

Il s'agit d'une extension pour le jeu **MYSTERIUM**.
Cette extension n'ajoute aucune nouvelle règle.
Toutes les règles du jeu de base demeurent valables.

MATÉRIEL

À L'OUVERTURE

 **42 cartes Vision**

Avant d'utiliser cette extension pour la première fois, appliquez les autocollants sur le côté de votre boîte de *Mysterium*.

 **16 cartes Personnage**

8 cartes médium 

(Dos de carte numérotés de  25 à  32)

8 cartes fantôme 

Rangez les **cartes Personnage** **A**, les **cartes Lieu** **B**, les **cartes Objet** **C** et les **cartes Vision** **D** dans les emplacements dédiés.

 **16 cartes Lieu**

8 cartes médium 

(Dos de carte numérotés de  25 à  32)

8 cartes fantôme 

MISE EN PLACE

Mettez le jeu en place normalement, avec les exceptions suivantes :

Étape 1 : Mélangez les **42 cartes Vision Hidden Signs** avec les cartes Vision du jeu de base et/ou d'autres extensions pour former un seul paquet commun.

Étape 5 : Vous pouvez choisir d'utiliser soit un set de **cartes Personnage** **E** du jeu de base, soit le set de **cartes Personnage** d'une extension.

Étape 7 : De la même manière, utilisez un set de **cartes Lieu** **F** et un set de **cartes Objet** **G** de votre choix (jeu de base ou extension).

La mise en place et les règles du jeu restent inchangées par ailleurs.

 **16 cartes Objet**

8 cartes médium 

(Dos de carte numérotés de  25 à  32)

8 cartes fantôme 

 **1 planche d'autocollants**

This is an expansion for the game **MYSTERIUM**.
This expansion does not introduce any additional rules.
All rules from the base game still apply.

GAME COMPONENTS



42 Vision cards

16 Character cards

8 psychic cards 

(Card backs numbered  25 to  32)

8 ghost cards 

16 Location cards

8 psychic cards 

(Card backs numbered  25 to  32)

8 ghost cards 

16 Object cards

8 psychic cards 

(Card backs numbered  25 to  32)

8 ghost cards 

1 sticker sheet

UNBOXING

Prior to using this expansion for the first time, apply the stickers to the side of your *Mysterium* base game box.

Sort the **Character cards** , **Location cards** , **Object cards**  and **Vision cards**  into the dedicated slots of the box.

SETUP

Setup the game as usual, with the following exceptions:

Step 1: Shuffle the 42 *Hidden Signs* **Vision cards** together with the **Vision cards** from the base game and/or other expansions to form a single large deck.

Step 5: You may choose to use either a set of **Character cards**  from the base game, or the set of **Character cards** from this (or another) expansion.

Step 7: Follow the same process to choose **Location cards**  and **Object cards** .

Setup and game play are otherwise unchanged.

Il s'agit d'une extension pour le jeu **MYSTERIUM**.
Cette extension n'ajoute aucune nouvelle règle.
Toutes les règles du jeu de base demeurent valables.

MATÉRIEL

À L'OUVERTURE

 **42 cartes Vision**

Avant d'utiliser cette extension pour la première fois, appliquez les autocollants sur le côté de votre boîte de *Mysterium*.

 **16 cartes Personnage**

8 cartes médium 

(Dos de carte numérotés de  25 à  32)

8 cartes fantôme 

Rangez les **cartes Personnage** **A**, les **cartes Lieu** **B**, les **cartes Objet** **C** et les **cartes Vision** **D** dans les emplacements dédiés.

 **16 cartes Lieu**

8 cartes médium 

(Dos de carte numérotés de  25 à  32)

8 cartes fantôme 

MISE EN PLACE

Mettez le jeu en place normalement, avec les exceptions suivantes :

Étape 1 : Mélangez les **42 cartes Vision Hidden Signs** avec les cartes Vision du jeu de base et/ou d'autres extensions pour former un seul paquet commun.

