

AZUL

MICHAEL KIESLING

DER GLÄSERNE PAVILLON



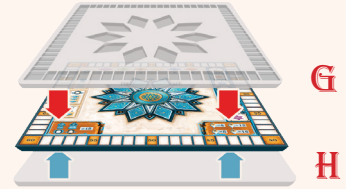
SPIELVORBEREITUNG

1. Tauscht alle Spielerablagen des Basisspiels (A) gegen die beiliegenden Spielerablagen (B) aus. Jeder Spieler erhält eine Ablage. Die Vorder- und Rückseite sind an den farblich markierten Ecken zu erkennen (orangefarben oder lilafarben). Legt die Spielerablagen so vor euch, dass bei allen Spielern die gleiche Seite oben liegt.
2. Tauscht auch den Spielplan des Basisspiels (C) mit dem neuen Spielplan (D) aus. Nutzt die gleichfarbige Seite, wie die der gewählten Spielerablagen.

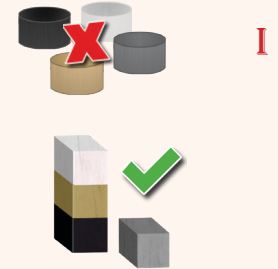
3. Jeder Spieler erhält eine Auflage (E) und legt sie passgenau auf seine Spielerablage (F).



4. Legt den neuen Spielplan auch passgenau zwischen die Spielplanauf- (G) und Spielplanunterlage (H), sodass die Ober- und Unterseite einrasten.



5. Tauscht nun noch alle Punktemarker des Basisspiels (I) gegen die neuen Marker aus und stapelt sie auf Feld 5 der Punkteleiste.
6. Alle weiteren Vorbereitungen sind identisch mit denen des Basisspiels.



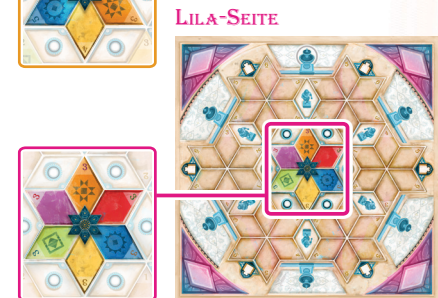
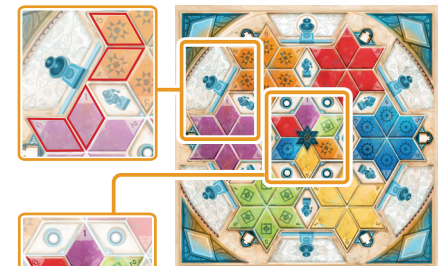
ZIEL DES SPIELS NEUE SPIELERABLAGEN

Sei am Spielende der Spieler mit den meisten Punkten. Das Spiel endet, nachdem 6 Runden gespielt wurden und die Schlusswertung stattgefunden hat.

SPIELABLAUF

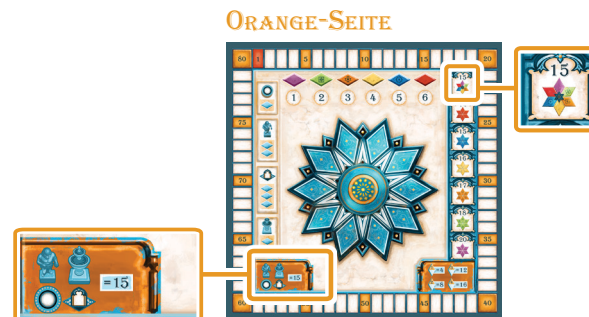
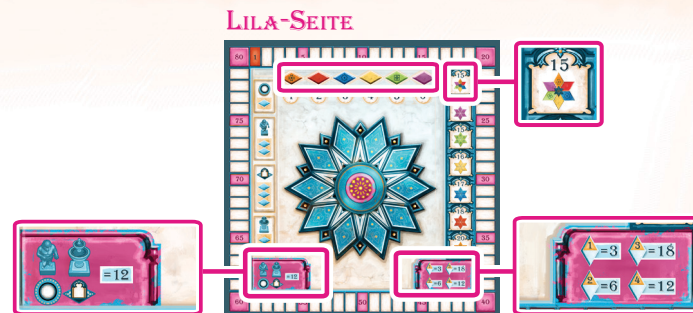
Die Regeln sind identisch mit denen des Basisspiels. Zu berücksichtigen sind jedoch die farblich festgelegten rautenförmigen Felder des Sterns in der Mitte eurer Spielerablagen sowie die Brunnen.

