OFFICIELLE REGLER

Konkurrencen »Create Your Own Tile«

INTET KØB NØDVENDIGT. UGYLDIG, HVOR DET ER FORBUDT ELLER BEGRÆNSET VED LOV.

Denne Konkurrence er en færdighedskonkurrence. Vinderen findes ved en forhåndsudvælgelse foretaget af en jury efterfulgt af en offentlig afstemning og ikke ved tilfældighed. Ved at deltage accepterer du at være bundet af disse Officielle regler.

1. Arrangør

1.1 Konkurrencen »Create Your Own Tile« (»Konkurrencen«) arrangeres af Plan B Games Inc. (Jeux Plan B inc.), der driver virksomhed under navnet Next Move Games, med forretningssted på 4001 F.-X.-Tessier Street, Suite 100, Vaudreuil-Dorion, Quebec J7V 5V5, Canada (»Arrangøren«).

1.2 Konkurrencen administreres fra Quebec, Canada. Den er ikke sponsoreret, godkendt eller administreret af eller forbundet med Meta Platforms, Inc. (Instagram, Facebook) eller nogen anden social medieplatform (se afsnit 15).

1.3 Spørgsmål om Konkurrencen kan sendes til **communications@lab4games.com**.

2. Konkurrenceperiode

2.1 Deltagelsesperioden begynder den **9. november 2026 kl. 00.00.01** og slutter den **23. november 2026 kl. 23.59.59** (»Deltagelsesperioden«).

2.2 Alle tidspunkter i disse Officielle regler er angivet i Eastern Standard Time (EST, UTC−5), dvs. tiden i Montreal (Quebec). Hver deltager er selv ansvarlig for at omregne disse tidspunkter til sin egen tidszone. Arrangørens serverur er Konkurrencens officielle tidsmåler.

2.3 Tidsplanen for de følgende faser (forhåndsudvælgelse, offentlig afstemning og offentliggørelse af vinderen) fremgår af afsnit 7.

3. Deltagelsesberettigelse

3.1 Konkurrencen er åben for enhver fysisk person, som på deltagelsestidspunktet:

a) er myndig i det land, den provins, stat eller det område, hvor vedkommende har bopæl, og er fyldt 18 år; og

b) har bopæl i et af følgende lande: Canada, USA, Tyskland, Frankrig, Belgien, Nederlandene, Østrig, Schweiz, Storbritannien, Irland, Danmark, Norge, Finland, Sverige, Japan og New Zealand.

3.2 Følgende personer kan ikke deltage:

a) personer med bopæl i et land, et område eller en region, der er omfattet af økonomiske sanktioner eller handelssanktioner indført af Canada, Den Europæiske Union eller De Forenede Nationer, som ville forhindre Arrangøren i at tildele præmien, herunder, på datoen for offentliggørelsen af disse Officielle regler, Nordkorea, Iran, Rusland, Belarus samt Krim og de øvrige besatte områder i Ukraine;

b) personer, der står på en liste over udpegede eller sanktionerede personer, som føres af Canada, Den Europæiske Union eller De Forenede Nationer;

c) ansatte, ledende medarbejdere, direktører, repræsentanter og agenter for Arrangøren, dennes tilknyttede selskaber, det rejsebureau, Arrangøren har valgt, og enhver leverandør af præmier, materialer eller tjenester i forbindelse med Konkurrencen samt medlemmerne af Juryen;

d) de nærmeste familiemedlemmer (ægtefælle eller samlever, børn, forældre, brødre og søstre) til de personer, der er nævnt i litra c), og enhver person, der bor i samme husstand som dem.

3.3 Hver deltager er selv ansvarlig for at kontrollere, at deltagelsen er tilladt efter lovgivningen på vedkommendes bopælssted. Enhver deltagelse er ugyldig, hvor det er forbudt eller begrænset ved lov.

3.4 Arrangøren kan til enhver tid kræve dokumentation for identitet, alder og bopæl. Afvisning af eller manglende evne til at fremlægge sådan dokumentation medfører diskvalifikation.