Étape 5 : Vous pouvez choisir d'utiliser soit un set de **cartes Personnage** **E** du jeu de base, soit le set de **cartes Personnage** d'une extension.

Étape 7 : De la même manière, utilisez un set de **cartes Lieu** **F** et un set de **cartes Objet** **G** de votre choix (jeu de base ou extension).

La mise en place et les règles du jeu restent inchangées par ailleurs.

 **16 cartes Objet**

8 cartes médium 

(Dos de carte numérotés de  25 à  32)

8 cartes fantôme 

 **1 planche d'autocollants**

Dit is een uitbreiding voor het spel **MYSTERIUM**.
Deze uitbreiding introduceert geen extra regels.
Alle regels uit het basisspel zijn nog steeds van toepassing.

INHOUD

 **42 visioenkaarten**

 **16 karakterkaarten**

8 karakterkaarten van
de mediums 

(Achterzijde kaarten genummerd van
 25 tot en met  32)

8 karakterkaarten
van de geest 

 **16 locatiekaarten**

8 locatiekaarten van
de mediums 

(Achterzijde kaarten genummerd van
 25 tot en met  32)

8 locatiekaarten
van de geest 

 **16 voorwerpkaarten**

8 voorwerpkaarten van
de mediums 

(Achterzijde kaarten genummerd van
 25 tot en met  32)

8 voorwerpkaarten
van de geest 

 **1 stickervel**

UITPAKKEN

Voordat je deze uitbreiding voor het eerst gebruikt, plak je de stickers op de zijkant van de doos van het basisspel *Mysterium*.

Plaats de **karakterkaarten** **A**, **locatiekaarten** **B**, **voorwerpkaarten** **C** en **visioenkaarten** **D** in de daarvoor bestemde ruimtes in de doos.

VOORBEREIDING

Volg de gebruikelijke voorbereiding, met de volgende uitzonderingen:

Stap 1: Schud de 42 **visioenkaarten** uit *Hidden Signs* samen met de **visioenkaarten** uit het basisspel en/of andere uitbreidingen en vorm een grote stapel.

Stap 5: Je kunt kiezen om een set **karakterkaarten** **E** uit het basisspel te gebruiken of de set **karakterkaarten** uit deze (of een andere) uitbreiding.

Stap 7: Volg hetzelfde proces om **locatiekaarten** **F** en **voorwerpkaarten** **G** te kiezen.

Voorbereiding en spelverloop zijn verder ongewijzigd.

Questa è un'espansione per il gioco **MYSTERIUM**.
Questa espansione non introduce alcuna regola aggiuntiva.
Tutte le regole utilizzate nel gioco base restano valide.

CONTENUTO

APRIRE LA SCATOLA

42 carte *Visione*

Prima di utilizzare questa espansione per la prima volta, applicate gli adesivi sul lato della scatola del gioco base *Mysterium*.

16 carte *Personaggio*

8 carte **Medium** 
(Retro numerato da  25 a  32)

8 carte **Fantasma** 

16 carte *Luogo*

8 carte **Medium** 
(Retro numerato da  25 a  32)

8 carte **Fantasma** 

16 carte *Oggetto*

8 carte **Medium** 
(Retro numerato da  25 a  32)

8 carte **Fantasma** 

1 foglio di adesivi

PREPARAZIONE

Preparate il gioco come di norma, con le seguenti eccezioni:

Passo 1: Mescolate le 42 **carte Visione Segni Nascosti** insieme alle **carte Visione** del gioco base e/o le carte delle altre espansioni per formare un unico grande mazzo.

Passo 5: Potete scegliere di usare un set di **carte Personaggio E** del gioco base oppure il set di **carte Personaggio** di questa (oppure di un'altra) espansione.

Passo 7: Seguite lo stesso procedimento per scegliere le **carte Luogo F** e le **carte Oggetto G**.

La preparazione e lo svolgimento del gioco rimangono invariati.

