

JOHAN BENVENUTO

MATHIEU RIVERO

KRAJINA ZVÍRAT

CRESCENDO

PRAVIDLÁ HRY

OD AUTORA A ŠPECIÁLNEHO SPOLUAUTORA HRY:

Johan Benvenuto: Ešte raz (áno, opäť, pretože si to zaslúžia) sa chcem poďakovať celému tímu Libellud za tvrdú prácu a láskavosť. Obzvlášť ďakujem Mathieuovi, môjmu spoluautorovi, za jeho originálne nápady, a talentovanej Maëve, bez ktorej by ste teraz túto hru asi nedržali. Okrem toho chcem poďakovať každému, kto umožnil vznik tohto dobrodružstva. Vaše nadšenie bolo pre vznik rozšírenia kľúčové.

Mathieu Rivero: Určite nechcete čítať zdĺhavé poďakovania a chcete hrať, takže budem stručný. Ďakujem Johanovi a tímu Libellud za pozvanie, láskavé a horlivé diskusie a najmä za ľudský prístup, vďaka ktorému je Krajina zvierat taká, aká je. (Prepáčte, tajomstvo je odhalené.)



VIDEO S PRAVIDLAMI

AUTORI (2026): – Dizajn: Johan Benvenuto & Mathieu Rivero · Ilustrácie: Maëva Da Silva · Projektový manažment: Camille Jaulin · Vývoj: Matthijs Gaciarz · Výtvarné vedenie: Maëva Da Silva · Layout a funkcie: Thomas Dutertre & Joëva Gaubin · Grafický dizajn: Simon Hay · Ďalšie texty: Jérôme Vessièr · Vedenie marketingu: Anne-Sophie Martin · Správa kolekcie: Mathieu Aubert

Rosie, Marion, Lucas, Maximilien, Stéphane, Clément, Léa a ďalší: celý tím vám ďakuje za podieľanie sa na tvorbe tohto rozšírenia.



O ČOM JE TOTO ROZŠÍRENIE?

Toto rozšírenie obsahuje 3 nové moduly na obohatenie vášho zážitku z hry. Podobne ako modul Duchovia prírody, strana B základných dosiek hráčov a rozšírenie Tep života, aj tieto moduly môžete k základnej hre pridať jednotlivo alebo ich môžete ľubovoľne kombinovať. Vždy na začiatku hry sa rozhodnite, ktoré moduly použijete.

Zabavte sa s kombinovaním týchto troch modulov medzi sebou aj s ostatnými modulmi podľa vlastných predstáv a podľa toho, akú zložitú hru chcete. Vyskúšajte napríklad tieto kombinácie, ktoré vám pomôžu preskúmať jednotlivé moduly:



Modul Rezervácie na strane A
(bez duchov prírody)



Modul Spoločníci na strane D
(bez duchov prírody)



Moduly Spoločníci a Rezervácie na strane C (bez duchov prírody)



Moduly Spoločníci, Rezervácie a Duchovia prírody na strane B



OBSAH

REZERVÁCIE



Strana 4

Pridajte hre zložitost' a strategické možnosti.

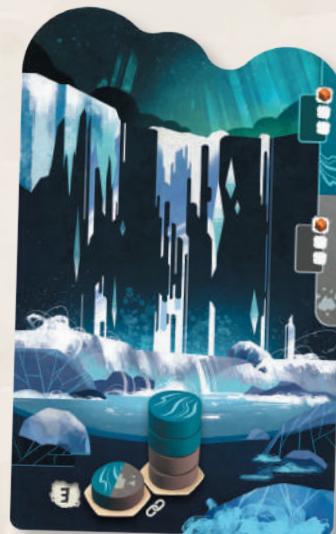
Vytvárajte krásne krajiny, do ktorých môžete umiestniť viac zvierat.

Pozorne si vyberajte karty a umiestnite viac kociek zvierat.

10 obojstranných kariet rezervácií



Prípravná strana



Hotová strana

NOVÉ DOSKY HRÁČOV



Strana 8

Objavte 2 jednoduché zdroje obnovy.

Experimentujte so zavlažovacími systémami a rôznymi prostrediami. Objavte nové spôsoby tvorby krajín a získavania bodov.

4 obojstranné dosky hráčov



4 pomocné karty hráčov



- 1 slovenské pravidlá
- 1 bodovací bloček



SPOLOČNÍCI



Strana 10

Pridajte do hry nenáročný strategický rozmer.

Spoločníci nenápadne pozorujú kolobeh života v prírode. Pridajte nové karty do balíčka zvierat a vytvárajte súlad medzi zvieratami a spoločníkmi.

10 kariet spoločníkov



20 kociek spoločníkov



REZERVÁCIE

Tieto krásne územia poskytujú útočisko viacerým zvieratám a spestrujú krajinu.

Rezervácie vznikajú vytváraním jedinečných kombinácií žetónov, ktoré by inak neboli povolené. Každá hotová rezervácia vám prináša výhody spojené s jej 2 farbami, a to počas hry aj pri záverečnom bodovaní.

