

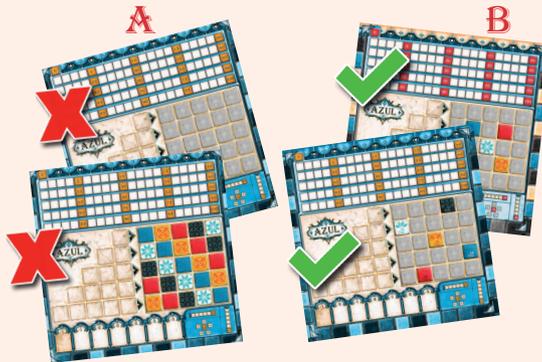
# AZUL

EIN SPIEL VON MICHAEL KIRSLING

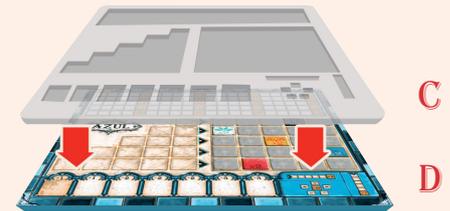
## DAS GLÄSERNE MOSAIK

### SPIELVORBEREITUNG

1. Tauscht alle Spielerablagen des Originalspieles (A) gegen die beiliegenden Spielerablagen (B) aus. Jeder Spieler erhält eine Spielerablage. Einigt euch auf eine Seite und legt die Spielerablagen so vor euch ab, dass bei allen diese Seite nach oben zeigt.



2. Jeder Spieler erhält eine Auflage (C) und legt sie passgenau auf die Spielerablage (D).



3. Alle weiteren Vorbereitungen sind identisch mit dem Originalspiel.

### ZIEL DES SPIELES

Sei am Spielende der Spieler mit den meisten Punkten. Das Spiel endet nach der Runde, in der mindestens ein Spieler eine horizontale Reihe seiner Wand mit 5 Fliesen vervollständigt hat.

### SPIELABLAUF

Die Regeln sind identisch mit denen der Variante des Originalspiels: Wenn du eine Fliese von einer Musterreihe an die Wand versetzt, darfst du sie auf einem beliebigen freien Feld der zugehörigen horizontalen Reihe platzieren. Achte darauf, dass jede Fliesenfarbe in jeder der 5 horizontalen und auch in jeder der 5 vertikalen Reihen jeweils nur ein Mal vorkommen darf.

### WAS IST NEU?

Geändert haben sich die Werte der Bodenreihe. Zudem hat jede Seite ihre Besonderheiten:

#### SEITE 1

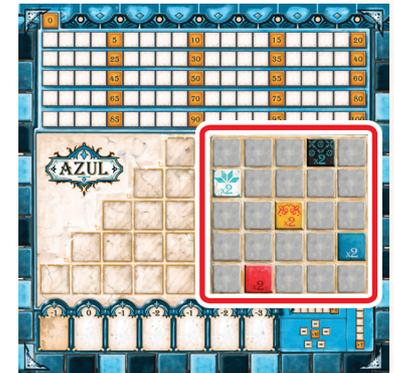
An der Wand sind bereits einige Felder mit einer Fliesenfarbe und der Info „x2“ vorgegeben; hier darfst du nur farblich passende Fliesen platzieren.

In dem Moment, in dem du eine Fliese auf ein solches Feld setzt, verdoppeln sich die Wertungspunkte, die diese Fliese einbringt.

Zur Wertung ermittelst du zuerst die Punkte wie im Originalspiel und verdoppelst sie anschließend.

*In diesem Beispiel bringt das Setzen der gelben Fliese 10 Punkte:*

- 3 Punkte, da sie dadurch Teil einer horizontalen Gruppe wird, die aus insgesamt 3 Fliesen besteht,
- und dann noch zusätzlich 2 Punkte, da sie dadurch Teil einer vertikalen Gruppe wird, die aus insgesamt 2 Fliesen besteht,
- anschließend werden die 5 Punkte verdoppelt.

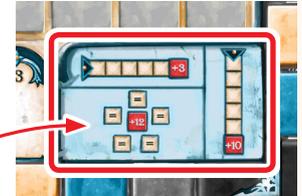
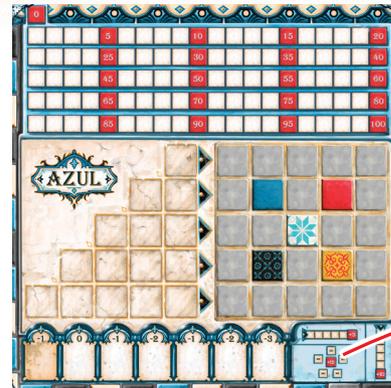


## SEITE 2

Auch auf dieser Seite sind einige Felder vorgegeben, auf denen du nur farblich passende Fliesen platzieren darfst.

Die Zusatzpunkte, die du am Spielende erhalten kannst, ändern sich folgendermaßen:

- Pro vollständiger horizontaler Reihe (bestehend aus 5 Fliesen) erhältst du 3 Punkte.
- Pro vollständiger vertikaler Reihe (bestehend aus 5 Fliesen) erhältst du 10 Punkte.
- Pro Farbe, von der du alle 5 Fliesen an deiner Wand untergebracht hast, erhältst du 12 Punkte.



## SPIELENDENDE

Sobald ein Spieler mindestens eine **horizontale** Reihe vervollständigt hat, endet das Spiel entsprechend der Regeln des Originalspiels. Der Spieler, der nach der Wertung die meisten Punkte sammeln konnte, gewinnt. Bei Gleichstand gewinnt der daran beteiligte Spieler, der mehr vollständige horizontale Reihen an seiner Wand vorweisen kann. Bei erneutem Gleichstand gibt es mehrere Sieger.



**Autor:** Michael Kiesling

**Entwicklung:** Peter Eggert, Katja Volk,  
André Bierth, Moritz Thiele

**Art Direction:** Sophie Gravel

**Illustration:** Chris Quilliams

**Grafikdesign:** Stéphane Vachon  
Maryse Hébert-Lemire

**Redaktion:** Katja Volk

Entwickelt von:



© 2024 Plan B Games Inc.  
Alle Rechte vorbehalten.

Dieses Produkt darf ohne ausdrückliche  
Erlaubnis des Verlages weder im Ganzen noch  
in Teilen vervielfältigt werden.

4001 rue F.-X. Tessier, suite 100  
Vaudreuil-Dorion, QC, J7V 5V5, Canada.

[info@planbgames.com](mailto:info@planbgames.com)  
[www.nextmovegames.com](http://www.nextmovegames.com)

Made in China.