Dies ist eine Erweiterung für **MYSTERIUM**.
Es gibt keine zusätzlichen Regeln.
Die Regeln des Grundspiels bleiben unverändert.

SPIELMATERIAL

SPIELVORBEREITUNG

42 Visionskarten

Spielt ihr *Mysterium* zum ersten Mal mit dieser Erweiterung, bringt die Sticker wie abgebildet auf der Seite der Schachtelunterseite an.

16 Täterkarten

8 Täterkarten für die Spiritisten
(auf der Rückseite nummeriert von 25 bis 32)

8 Täterkarten für den Geist

16 Tatortkarten

8 Tatortkarten für die Spiritisten
(auf der Rückseite nummeriert von 25 bis 32)

8 Tatortkarten für den Geist

16 Tatwaffekarten

8 Tatwaffekarten für die Spiritisten
(auf der Rückseite nummeriert von 25 bis 32)

8 Tatwaffekarten für den Geist

1 Stickerbogen

Sortiert die **Täterkarten A**, die **Tatortkarten B**, die **Tatwaffekarten C** und die **Visionskarten D** passend in die Schachtel des Grundspiels ein.

SPIELAUFBAU

Baut das Spiel wie gewohnt auf. Beachtet dabei folgende Ausnahmen:

Schritt 1: Mischt die 42 **Visionskarten** dieser Erweiterung mit den **Visionskarten** des Grundspiels und/oder anderer Erweiterungen zusammen.

Schritt 5: Wählt ein Set aus **Täterkarten E**. Das Set kann entweder aus dem Grundspiel, aus dieser oder einer anderen Erweiterung stammen.

Schritt 7: Auch die Sets der **Tatortkarten F** und **Tatwaffekarten G** können entweder aus dem Grundspiel, aus dieser oder einer anderen Erweiterung stammen.

Ansonsten bleiben der Spielbau und der Spielablauf unverändert.

Dette er en udvidelse til spillet **MYSTERIUM**.
Denne udvidelse tilføjer ikke yderligere regler.
Alle regler fra grundspillet gælder stadig.

KOMPONENTER



NÅR ÆSKEN ÅBNES FØRSTE GANG



42 synskort

Før denne udvidelse bruges for første gang, skal klistermærkerne sættes på siden af æsken til grundspillet *Mysterium*.



16 personkort

8 clairvoyantkort

(Bagsiden er nummereret 25
til 32)

8 genfærds kort



16 lokationskort

8 clairvoyantkort

(Bagsiden er nummereret 25
til 32)

8 genfærds kort



16 genstandskort

8 clairvoyantkort

(Bagsiden er nummereret 25
til 32)

8 genfærds kort



**1 ark med
klistermærker**

OPSÆTNING

Spillet sættes op som normalt med følgende undtagelser:

Trin 1: Bland de 42 **synskort** fra *Hidden Signs* sammen med **synskortene** fra grundspillet og/eller andre udvidelser til en stor stak.

Trin 5: I kan vælge at bruge enten et sæt **personkort** fra grundspillet eller sættet af **personkort** fra denne (eller en anden) udvidelse.

Trin 7: Følg den samme proces for at vælge **lokationskort** og **genstandskort** .

Udover dette er opsætning og spil uændret.

Tämä on lisäosa peliin **MYSTERIUM**.
Tässä lisäosassa ei esitellä mitään lisäsääntöjä.
Kaikki peruspelin säännöt pätevät edelleen.

PELIN OSAT

 **42 näkykorttia**

 **16 hahmokorttia**

8 meediokorttia 
(korttien taustat numeroitu
 25–  32)

8 kummituskorttia 

 **16 paikkakorttia**

8 meediokorttia 
(korttien taustat numeroitu
 25–  32)

8 kummituskorttia 

 **16 esinekorttia**

8 meediokorttia 
(korttien taustat numeroitu
 25–  32)

8 kummituskorttia 

 **1 tarra-arkki**

SISÄLLÖN PURKAMINEN

Ennen tämän lisäosan ensimmäistä käyttöä liimatkaa tarrat *Mysterium*-peruspelin laatikon kylkeen.