Príprava

Zamiešajte karty rezervácií a takto vytvorený doberací balíček položte na stred stola prípravnou stranou nahor **1**.

Potom odoberte 2 karty rezervácií a vyložte ich vedľa doberacieho balíčka, takže spolu uvidíte 3 odhalené karty. **2**.



Novinky počas ťahu

Tento modul pridáva ďalšiu nepovinnú akciu: počas svojho ťahu si môžete okrem svojich ostatných akcií vziať 1 kartu rezervácie z 3 vyložených a umiestniť ju nad svoju dosku hráča **1**.

Karty rezervácií zdieľajú s ostatnými kartami limit maximálne 4 kariet, ktoré môžete mať v jednom okamihu vyložené nad svojou doskou hráča.

Ak ste si vzali 1 z 2 kariet rezervácií vedľa doberacieho balíčka, na konci svojho ťahu ju nahradíte vrchnou kartou z doberacieho balíčka (ak je to možné). Takto zaistíte, aby si bolo vždy možné vyberať z 3 kariet, pokiaľ na výber nebudú už len 2 karty alebo menej **2**.

Keď máte nad svojou doskou hráča vyloženú kartu rezervácie, môžete vytvárať špecifický terén ukladáním žetónov **na jedno políčko**, čo by inak nebolo možné.



PRÍKLAD:



Ester si vzala vyobrazenú kartu rezervácie **1**.

Ak si doberie modrý žetón, môže ho umiestniť na horu vysokú 2 žetóny **2**. To pred potiahnutím karty rezervácie nemohla, pretože bežné pravidlá neumožňujú ukladanie vody na hory. Keď tento žetón umiestni, Ester nemôže na ďalšiu horu vysokú 2 žetóny umiestniť ďalší modrý žetón **3**. Môže však dokončiť túto rezerváciu podľa stanoveného vzoru **4** a umiestniť druhý modrý žetón na už naskladané žetóny.

1

2

3

4



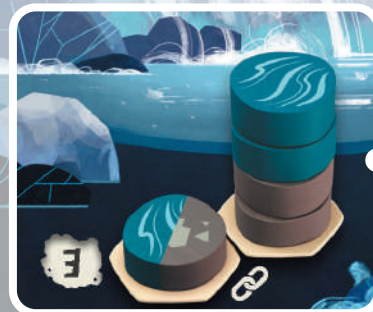
Hneď ako rezerváciu dokončíte, otočte jej kartu hotovou stranou nahor a umiestnite ju vedľa svojej dosky hráča tak, aby ju videli všetci hráči. Každá rezervácia nesie 2 farby žetónov a poskytuje 2 výhody súvisiace s týmito farbami: jednu **počas hry** a druhú **pri bodovaní na konci hry**.

Počas hry je možné poslednú kocku určitých kariet zvierat umiestniť na hotovú rezerváciu. Ak vám na karte zvierata, ktorá má farbu rovnakú ako je 1 z 2 farieb rezervácie, ostane presne 1 kocka, môžete ju umiestniť na rezerváciu. Toto dokončí kartu zvierata. Počas hry môžete takto na jednu rezerváciu umiestniť ľubovoľný počet kociek.

Kocky nemusíte umiestniť priamo na žetóny tvoriace rezerváciu, ale aj na kartu rezervácie, aby sa ich tam zmestil ľubovoľný počet.

PRÍKLAD:

Po umiestnení druhej kocky z tejto sivej karty zvierata na sivý žetón **1**, ostane na karte už iba 1 kocka. Ester môže túto kocku okamžite umiestniť na svoju modrú a sivú rezerváciu **2**, aj keď už aj iné kocky.



Bodové hodnotenie

Počas bodovania vám každá hotová rezervácia získa 3 body za každý susediaci žetón, ktorý má farbu ako 1 z 2 farieb rezervácie. POZNÁMKA: Pri každom susediacom políčku zohľadňujte iba **vrchný žetón**.

PRÍKLAD:

Za túto rezerváciu by Ester získala 12 bodov: 3 body za každé susediace políčko s modrým alebo sivým vrchným žetónom.



ĎALŠIE PRAVIDLÁ

- Pri bodovaní sa rezervácie nepovažujú za iné prvky krajiny (nie sú súčasťou riek, hôr ani oblastí). Takáto krajina napríklad **netvorí** rieku dlhú 3 žetóny.
- Počas počítania bodov za budovy alebo rezervácie sa susedné rezervácie považujú za bežné políčka, takže zohľadňujte len ich **vrchný** žetón, a to bez ohľadu na to, či je rezervácia hotová.
- Rezervácie môžu obsahovať iba kocky zvierat, takže na ne nie je možné umiestniť figúrky duchov prírody alebo kocky spoločníkov (pozri Spoločníci).
- Počas hry si môžete vziať a dokončiť viacero kariet rezervácií. Za nedokončené rezervácie nie sú na konci hry žiadne penalizácie.



NOVÉ DOSKY HRÁČOV

Obe strany nových dosiek hráčov majú jedinečné rozloženie a pravidlá, ktoré vám umožňujú kreatívnejšie vytvárať nové krajiny.

