Dice Forge
Rebel·lió

Enhorabona, mortal!

Aquí, en el Panteó, hi ha un lloc reservat per a tu. Has demostrat que ets digne d'aquest honor. Però no estàs tu només, i nosaltres decidirem qui ho ocuparà. Com bé saps, els camins dels déus són inescrutables.

Ets a punt de competir en la segona temporada del nostre llegendari torneig. Les nostres illes celestials t'esperen! Aviat descobriràs que hem estat realment creatius dissenyant gestes úniques.

El torneig és a punt de començar. Conserva aquesta guia, et permetrà entendre els nous desafiaments que hem creat per a tu.

Vivim una vida interminable i avorrida. Espero que ens entretinguis...

Com jugar amb aquesta expansió

Dice Forge: Rebel·lió és una expansió per a Dice Forge. Aquest manual explica les noves regles d'aquesta expansió. Encara que la preparació de les partides canvii lleugerament **totes les regles del joc bàsic se segueixen aplicant.**

Rebel·lió conté 20 conjunts de cartes de Gesta Heroica que poden utilitzar-se amb o sense els mòduls d'aquesta expansió. Aquestes cartes poden intercanviar-se igual que les cartes de Gesta Heroica del joc bàsic, sempre que es respectin els seus costos i regles de col·locació.
Aquesta expansió també inclou dos mòduls: El Laberint de la deessa (el **Mòdul de la deessa**), i la Rebel·lió dels titans (el **Mòdul dels titans**).

Un mòdul està format per una sèrie de components, incloent un conjunt específic de cartes de Gesta Heroica, que **han** d'utilitzar-se junts. Cada mòdul presenta mecàniques de joc diferents per renovar l'experiència de joc.

En el **Mòdul de la deessa** (4 conjunts de cartes), descobriràs una poderosa deessa que repta el poder de la resta dels déus. Aquesta deessa et farà posseïdor d'un gòlem que t'ajudarà a explorar el seu laberint i aconseguir recompenses meravelloses. Uneix-te a ella per cobrir-te de glòria, però no abandonis la resta dels déus...

En el **Mòdul dels titans** 6 conjunts de cartes), el torneig es veurà interromput pel retorn dels veritables senyors dels cels. Els titans t'oferiran el seu poder amb el qual podràs renegar dels déus. El temps de la rebel·lió ha arribat. A qui seràs lleial?

Atenció! Els mòduls d'aquesta expansió no poden combinar-se.

Abans de començar una partida, els jugadors hauran de decidir el mòdul al que volen jugar, si és que desitgen jugar amb algun, així com les cartes de Gesta Heroica que utilitzaran.

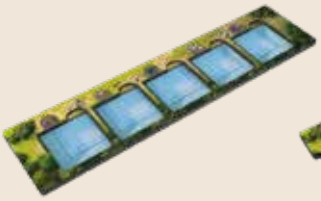
Si desitges experimentar ràpidament totes les noves cartes de Gesta Heroica durant les teves dues primeres partides amb aquesta expansió, utilitza la preparació recomanada per a cada mòdul (o bé). Cada preparació presenta 15 conjunts de cartes de Gesta Heroica d'aquesta expansió.

CONTINGUT

1 reglament

El *Subsòl*: 1 caixa i una safata de plàstic

32 cares de daus (20 per al *Bosc* + 12 per als daus)



1 tauler de *Bosc*

1 funda de *Bosc* (i la seva cinta elàstica)

4 Reserves de Fragments antics

4 fitxes de Gòlem (1 de cada color de jugador)

4 fitxes de Lleialtat (1 de cada color de jugador)

GUARDAR EL JOC

Guarda l'expansió al mateix temps que guardes el joc bàsic. Després d'obrir la caixa de l'expansió i, després de cada partida, segueix aquests passos per guardar el seu contingut:

1. Guarda els components de la caixa bàsica en els *Fonaments*.

2. Ordena les cartes de Gesta Heroica del **Mòdul de la deessa** (4 conjunts) i del **Mòdul dels titans** (6 conjunts). A continuació, ordena la resta de les cartes de Gesta Heroica (20 conjunts) per cost i per tipus, com a la caixa bàsica. Guarda les cartes, una vegada ordenades, al seu lloc apropiat.