Lajitelkaa **hahmokortit** **A**, **paikkakortit** **B**, **esinekortit** **C** ja **näkykortit** **D** niille tarkoitettuihin paikkoihin laatikossa.

VALMISTELUT

Valmistelkaa peli tavalliseen tapaan seuraavia poikkeuksia lukuun ottamatta:

Vaihe 1: Sekoittakaa 42 *Hidden Signs* -**näkykorttia** yhteen peruspelin ja/tai muiden lisäosien **näkykorttien** kanssa muodostaaksenne yhden ison pakan.

Vaihe 5: Voitte valita käyttää joko yhtä peruspelin **hahmokorttisetiä** **E** tai tämän (tai toisen) lisäosan **hahmokorttisetiä**.

Vaihe 7: Toimikaa samoin valitessanne **paikkakortteja** **F** ja **esinekortteja** **G**.

Valmistelut ja pelaaminen pysyvät muuten entisellään.

Dette er en utvidelse til spillet **MYSTERIUM**.
Denne utvidelsen tilfører ingen tilleggsregler.
Alle reglene fra grunnspillet er fremdeles gyldige.

INNHold



ESKEÅPNING

42 Syn-kort

Før denne utvidelsen brukes første gang, fest klistremerkene på siden av din *Mysterium* grunnspilleske.

16 Karakterkort

8 medium-kort 
(Kortbakside nummerert
25 til 32)

8 spøkelseskort 

16 Åstedskort

8 medium-kort 
(Kortbakside nummerert
25 til 32)

8 spøkelseskort 

16 Gjenstandskort

8 medium-kort 
(Kortbakside nummerert
25 til 32)

8 spøkelseskort 

1 ark med klistremerker

OPPSETT

Sett opp spillet som vanlig, med de følgende unntakene:

Steg 1: Stokk de 42 *Hidden Signs* **Syn-kort** sammen med **Syn-kortene** fra grunnspillet og/eller andre utvidelser så de danner en enkelt stor bunke.

Steg 5: Dere kan velge å bruke enten et sett med **Karakterkort** **E** fra grunnspillet, eller settet med **Karakterkort** fra denne (eller andre) utvidelsen.

Steg 7: Følg den samme prosessen ved valg av **Åstedskort** **F** og **Gjenstandskort** **G**.

Oppsett og spilling er ellers uendret.

Detta är en expansion till spelet **MYSTERIUM**.
Denna expansion introducerar inga nya spelregler.
Samtliga regler från grundspelet gäller.

INNEHÅLL



PACKA UPP



42 Visionskort

Innan expansionen spelas första gången, fäst klistermärkena på sidan av lådan till grundspelet *Mysterium*.



16 Karaktärskort

8 Synskkort

(Kortens baksida är numrerade med  25 till  32)

8 Andekort



16 Platskort

8 Synskkort

(Kortens baksida är numrerade med  25 till  32)

8 Andekort



16 Målkort

8 Synskkort

(Kortens baksida är numrerade med  25 till  32)

8 Andekort



1 ark med klistermärken

Sortera **Karaktärskorten** **A**, **Platskort** **B**, **Målkort** **C** och **Visionskort** **D** i de dedikerade öppningarna på lådan.

FÖRBEREDELSE

Sätt upp spelet som vanligt men med följande undantag:

Steg 1: Blanda de 42 **Visionskorten** från *Hidden Signs* tillsammans med **Visionskorten** från grundspelet och/eller andra expansioner för att forma en enda stor korthög.

Steg 5: Du kan välja att antingen använda ett set av **Karaktärskort** **E** från grundspelet eller ett set av **Karaktärskort** från denna (eller någon annan) expansion.

Steg 7: Följ samma process för att välja **Platskort** **F** och **Målkort** **G**.

I övrigt är förberedelserna och spelreglerna oförändrade.