- Einen Bonus in Form von **einer** zusätzlichen Fliese von **den Vorrats-Feldern** erhältst du immer dann, wenn du **die 4 angrenzenden Felder eines Brunnens** mit Fliesen belegt hast. Du musst dir sofort **eine** beliebige Fliese nehmen. Lege die erhaltene Fliese neben deiner Spielerablage ab und fülle dann die Vorrats-Felder wieder auf, bevor der nächste Spieler an die Reihe kommt.
- Außerdem ist **der Stern in der Mitte** eurer Spielerablagen nicht nur ein mehrfarbiger Stern, sondern hier ist nun auch für **alle seine 6 rautenförmigen Felder festgelegt**, welche Farbe die abzulegende Fliese jeweils haben muss. Die Anzahl richtet sich nach der Seite:
 - **Orange-Seite:** Anzahl benötigter Fliesen reicht von 1 bis 6.
 - **Lila-Seite:** Anzahl benötigter Fliesen beträgt immer 3.
- Ähnlich wie in der Spielvariante des Basisspiels, hast du auch hier auf der **Lila-Seite** deiner Spielerablage für alle 6 äußeren Sterne **die Wahl**, welche Farben du sternförmig zusammenlegst. Nach wie vor müssen ein mehrfarbiger Stern aus **6 verschiedenfarbigen Fliesen** und ein einfarbiger Stern aus **6 gleichfarbigen Fliesen** gebildet werden. Mehrere Sterne in einer Farbe oder mehrere mehrfarbige Sterne dürfen ausgelegt werden.



NEUER SPIELPLAN

- Die **Lila-Seite** des neuen Spielplans zeigt eine **abgeänderte** Reihenfolge der Jokerfarbe (beginnend in Runde 1 mit orange). Dementsprechend sind auch die Punktwerte der jeweiligen einfarbigen Sterne abgewandelt (z. B. *bringt jeder vollendete rote Stern am Spielende 18 Punkte ein*).
- Außerdem gibt es beim Spiel mit der **Lila-Seite** für das Abdecken:
 - Aller **Einsen** 3 Punkte.
 - Aller **Zweien** 6 Punkte.
 - Aller **Dreien** 18 Punkte.
 - Aller **Vieren** 12 Punkte.
- Pro Set** aus 4 verschiedenen Elementen: Säule, Statue, Fenster und Brunnen gibt es am Spielende Punkte. Hierfür müssen alle **angrenzenden** Felder eines jeweiligen Elements mit Fliesen belegt sein:
 - Lila-Seite:** Erhalte 12 Punkte für jedes vollständige Set.
 - Orange-Seite:** Erhalte 15 Punkte für jedes vollständige Set.Jedes **einzelne** Element kann jeweils für nur 1 Set verwendet werden.
- Für jeden vollendeten **mehrfarbigen** Stern gibt es am Spielende nun 15 Punkte.



SPIELENDE

Das Spiel endet nach der 6. Runde. Danach findet die Schlusswertung statt.

Beachtet dabei die teilweise geänderten Punkte für die entsprechenden Bedingungen (wie oben erklärt).



Autor: Michael Kiesling

Realisation: Sophie Gravel

Entwicklung: André Bierth, Moritz Thiele,
Katja Volk, Sarah-Ann Orymek

Art Direction: Sophie Gravel

Illustration: Chris Quilliams

Grafikdesign: Stéphane Vachon

Redaktion: André Bierth

Entwickelt von:



© 2021 Plan B Games Inc.
Alle Rechte vorbehalten.
19 rue de la Coopérative,
Rigaud QC J0P 1P0
Kanada

Plan B Games Europe GmbH
Am Römerkastell 10
70376 Stuttgart
Deutschland

info@planbgames.com
www.planbgames.com

Anleitung bitte aufbewahren, da sie wichtige Informationen enthält.

Dieses Produkt darf ohne ausdrückliche Erlaubnis des Verlages weder im Ganzen noch in Teilen vervielfältigt werden.

Made in China