4. Sådan deltager du

4.1 Der kræves hverken køb eller betaling for at deltage.

4.2 For at deltage skal deltagerne i Deltagelsesperioden:

a) skabe et originalt flisedesign inspireret af universet i spillet Azul (»Designet«);

b) udfylde den deltagelsesformular, der er offentliggjort på Next Moves websted på https://forms.gle/NzLGYeGbK6UuvqMR9 (»Formularen«), med de ønskede oplysninger: fornavn, efternavn, e-mailadresse, bopælsland, fødselsdato og eventuelt en titel på Designet;

c) uploade filen med Designet i Formularen i overensstemmelse med afsnit 5; og

d) acceptere disse Officielle regler ved at sætte kryds i det dertil beregnede felt i Formularen.

Deltagere, der ikke har en Google-konto, kan i stedet sende de oplysninger, der er nævnt i litra b), og deres designfil til communications@lab4games.com og i deres e-mail angive, at de accepterer disse Officielle regler, og at de er eneophavsperson til Designet.

4.3 Begrænsning: én (1) deltagelse, dvs. ét (1) Design, pr. person i hele Konkurrencen. Holddeltagelse accepteres ikke: hvert Design skal være udført af én enkelt person. Enhver, der indsender mere end ét Design, herunder ved brug af flere e-mailadresser eller identiteter, kan få alle sine deltagelser erklæret ugyldige. Når en deltagelse er indsendt, kan den ikke ændres eller erstattes.

4.4 En deltagelse anses for modtaget, når den udfyldte Formular eller e-mailen er modtaget af Arrangøren. Ufuldstændige, ulæselige, forsinkede, svigagtige eller ikke-konforme deltagelser afvises. Arrangøren er ikke ansvarlig for deltagelser, der af nogen grund går tabt, forsinkes eller ikke modtages.

4.5 I tilfælde af tvist om en deltagers identitet anses den autoriserede kontoindehaver af den e-mailadresse, der er angivet i Formularen, for at være deltageren.

5. Krav til Designet

5.1 Sådan kan Designet skabes: Designet kan:

a) udføres i hånden (f.eks. tegnes eller males på papir) og derefter digitaliseres ved scanning eller fotografering; eller

b) skabes digitalt med et tegne- eller designprogram eller en app efter deltagerens eget valg (f.eks. Adobe Photoshop, Adobe Illustrator eller Canva).

Der kræves ikke en vektorfil.

5.2 Fil: Designet skal indsendes som én enkelt JPEG-, PNG- eller PDF-fil på højst 20 MB, der viser Designet som en kvadratisk flise. En opløsning på mindst 2.000 × 2.000 pixels anbefales. Billedet skal være skarpt, godt belyst og korrekt beskåret, så Designet kan bedømmes og offentliggøres.

5.3 Farver: Designet skal udføres i én (1) farve til bunden (flisen) og en anden farve til mønsteret, efter deltagerens eget valg. Tonevariationer i denne farve, der skyldes den anvendte teknik eller digitaliseringen (f.eks. en blæk- eller akvarellavering), er tilladt.

5.4 Originalitet: Designet skal være en original skabelse af deltageren, udført af vedkommende alene. Det skal udelukkende bestå af elementer, som deltageren selv har skabt: skabeloner, stockbilleder, illustrationer, ikoner, mønstre, teksturer eller andre bibliotekselementer, der leveres af et program, en app eller et websted (herunder dem fra Canva), må ikke anvendes, bortset fra simple geometriske former som linjer, cirkler og kvadrater. Designet må ikke have vundet en præmie i en anden konkurrence eller have været genstand for en overdragelse af rettigheder eller en eksklusiv licens til fordel for tredjemand.

5.5 Kunstig intelligens: Designs, der helt eller overvejende er genereret med et værktøj til generativ kunstig intelligens (f.eks. en billedgenerator baseret på en tekstprompt, herunder AI-funktioner i designprogrammer), kan ikke deltage. Brug af almindelige tegne-, illustrations- eller billedbehandlingsværktøjer er tilladt.

5.6 Forbudt indhold: Designet må ikke:

a) indeholde stødende, hadefulde, diskriminerende, ærekrænkende, obskøne, voldelige, seksuelle eller på anden måde upassende budskaber, symboler eller billeder eller krænke en persons eller gruppes værdighed;

b) afbilde, gengive eller hentyde til et varemærke, et logo, et forretningsnavn eller et mærkevareprodukt eller en figur eller ethvert andet beskyttet element, der tilhører tredjemand;

c) indeholde billeder, fotografier, illustrationer, skrifttyper, teksturer eller andre værker eller elementer, som deltageren ikke har alle de rettigheder til, der er nødvendige for de anvendelser, der er fastsat i disse Officielle regler, herunder den overdragelse, der er fastsat i afsnit 11.4;

d) afbilde en identificerbar person uden dennes samtykke; eller

e) overtræde gældende love eller regler.