3. Deixa les cares de dau tal com s'indica en el Bosc. Posa les cares de la configuració inicial dels mòduls de la **deessa** i dels **titans** en el lloc indicat.

4. Posa totes les fitxes i el dau Celestial en el seu lloc.

120 cartes de Gesta Heroica, incloent:
20 conjunts alternatius de 4 cartes cadascun
16 cartes per al **Mòdul de la deessa** (4 conjunts)
24 cartes per al **Mòdul dels titans** (6 conjunts)

4 indicadors de recurs
(1 de cada color de jugador)

1 dau Celestial

1 tauler d'Esdeveniment (de doble cara)
1 costat pel **Mòdul de la deessa**: el Tauler de la deessa
1 costat per al **Mòdul dels titans**: el Tauler dels titans

1 fitxa de jugador actiu.
Rebellion proporciona més interacció que el joc bàsic. Pots utilitzar aquesta fitxa per indicar qui és el jugador actiu durant el seu torn.

3 fitxes diferents de Tresor de doble cara

4 fitxes de Ceptre

4 fitxes de Company

8 fitxes de Record de doble cara
(2 de cadascun dels 4 colors)

5. Col·loca els indicadors de recurs de l'expansió i les Reserves de Fragments antics en els seus respectius llocs.

6. Guarda el tauler d'Esdeveniment en el seu corresponent lloc.

7. Introdueix el *Bosc* a la funda, i mantingues junts aquests dos elements amb l'ajuda de la cinta elàstica. Guarda'ls en la seva ranura.

Recordatori: Conceptes del joc bàsic

Jugador actiu: El jugador que té el torn es denomina jugador actiu. Pots utilitzar la fitxa de jugador actiu com a recordatori d'això.

Conflictes de resolució: Si alguna vegada hi ha un conflicte entre jugadors pel que fa a l'ordre apropiat per aplicar efectes simultanis, s'han de resoldre seguint l'ordre de torn començant pel jugador actiu.

Rebre una Benedicció Divina : Quan rebis una Benedicció Divina, llença els teus dos daus i torna a col·locar-los en el teu Inventari mostrant la cara del resultat a la part superior de cada dau. Aplica l'efecte del resultat mostrat en tots dos daus en qualsevol ordre.

Rebre una Benedicció Menor : Quan rebis una Benedicció Menor, llença un dels teus daus i torna a col·locar-lo al teu Inventari mostrant la cara del resultat a la part superior del dau. Aplica l'efecte del resultat mostrat al dau.

Forjar una cara de dau: Per forjar una cara de dau tria un dels teus daus i retira la cara que vulguis reemplaçar. Després, col·loca la nova cara al costat buit del dau i deixa la cara retirada prop del teu Inventari. Finalment, torna a col·locar el dau en el teu inventari d'Heroi amb la cara recentment forjada a la part superior.

Expulsar un altre Heroi : Si, com a jugador actiu, mous el teu peó d'Heroi a un portal que ja és ocupat pel peó d'Heroi d'un altre jugador, el jugador que ocupava el portal mou el seu peó d'Heroi al seu portal inicial. Després rep immediatament una Benedicció Divina com a compensació.

Efectes de les cartes de Gesta Heroica alternatives

Els 20 conjunts de cartes de Gesta Heroica alternatives d'aquesta expansió poden barrejar-se i aparellar-se amb les cartes de Gesta Heroica del joc bàsic. També es poden utilitzar en combinació amb el **Mòdul de la deessa** o bé amb el **Mòdul dels titans**.

Cartes Lunars

Les Bessones

Efecte - Condició d'activació: quan **rebis** una Benedicció Divina, una Benedicció Menor, o just després de llençar el dau Celestial però abans d'aplicar qualsevol efecte.

