

ALEXI PIOVESAN

JULIEN PROTHIÈRE

时序谜局：幻影

MIRAGE TAKE TIME

扩展规则

时间仍在施展它的诡谲戏法。这一次，它唤来了沙影雀。这种神秘生灵诞生于时间定格的一瞬，飘忽难寻！想要一睹它的真容，你们必须同心协力，掌控时间：无论是让时间加速前行、暂停凝滞、抑或是缓慢流动，都只为捕捉那转瞬即逝的关键一刻……千万留心，或许倏忽之间，那幻影便会短暂现身，又在时钟指针转动的下一刻骤然消散。

《时序谜局：幻影》扩展将进一步丰富玩家的合作解谜之旅。全新时钟搭配独特机制，进一步拓展游戏内容；更有支持基础游戏的新增模组，大幅提升游戏重玩体验。在时间再度从指缝溜走之前，你们能否将它再度掌控？

扩展概览

扩展是时迷局的迷你扩展，包含一个章节，内含4个时钟。你可以随游玩扩展，既可以穿插在基础游戏任意两个章节之间，也可以在完成基础游戏所有章节后再进行挑战。建议先完成基础游戏的第一个章节再尝试挑战扩展。若在第1章中屡屡受挫，不妨多体验基础游戏内容再游玩扩展。收摊时，将扩展章节置于基础游戏所有章节的下方即可。

本迷你扩展包含一个徽记重生标记，此标记可用重新游玩基础游戏中的时钟，并引入一条新规则，带来更具挑战的游戏体验。体验过本扩展的全部4个时钟后，即可加入该标记。

游戏件

本规则书

A 1个章节封套，内含4个时钟和7张规则卡

B 1个棋子

C 1个沙影雀底座

1个重生标记（详见下图）



“夜晚”面



“白昼”面

与基础游戏相同，本章节的具体规则说明列在章节封套内的规则卡上。本规则书仅介绍扩展的新机制与概念。

沙影雀

“幻影”章节加入了一个全新的游戏配件：沙影雀。将棋子插入底座，确保①图标朝上，即可完成沙影雀的组装。



沙影雀的设置与移动

在游戏准备阶段，将组装好的沙影雀放置在绘有☁️的时段内侧边缘附近。在游戏过程中，沙影雀会根据你们打出卡牌的时段位置，沿内侧边缘从一个时段移动到另一个时段。

例

当你触发下图所示的效果时，沙影雀会沿内侧边缘逆时针移动2个时段。



跨越指针

本章节的部分规则会提及“跨越指针”，并明确规定这种行为是禁止发生还是必须发生。沙影雀在移动过程中经过指针，即为“跨越指针”。



例



此类移动会导致沙影雀跨越指针。



此类移动不会导致沙影雀跨越指针。

以上就是游玩本章节所需的全部信息。打开封套，开启全新挑战吧！

我们诚挚邀请你踏入《时序谜局：幻影》的世界，忘却现实的时间流转，沉醉于这片奇幻秘境。正如雏鸟初次振翅翱翔，不妨大胆入局，尽情探索！

每一次时钟考验里，沙影雀的移动触发条件各不相同，你需要据此灵活调整策略。举例来说，你可以在不会触发沙影雀移动的时段旁多放置卡牌，同时在可能让沙影雀移动靠近指针的时段旁少放置卡牌。当沙影雀紧邻会触发移动的时段时，更要格外留意。破局之法或许就在其中，静待你去发现……

体验完本扩展章节后，不妨将全新解锁的重生标记搭配你喜爱的基础游戏时钟一同游玩；也可以与其他重生标记组合搭配，打造适合你的专属玩法。我们建议玩家首先尝试在基础游戏第2章节“限制”中的时钟3加入该标记。

2026制作人员

游戏设计: Alexi Piovesan and Julien Prothière

游戏美术: Maud Chalmel

创作主管: Vincent Goyat

项目管理: Maxence Falempin

游戏开发: Matthis Gaciarz

艺术指导: Maëva Da Silva

功能设计: Thomas Dutertre & Joeva Gaubin

平面设计: Simon Hay

生产管理: Célia Moutailler

英文编辑校对: Scott Lewis

额外英文编辑: Jérôme Vessière

中文翻译: Johnnie Liu

中文校对: Shawn, Rick Wong

本团队向所有参与本扩展开发的人提出感谢。