5.7 Arrangøren kan efter eget skøn på ethvert tidspunkt i Konkurrencen, også efter offentliggørelsen af vinderen, afvise eller fjerne ethvert Design, der efter Arrangørens opfattelse ikke opfylder dette afsnit.

6. Forhåndsudvælgelse af de 24 Finalister

6.1 Efter Deltagelsesperioden vil en jury bestående af medarbejdere hos Next Move, der er udpeget af Arrangøren (»Juryen«), bedømme de deltagelsesberettigede Designs og udvælge fireogtyve (24) af dem (»Finalisterne«).

6.2 Juryen bedømmer hvert Design ud fra følgende kriterier:

a) originalitet og kreativitet (40 %);

b) æstetisk kvalitet og teknisk udførelse (30 %);

c) sammenhæng med Azuls univers og læsbarhed som spilflise (30 %).

6.3 Juryens afgørelser er endelige og kan ikke ankes. Hvis der modtages færre end fireogtyve (24) deltagelsesberettigede Designs, kan Juryen udvælge færre Finalister; turneringsskemaet tilpasses i så fald, f.eks. ved at give nogle Finalister oversidning i første runde.

7. Offentlig afstemning: turnering med dueller

7.1 Finalisterne dyster mod hinanden i en turnering med dueller, der afholdes på Next Moves officielle Instagram- og Facebook-konti (»Platformene«). Den planlagte tidsplan er som følger:

Fase	Forløb	Planlagte datoer (EST)
Forhåndsudvælgelse	Juryen udvælger 24 Finalister	24. november til 4. december 2026
Offentliggørelse af Finalister	Offentliggørelse af de 24 Designs og turneringsskemaet	7. december 2026
Runde 1	12 dueller: 24 → 12 Designs	8. december kl. 10.00 til 10. december 2026 kl. 10.00
Runde 2	6 dueller: 12 → 6 Designs	11. december kl. 10.00 til 13. december 2026 kl. 10.00
Runde 3	3 dueller: 6 → 3 Designs	14. december kl. 10.00 til 16. december 2026 kl. 10.00
Finale	Én afstemning mellem de 3 tilbageværende Designs	17. december kl. 10.00 til 20. december 2026 kl. 23.59
Offentliggørelse af vinderen	Med forbehold for afsnit 10	22. december 2026

7.2 Duellerne i første runde trækkes tilfældigt blandt Finalisterne. De følgende runder følger det turneringsskema, der offentliggøres, når Finalisterne annonceres.

7.3 Hver duel offentliggøres på hver af Platformene. Offentligheden stemmer efter den metode, der er angivet i opslaget (f.eks. en afstemning, en reaktion eller en kommentar). De gyldige stemmer, der afgives på Platformene, lægges sammen, og det Design, der har flest gyldige stemmer, når duellen lukker, går videre til næste runde. I finalen erklæres det Design, der har flest gyldige stemmer, for vinder med forbehold for afsnit 10.

7.4 Ved stemmelighed afgør Juryen udfaldet ud fra kriterierne i afsnit 6.2.

7.5 Afstemningen er åben for alle og giver ikke de stemmende ret til nogen præmie. Arrangøren kan ændre de planlagte datoer; enhver ændring meddeles på Platformene og på Next Moves websted.

8. Afstemningens integritet

8.1 Der tillades kun én (1) stemme pr. konto pr. duel.

8.2 Følgende er forbudt: køb af stemmer og brug af bots, scripts, flere eller falske konti, tjenester eller grupper til udveksling af stemmer eller andre automatiserede eller svigagtige midler. Finalisterne må opfordre deres venner, familie og fællesskab til at stemme med redelige midler.

8.3 Arrangøren kan erklære enhver stemme, som Arrangøren anser for ugyldig, for ugyldig og diskvalificere enhver Finalist, der direkte eller via tredjemand har anvendt en forbudt praksis. Arrangøren baserer sig på de data, Platformene stiller til rådighed, og er ikke ansvarlig for deres fejl, nedbrud eller ændringer.