Príprava

Na začiatku hry sa všetci hráči dohodnú, či budú hrať na strane C alebo D nových dosiek hráčov. Všetci hráči musia hrať s rovnakou stranou otočenou nahor. Každý hráč si vezme novú pomocnú kartu hráča s vyobrazenou príslušnou stranou dosky hráča.

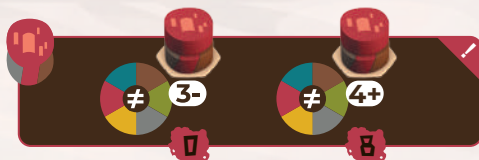
Strana C



Na tejto strane nie sú v strede dosky hráča žiadne políčka, takže tam nie je možné umiestniť žetóny.

Budovy na tejto strane môžu mať väčšiu bodovú hodnotu, ale musia byť obklopené aspoň 4 žetónmi rôznych farieb (namiesto bežných 3).

BUDOVY – STRANA C:



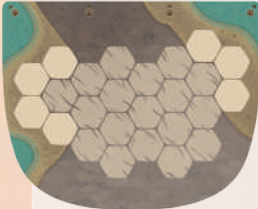
Za každú budovu získate 8 bodov, ale iba v prípade, že je obklopená aspoň 4 žetónmi rôznych farieb (zo 6 dostupných vrátane červenej). Ako vždy zohľadňujte iba vrchný žetón každého políčka. Keď toto kritérium nie je splnené, budova má hodnotu 0 bodov.

PRÍKLAD:



Všetky ostatné krajiny sa riadia rovnakými pravidlami ako na strane A.

Strana D



Na tejto strane sú na začiatku hry niektoré políčka vyschnuté . Ostatné políčka sú bežné.

Keď vyschnuté políčko susedí s vodou, stáva sa bežným.



Oblasti a stromy vám na bežných políčkach na tejto strane získajú viac bodov. Ak však **na konci hry** stoja na vyschnutých políčkach, nezískate za ne žiadne body

STROMY - STRANA D:



Výška každého stromu určuje počet bodov, ktoré zaň získate na bežnom políčku.

OBLASTI - STRANA D:



Za každú oblasť tvorenú 2 alebo viac susediacimi žltými žetónmi získate 6 bodov, ak je aspoň 1 z nich na bežnom políčku.

PRÍKLAD:



Všetky ostatné krajiny sa riadia rovnakými pravidlami ako na strane A.



SPOLOČNÍCI

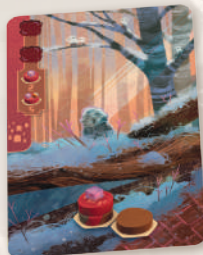
Spoločníci sú nenápadné stvorenia, ktoré obohacujú každé prostredie, v ktorom sa objavia.

Pridajte ich do svojej krajiny a získajte za nich body. Za život v harmónii so zvieratami získate ešte viac bodov.



Príprava

Do balíčka kariet zvierat primiešajte 10 kariet spoločníkov. Vrchných 5 kariet umiestnite lícom nahor vedľa balíčka ako obvykle. Kocky spoločníkov položte vedľa kociek zvierat.



Novinky počas ťahu

Karty spoločníkov fungujú podobne ako karty zvierat:

- Ak je na stole vyložená karta spoločníka, môžete si ju počas svojho ťahu vziať namiesto karty zvierata a umiestniť ju nad svoju dosku hráča **1** (pokiaľ máte nad doskou menej ako 4 karty).
- Keď si vezmete kartu spoločníka, na každé z jej 2 políčok položte po 1 kocke spoločníka zo zásoby **2**.
- Keď na svojej doske hráča vytvoríte biotop určený kartou spoločníka, môžete umiestniť 1 kocku spoločníka z tejto karty na príslušný žetón v príslušnom biotope na svojej doske hráča **3**. Táto akcia je nepovinná a môžete ju počas svojho ťahu vykonať kedykoľvek a opakovane. Žetón, na ktorý kocku umiestnite, nesmie obsahovať žiadne iné kocky **spoločníkov**.
- Keď na dosku hráča umiestnite obe kocky z karty spoločníka, kartu umiestnite vedľa svojej dosky hráča **4**. Považujte ju za kompletnú a nezapočítavajte ju do limitu 4 kariet.



Je tu ale jeden dôležitý **rozdiel**:

Kocka spoločníka a kocka zvierata (alebo figúrka ducha prírody) môžu byť na jednom políčku (bez ohľadu na poradie, v ktorom ste ich naň umiestnili). Tento postup odporúčame, získava vám viac bodov.



Bodové hodnotenie

Za kocky spoločníkov na svojej doske hráča získate:



2 body za každé políčko
s osamotenou kockou spoločníka
(bez kocky zvierata alebo figúrky
ducha prírody).



5 bodov za každé políčko
s kockou spoločníka, pri ktorej je
aj kocka zvierata alebo figúrka
ducha prírody.

Za karty spoločníkov, z ktorých ste odstránili iba 1 kocku, nedostanete pri bodovaní
žiadnu penaltu, len za ne získate menej bodov.

PRÍKLAD:

