďte všetky použité **zelené** karty a vyberte si jeden žetón pokroku zo **4 dostupných**:

- jeden z troch žetónov lícom hore, alebo
- vrchný žetón zo stĺpčeka lícom dolu.

Keď si vyberiete žetón pokroku lícom hore, ihneď ho nahraďte vrchným žetónom zo stĺpčeka a otočte ho lícom hore.

Vybraný žetón pokroku položte lícom hore pred seba.
Od tohto okamihu až do konca hry môžete využívať jeho efekt (pozri strana 6).

Používanie žetónov pokroku

V priebehu svojho ťahu môžete používať svoje žetóny pokroku **v ľubovoľnom poradí kedykoľvek chcete**.
Každý žetón je možné použiť len **raz za ťah**. Výnimkou sú tie, ktoré prinášajú víťazné body. Také použijete len na úplnom konci hry.

Vyhodnotenie boja

Každý hráč si spočíta **počet štítov** na svojich **červených** kartách a porovná ho s počtami oboch svojich susedov (hráčov, ktorí sedia po jeho ľavici a pravici).

Poznámka: *Rodský div a žetón pokroku Taktika môžu poskytovať dodatočné štíty (pozri strana 6).*

Za každého suseda, ktorý má menej štítov než vy, si vezmite **1 žetón vojenského víťazstva**. Takto teda môžete v každom boji získať 0, 1 alebo 2 žetóny vojenského víťazstva.

Potom **všetci** hráči odhodia svoje **červené** karty s 1 alebo 2 symbolmi . Hráči si pri sebe smú ponechať len **červené** karty bez symbolu .
Nakoniec otočte všetky žetóny konfliktu **mierovou stranou** hore.

KONIEC HRY

Akonáhle jeden z hráčov úplne dokončí svoj div, je hra **na konci ťahu daného hráča na konci**.

Každý hráč si spočíta všetky **víťazné body**. Získa ich za:

- vybudované stavebné časti svojho divu;
- figúrku mačky, ak ju vlastní;
- **modré** karty;
- žetóny vojenských víťazstiev;
- žetóny pokroku.



Hráč s najvyšším počtom víťazných bodov sa stáva víťazom.

V prípade zhody viacerých hráčov víťazí ten z nich, ktorý vybudoval najviac častí divu.
Ak zhoda trvá i naďalej, daní hráči sa o víťazstvo delia.



HRA DVOCH HRÁČOV

Pri hre dvoch hráčov je zmena len vo fáze **vyhodnocovania boja**.
Ak máte viac štítov než váš súper, vezmite si **1 žetón vojenského víťazstva**.
Ak však máte **aspoň dvakrát toľko** štítov než váš súper, vezmite si **2 žetóny vojenského víťazstva** namiesto jedného.

Poznámka: *Ak váš súper nemá žiadny štít a vy máte 2 alebo viac, vezmite si 2 žetóny vojenského víťazstva.*



AUTORI

Návrh hry: **Antoine Bauza**
Ilustrácie: **Etienne Hebinger**
Vydavateľ: **tím Repos Production**
Úplný zoznam autorov pozri: **rprod.com/en/7-wonders-architects/credits**

© REPOS PRODUCTION 2021. ALL RIGHTS RESERVED.

Repos Production SRL • Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brusel – Belgicko
+32 471 95 41 32 • www.rprod.com

Obsah tejto hry slúži len na potreby domáceho použitia.

EFEKTY DIVOV

Alexandria
Vezmite si vrchnú kartu z ľubovoľného balíčka **kdekoľvek na stole** a vyložte ju pred seba.

Efez
Vezmite si vrchnú kartu z **doberacieho** balíčka a vyložte ju pred seba.

Babylon
Vyberte si 1 žetón pokroku **zo 4 dostupných** a položte ho pred seba.

Rodos
Pridajte ešte **1 štít** ku svojim ostatným štítom.

Halikarnassos
Pozrite sa na 5 vrchných kariet z balíčka **po svojej ľavici alebo pravici**. 1 z nich si vyberte a vyložte pred seba. Ostatné karty zamiešajte späť do príslušného balíčka.

Olympia
Vezmite si vrchné karty z balíčkov **po svojej ľavici a pravici** a vyložte ich pred seba.

Gíza
Tento div nemá žiadny špeciálny efekt, ale prináša viac víťazných bodov než ostatné divy.

EFEKTY ŽETÓNOV POKROKU

Urbanizmus: Keď si vezmete **sivú** kartu **alebo**, vyberte si 1 kartu navyše z 3 dostupných a vyložte ju pred seba.

Remeslá: Keď si vezmete **sivú** kartu **alebo**, vyberte si 1 kartu navyše z 3 dostupných a vyložte ju pred seba.

Klenotníctvo: Keď si vezmete **sivú** kartu **alebo žltú** kartu, vyberte si 1 kartu navyše z 3 dostupných a vyložte ju pred seba.

Veda: Keď si vezmete **zelenú** kartu, vyberte si 1 kartu navyše z 3 dostupných a vyložte ju pred seba.

Propaganda: Keď si vezmete **červenú** kartu s 1 alebo 2 symbolmi , vyberte si 1 kartu navyše z 3 dostupných a vyložte ju pred seba.

Architektúra: Keď vybudujete stavebnú časť svojho divu, vyberte si 1 kartu z 3 dostupných a vyložte ju pred seba.

Hospodárstvo: 1 z vašich **žltých** kariet má hodnotu 2 mincí namiesto iba jednej.

Staviteľstvo: Pri budovaní stavebnej časti svojho divu môžete použiť ľubovoľné zdroje. Obmedzenia „rovnaké“ alebo „rôzne“ môžete ignorovať.

Taktika: Pridajte 2 štíty ku svojim ostatným štítom.

Výzdoba: Na konci hry získate 4 víťazné body, ak je váš div stále rozostavaný, **alebo** 6 víťazných bodov, ak je úplne dostavaný.

Politika: Na konci hry získate 1 víťazný bod za každý **symbol** na svojich **modrých** kartách.

Stratégia: Na konci hry získate 1 víťazný bod za každý **žetón vojenského víťazstva**, ktorý máte.

Vzdelanie: Na konci hry získate 2 víťazné body za každý **žetón pokroku**, ktorý máte (vrátane tohto).

Kultúra: V hre sú 2 tieto žetóny.
Na konci hry získate 4 víťazné body, ak máte jeden z nich, **alebo** 12 víťazných bodov, ak máte obidva.