9. Præmie

9.1 Der uddeles kun én (1) præmie: en rejse til Portugal til en maksimal værdi af **3.000 € (euro) inkl. skatter og afgifter** (»Præmien«), bestående af:

a) flyrejse tur-retur mellem en international lufthavn udpeget af Arrangøren, beliggende så tæt som muligt på vinderens bopæl, og Portugal;

b) hotelophold i Portugal; og

c) adgang til Det Nationale Flisemuseum (Museu Nacional do Azulejo) i Lissabon med forbehold for afsnit 9.7.

9.2 Præmien bookes udelukkende gennem det rejsebureau, Arrangøren har valgt. Fly, hotel, datoer og opholdets længde fastsættes af Arrangøren og rejsebureauet i samråd med vinderen, afhængigt af tilgængelighed og inden for Præmiens maksimale værdi.

9.3 Merudgifter: Hvis de samlede omkostninger ved den valgte rejse overstiger 3.000 €, skal vinderen betale det overskydende beløb direkte til rejsebureauet inden booking. Hvis de samlede omkostninger er under 3.000 €, udbetales eller godskrives forskellen ikke til vinderen.

9.4 Frist: Rejsen skal være gennemført senest den **31. december 2027**. Enhver del af Præmien, der ikke er brugt på denne dato, bortfalder uden kompensation.

9.5 Udgifter, der ikke er inkluderet: Alle udgifter, der ikke udtrykkeligt er omfattet af afsnit 9.1, afholdes af vinderen, herunder transport mellem hjemmet og afrejselufthavnen, lokale transfers, måltider og drikkevarer, forsikringer (rejse-, syge- og afbestillingsforsikring), gebyrer for pas, visum eller rejsetilladelse, bagagegebyrer, kommunale turistskatter, drikkepenge og personlige udgifter.

9.6 Rejsedokumenter: Vinderen er eneansvarlig for at skaffe et gyldigt pas og eventuelle nødvendige visa og rejsetilladelser og for at opfylde indrejsekravene for Portugal og Schengenområdet. Hvis vinderen ikke kan skaffe disse dokumenter eller opfylde disse krav, mister vinderen Præmien uden kompensation.

9.7 Lukning af Museet: På datoen for offentliggørelsen af disse Officielle regler er Det Nationale Flisemuseum midlertidigt lukket for offentligheden på grund af renovering, og der er ikke meddelt nogen dato for genåbning. Hvis Museet ikke er åbent for offentligheden under vinderens ophold, erstatter Arrangøren adgangen til Museet med en rundvisning eller kulturel aktivitet med tilknytning til azulejos i Lissabon af samme eller højere værdi, valgt af Arrangøren.

9.8 Præmien skal modtages, som den tildeles. Den kan ikke overdrages, ombyttes eller indløses til kontanter, og der udbetales ingen kontantværdi. Hvis Arrangøren af årsager uden for Arrangørens kontrol ikke kan tildele Præmien helt eller delvist, kan Arrangøren dog erstatte den med en præmie af lignende art og samme værdi eller efter eget

skøn med et kontantbeløb svarende til Præmiens maksimale værdi.

9.9 Vinderen er eneansvarlig for alle skatter, afgifter og skatteindberetninger, der gælder for Præmien i vinderens bopælsland.

9.10 Chancen for at vinde afhænger af antallet af modtagne deltagelsesberettigede deltagelser, Juryens bedømmelse og antallet af stemmer opnået ved den offentlige afstemning.

10. Tildeling og modtagelse af Præmien

10.1 Den deltager, hvis Design vinder finalen (den »Udvalgte vinder«), kontaktes pr. e-mail på den adresse, der er angivet i Formularen, senest fem (5) hverdage efter finalens afslutning.

10.2 For at blive erklæret vinder skal den Udvalgte vinder inden for ti (10) dage efter afsendelsen af denne e-mail:

a) besvare Arrangørens e-mail;

b) hvis vedkommende har bopæl i Canada, korrekt besvare et matematisk færdighedsspørgsmål uden mekanisk, elektronisk eller anden hjælp, pr. e-mail, telefon eller videokonference, som fastsat af Arrangøren;

c) fremlægge dokumentation for identitet og alder;

d) udfylde, underskrive og returnere den bekræftelsesformular, som Arrangøren sender (denne formular sendes kun til den Udvalgte vinder), hvorved vedkommende bekræfter sin deltagelsesberettigelse og overholdelse af disse Officielle regler, accepterer Præmien og fritager Arrangøren for ethvert ansvar i forbindelse med Præmien; og

e) underskrive og returnere det dokument om overdragelse af ophavsret, der er nævnt i afsnit 11.4.

10.3 Hvis den Udvalgte vinder ikke kan kontaktes, ikke opfylder en af disse betingelser inden for den fastsatte frist, afslår Præmien eller erklæres ikke-berettiget, mister vedkommende Præmien. Arrangøren kan i så fald tilbyde Præmien til den Finalist, der fik det næsthøjeste antal stemmer i finalen, og derefter til nummer tre, på samme betingelser.

10.4 Arrangøren er ikke ansvarlig for e-mails, der ikke modtages, herunder på grund af et spamfilter eller en forkert adresse.

11. Immaterielle rettigheder

11.1 Deltagerens garantier: Ved at indsende et Design erklærer og garanterer deltageren, at vedkommende er eneophavsperson til det, at Designet er originalt, at vedkommende har alle de rettigheder, der er nødvendige for at give den licens og i givet fald den overdragelse, der er fastsat i dette afsnit, og at Designet ikke krænker nogen tredjemands rettigheder, herunder ophavsret, varemærkerettigheder, rettigheder til eget billede eller retten til privatliv.

11.2 Rettigheder, der bevares: Med forbehold for afsnit 11.4 bevarer hver deltager ophavsretten til sit Design.

11.3 Licens givet af alle deltagere: Ved at indsende et Design giver hver deltager Arrangøren, dennes tilknyttede selskaber og deres agenter en ikke-eksklusiv, verdensomspændende og royaltyfri licens uden beregning til at gengive, offentliggøre, udsende, overføre til almenheden og vise Designet sammen med deltagerens navn i ethvert medie (herunder websteder, sociale medier, nyhedsbreve, pressemeddelelser, præsentationer og arrangementer) og til at foretage de nødvendige tekniske tilpasninger (beskæring, ændring af størrelse, layout) **udelukkende til kommunikationsformål** i forbindelse med Konkurrencen, Next Move og spillet Azul. Denne licens giver ikke Arrangøren ret til at kommercialisere Designet, herunder ved at gengive det på et produkt til salg. Den gives for Konkurrencens varighed og for en periode på fem (5) år efter offentliggørelsen af vinderen; indhold, der er offentliggjort i denne periode, kan fortsat være tilgængeligt i arkiver (f.eks. tidligere opslag på sociale medier), efter at licensen er udløbet.

11.4 Vinderens overdragelse af rettigheder: Som modydelse for Præmien overdrager vinderen eksklusivt og uigenkaldeligt, verden over og for hele den lovbestemte beskyttelsesperiode, alle sine immaterielle rettigheder, herunder al ophavsret, til det vindende Design og til enhver version, skitse eller afledning heraf, der er leveret til Arrangøren, til Arrangøren. Arrangøren bliver eneejer heraf og kan bl.a. gengive, bearbejde, ændre og offentliggøre det, indarbejde det i produkter (herunder spil, fliser, tilbehør og merchandise), sælge, markedsføre og give licens til

det samt overdrage det til tredjemand, i ethvert medie, der kendes nu eller udvikles senere, uden anden modydelse end Præmien. Overdragelsen får virkning ved underskrivelsen af det skriftlige overdragelsesdokument, der er nævnt i afsnit 10.2 e). Vinderen forpligter sig til at underskrive ethvert andet dokument, der med rimelighed er nødvendigt for at bekræfte eller registrere denne overdragelse. Efter overdragelsen må vinderen vise Designet i sin personlige portefølje til ikke-kommercielle formål med angivelse af, at det tilhører Arrangøren.

11.5 Ideelle rettigheder: I det omfang gældende lov tillader det, giver vinderen afkald på at udøve sine ideelle rettigheder til det vindende Design, herunder retten til værkets integritet og retten til at blive navngivet som ophavsperson; Arrangøren kan dog, uden at være forpligtet hertil, nævne vinderens navn. Hver deltager samtykker i de tekniske tilpasninger, der er fastsat i afsnit 11.3. Hvor der ikke kan gives afkald på ideelle rettigheder, anerkender deltageren, at de anvendelser, der er fastsat i disse Officielle regler, ikke krænker dem.

11.6 Varemærker: Azul, Next Move og elementerne i spillet Azul er varemærker eller beskyttede elementer tilhørende Arrangøren eller dennes licensgivere. Deltagelse i Konkurrencen giver ingen ret til at bruge dem. Adobe Photoshop, Adobe Illustrator og Canva er varemærker tilhørende deres respektive ejere, som ikke er forbundet med Konkurrencen.

11.7 Lignende værker: Arrangøren modtager og udvikler mange idéer og værker. Deltageren anerkender, at Arrangøren uafhængigt kan have skabt eller kan skabe designs, der ligner deltagerens, og at deltageren ikke har krav på nogen kompensation på dette grundlag.

12. Deltagerens ansvar og skadesløsholdelse

12.1 Hver deltager er eneansvarlig for indholdet af sit Design.

12.2 Hvis Designet indeholder et billede eller et andet element, som deltageren ikke har rettighederne til, eller på anden måde krænker tredjemands rettigheder, holdes deltageren ansvarlig for ethvert krav, påkrav, søgsmål eller enhver sag rejst mod Plan B Games Inc. (Jeux Plan B inc.), dennes tilknyttede selskaber og deres direktører, ledende medarbejdere, ansatte og agenter. Deltageren forpligter sig til at holde dem skadesløse for alle skader, tab, omkostninger og udgifter, der følger heraf, herunder rimelige advokatomkostninger.

12.3 I et sådant tilfælde kan Arrangøren fjerne Designet, diskvalificere deltageren og i givet fald kræve Præmien eller dens værdi tilbageleveret.

13. Brug af navn

13.1 Ved at deltage accepterer hver deltager, at Arrangøren i kommunikation om Konkurrencen, uden vederlag og i den periode, der er fastsat i afsnit 11.3, må offentliggøre deltagerens Design og fornavn, hvis deltageren udvælges som Finalist, og deltagerens Design, fornavn og land, hvis deltageren erklæres vinder.

14. Beskyttelse af personoplysninger

14.1 Gældende lovgivning
Personoplysninger, der indsamles i forbindelse med Konkurrencen, behandles i overensstemmelse med gældende lovgivning om beskyttelse af personoplysninger, navnlig Quebecs lov om beskyttelse af personoplysninger i den private sektor (Act respecting the protection of personal information in the private sector) og, hvor det er relevant, den canadiske Personal Information Protection and Electronic Documents Act (PIPEDA). For deltagere og stemmeafgivere med bopæl i Det Europæiske Økonomiske Samarbejdsområde, Storbritannien eller Schweiz gælder desuden databeskyttelsesforordningen (GDPR), UK GDPR og den schweiziske forbundslov om databeskyttelse. Deltagerne kan også påberåbe sig lovgivningen om beskyttelse af personoplysninger i deres bopælsland.

14.2 Hvem er ansvarlig for dine personoplysninger?
Den organisation, der er ansvarlig for de personoplysninger, der indsamles i forbindelse med Konkurrencen, er Plan B Games Inc. (Jeux Plan B inc.), der driver virksomhed under navnet Next Move Games, 4001 F.-X.-Tessier Street, Suite 100, Vaudreuil-Dorion, Quebec J7V 5V5, Canada.

14.3 Hvilke personoplysninger indsamles?

Fra deltagere:

- fornavn, efternavn, e-mailadresse, bopælsland og fødselsdato;
- Designet;
- navn, e-mailadresse og foto på den Google-konto, der bruges til at udfylde Formularen. Uploadfeltet i Formularen kræver, at deltagerne logger ind med en Google-konto, og Google registrerer disse oplysninger, når Formularen indsendes.

Fra den Udvalgte vinder desuden:

- dokumentation for identitet og alder;
- for personer med bopæl i Canada, svaret på færdighedsspørgsmålet;
- bekræftelsesformularen og dokumentet om overdragelse af ophavsret, herunder navn, postadresse og underskrift.

Fra stemmeafgivere:

- brugernavnet på Instagram eller Facebook og den stemme (afstemning, reaktion eller kommentar), der er afgivet på Platformene.

Deltagernes oplysninger indsamles via Formularen eller, for deltagere, der deltager pr. e-mail i henhold til afsnit 4.2, via den e-mail, de sender.

14.4 Til hvilke formål og på hvilket retsgrundlag?

- **Administration af Konkurrencen:** kontrol af deltagelsesberettigelse, håndtering af deltagelser, udvælgelse af Finalisterne og vinderen, tilrettelæggelse af afstemningen og kommunikation med deltagerne.
- **Offentliggørelse af Designs:** offentliggørelse af Finalisternes Designs og, hvis de er oplyst, deres brugernavne på Platformene.
- **Tildeling af Præmien:** kontrol af den Udvalgte vinders identitet og alder og gennemførelse af dokumentet om overdragelse af ophavsret.
- **Forebyggelse af svig og forsvar af rettigheder:** sikring af afstemningens integritet i overensstemmelse med afsnit 8.

Arrangøren vil ikke bruge de personoplysninger, du indsender, til markedsføringsformål, medmindre deltageren særskilt giver samtykke hertil, og vil aldrig sælge dine personoplysninger. Arrangøren modtager ikke bevidst deltagelser fra personer under 13 år.

14.5 Hvem har adgang til personoplysningerne?

- autoriseret personale hos Arrangøren, som har brug for dem i forbindelse med Konkurrencen, herunder medlemmerne af Juryen;
- Google, som hoster Formularen og opbevarer deltagelserne;
- Meta Platforms, Inc., på hvis Platforme Designs, brugernavne og stemmer offentliggøres eller afgives. Meta behandler disse oplysninger i henhold til sine egne brugsvilkår og sin egen privatlivspolitik;
- det rejsebureau, Arrangøren har valgt, og som kan kontakte Arrangøren for at bekræfte den Udvalgte vinders identitet.

Designs og brugernavne, der offentliggøres på Platformene, er synlige for offentligheden.

14.6 Videregives personoplysninger uden for Quebec?
Personoplysninger behandles af Arrangøren i Canada. De kan også opbevares af Google på servere uden for Quebec, herunder i USA. Oplysninger, der offentliggøres på Platformene, er tilgængelige i hele verden. Europa-Kommissionen har anerkendt, at Canada sikrer et tilstrækkeligt beskyttelsesniveau for personoplysninger, der behandles af organisationer, som er omfattet af PIPEDA.

14.7 Hvor længe opbevares personoplysningerne?

- Deltagelser fra deltagere, der ikke udvælges som Finalister, slettes senest tre (3) måneder efter offentliggørelsen af vinderen.
- Finalisternes deltagelser slettes senest tre (3) måneder efter tildelingen af Præmien.
- Designs og fornavne, der er offentliggjort på Platformene, forbliver tilgængelige, så længe Arrangørens konti er aktive.

- Den Udvalgte vinders dokumentation for identitet og alder slettes, når deltagelsesberettigelsen er kontrolleret. Bekræftelsesformularen opbevares, indtil Præmien er brugt, med tillæg af den gældende forældelsesfrist. Dokumentet om overdragelse af ophavsret opbevares, så længe rettighederne består, med tillæg af den gældende forældelsesfrist.
- Arrangøren opbevarer ikke stemmeafgivernes brugernavne efter afstemningens afslutning, medmindre det er nødvendigt for at behandle en tvist om en ugyldig stemme. Oplysninger, der er afgivet på Platformene, opbevares af Meta i henhold til Metas egne politikker.

14.8 Hvilke rettigheder har du?
Afhængigt af den lovgivning, der gælder for dem, har deltagere og stemmeafgivere ret til indsigt i deres personoplysninger, til at få dem berigtiget eller slettet, til at tilbagekalde deres samtykke, til at gøre indsigelse mod behandlingen eller anmode om begrænsning af den og til at modtage dem i et overførbart format.

For at udøve disse rettigheder kan de kontakte den person, der er ansvarlig for beskyttelse af personoplysninger, på CA-DPO@asmodee.com.

Deltagere, der anmoder om sletning af deres oplysninger eller tilbagekalder deres samtykke, før vinderen offentliggøres, anses for at have trukket deres deltagelse tilbage.

Deltagere og stemmeafgivere kan også indgive en klage til den kompetente myndighed: Commission d'accès à l'information i Quebec, Office of the Privacy Commissioner of Canada i resten af Canada, tilsynsmyndigheden i deres bopælsland i Det Europæiske Økonomiske Samarbejdsområde, Information Commissioner's Office i Storbritannien, den schweiziske føderale datatilsynsførende (FDPIC) i Schweiz eller den kompetente myndighed i deres bopælsland.

15. Sociale medier

15.1 Konkurrencen er på ingen måde sponsoreret, godkendt eller administreret af eller forbundet med Meta Platforms, Inc., Instagram eller Facebook. Hver deltager og stemmeafgiver fritager fuldt ud disse platforme for ethvert ansvar i forbindelse med Konkurrencen. De Designs, fornavne og stemmer, der offentliggøres eller afgives på Platformene, behandles af Meta i henhold til Metas egne brugsvilkår og privatlivspolitik. Deltagere og stemmeafgivere skal overholde Platformenes brugsvilkår.

16. Ansvarsbegrænsning

16.1 I det omfang gældende lov tillader det, er Arrangøren, dennes tilknyttede selskaber, rejsebureauet og deres direktører, ledende medarbejdere, ansatte og agenter ikke ansvarlige for: a) tekniske fejl, netværks- eller serverproblemer, nedbrud på Platformene eller andre problemer, der forhindrer eller forstyrrer deltagelse eller afstemning; b) fejl i den stemmeoptælling, der vises af Platformene; eller c) skader som følge af deltagelse i Konkurrencen eller af modtagelse eller brug af Præmien, herunder under rejsen.

16.2 Transportører, hoteller og andre rejseudbydere er eneansvarlige for deres ydelser. Enhver forsinkelse, aflysning, ændring eller ethvert andet problem, der kan tilskrives dem, er underlagt deres egne vilkår og betingelser.

16.3 Arrangøren er ikke ansvarlig for manglende opfyldelse af sine forpligtelser som følge af force majeure eller enhver begivenhed uden for Arrangørens kontrol, herunder strejke, pandemi, naturkatastrofe, væbnet konflikt, rejserestriktioner eller myndighedsbeslutninger.

17. Ændring, suspension eller aflysning

17.1 Arrangøren kan ændre disse Officielle regler eller Konkurrencens datoer eller suspendere eller aflyse Konkurrencen helt eller delvist i tilfælde af svig, tekniske fejl, force majeure eller enhver anden begivenhed, der bringer Konkurrencens korrekte afvikling eller integritet i fare. Enhver ændring offentliggøres på Next Moves websted. Hvis Konkurrencen aflyses, kan Arrangøren så vidt muligt tildele Præmien efter den planlagte procedure blandt de gyldige deltagelser, der er modtaget indtil da.

18. Diskvalifikation

18.1 Arrangøren kan diskvalificere enhver person, der overtræder disse Officielle regler, afgiver falske oplysninger, deltager eller forsøger at deltage svigagtigt, manipulerer eller forsøger at manipulere afstemningen eller udviser krænkende, chikanerende eller truende adfærd over for andre deltagere, stemmeafgivere eller Arrangørens ansatte.

18.2 Ethvert forsøg på at skade Next Moves websted, Platformene eller Konkurrencens retmæssige afvikling kan udgøre en overtrædelse af civil- og strafferetlige regler. Arrangøren forbeholder sig retten til at gøre ethvert retsmiddel gældende, herunder erstatning.

19. Lovvalg og tvister

19.1 Disse Officielle regler er underlagt lovgivningen i provinsen Quebec og de føderale love i Canada, der gælder dér, med forbehold for præceptive bestemmelser i lovgivningen i deltagerens bopælsland, der giver deltageren en bedre beskyttelse. Med samme forbehold har de kompetente domstole i provinsen Quebec eksklusiv kompetence i enhver tvist vedrørende Konkurrencen.

20. Sprog

20.1 Disse Officielle regler foreligger på engelsk, fransk, tysk, nederlandsk, italiensk, dansk, norsk, finsk, svensk og japansk. I tilfælde af uoverensstemmelse mellem versionerne har den engelske version forrang, undtagen for personer med bopæl i Quebec (Canada), for hvem den franske version har forrang.

21. Almindelige bestemmelser

21.1 Arrangørens afgørelser vedrørende Konkurrencen er endelige med forbehold for gældende lovgivning.

21.2 Hvis en bestemmelse i disse Officielle regler af en kompetent domstol findes ugyldig eller ikke kan håndhæves, anses den for udskilt, og de øvrige bestemmelser forbliver i kraft.

21.3 Der føres ingen korrespondance med deltagerne, undtagen med Finalisterne og vinderen eller som svar på et spørgsmål rettet til Arrangøren.

21.4 Disse Officielle regler er gratis tilgængelige på Next Moves websted på https://www.nextmove-games.com/en/azul/azul-create-your-own-tile/ og på anmodning via den e-mailadresse, der er angivet i afsnit 1.3.

Version af 2. november 2026