Efecte : pots gastar **3** (una vegada per carta) per ignorar l'efecte d'un dels teus daus (incloent el dau Celestial). Torna a llençar aquest dau i, a continuació, aplica el nou efecte. Després, guanya **1** o bé **1** .

Si tens diverses còpies de la carta "Les Bessones" pots usar el seu efecte, una carta després d'una altra, per tornar a llençar el mateix dau varies vegades. En aquest cas, has de gastar **3** i guanyar **1** o bé **1** per cada carta "Les Bessones" que utilitzis. Si tornes a llençar el mateix dau més vegades, aplica només l'efecte de l'últim llançament.

El Ceptre del Ferrer

Dóna-li la volta a aquesta carta i deixa-la al lloc apropiat damunt del teu Inventari d'Heroi. Agafa una fitxa de Ceptre i deixa-la per sota de la casella .

D'ara en endavant, cada vegada que guanyis , podràs afegir-ho a la reserva de l'Inventari o bé usar-ho (total o parcialment) per avançar aquest mateix nombre de caselles a la teva carta de Ceptre. Qualsevol que conservis a la carta de Ceptre es pot gastar de manera habitual. Considera el Ceptre com una reserva secundària.

Si la fitxa de Ceptre arriba o excedeix la quarta casella del recorregut del Ceptre, la podràs reajustar a 0 per gastar-la com **1** o bé **1** . Aquest Fragment pot utilitzar-se per adquirir una carta de Gesta Heroica o bé per pagar el cost per realitzar una acció addicional.

Si la fitxa de Ceptre arriba a la sisena casella del recorregut del Ceptre, la podràs reajustar a 0 per gastar-la com **2** o bé **2** . Aquests Fragments poden utilitzar-se per adquirir una carta de Gesta Heroica o bé per pagar el cost per realitzar una acció addicional.

Els Fragments que guanyis mitjançant la carta "El Ceptre del Ferrer" **només poden utilitzar-se durant el teu torn**, ja sigui independentment o combinats amb altres Fragments de la teva reserva. Aquests Fragments no poden afegir-se a la teva reserva.

1 El Company

Efecte : Dóna-li la volta a aquesta carta. Rep una fitxa de Company i posa-la a la casella .

Efecte : Avança la fitxa de Company una casella. Si la fitxa de Company aconsegueix arribar a la casella no podràs seguir utilitzant aquest efecte .

A qualsevol moment quan siguis el jugador actiu, pots decidir guanyar els recursos mostrats a la casella ocupada per la fitxa de Company. Si ho fas, deixa la carta i la fitxa a un costat; no tindran més efecte durant la resta de la partida.

3 El dau Celestial

Llença el dau Celestial una vegada i aplica l'efecte de la cara que obtinguis (consulta la pàg. 18).

4 Les Boires

El jugador que tingui la menor quantitat de a la seva reserva (incloent-te a tu) perd **5** . El de la carta "El Ceptre del Ferrer" no es té en compte. A continuació, guanya els **5** perduts pel jugador afectat.

Nota: Si tens menys que ningú, aquesta carta no té efecte.

Nota 2: Si el jugador afectat té menys de **5** , perdrà tots els que siguin possibles i tu només guanyaràs tants com el jugador afectat hagi perdut.

Nota 3: Si diversos jugadors estan empatats a menor quantitat de , tots els jugadors empatats perden **5** cadascun, i tu guanyes el total de perduts.

6 La Mà dreta

Gasta tant com vulguis de la reserva del teu Inventari d'Heroi i/o d'altres reserves. Guanya **1** per cada gastat d'aquesta manera.

3 El Vent

Tots els jugadors, tu inclòs, llancen els seus dos daus i els deixen al seu Inventari d'Heroi sense aplicar els seus efectes.

Tria un tipus d'entre tots els resultats (, , , , ,) i guanya tots els recursos d'aquest tipus que mostrin tots els daus.

Nota: Les cares de dau , , , y no mostren recurs i, per tant, no poden obtenir-se utilitzant la carta "El Vent".

Nota 2: Només es poden obtenir les recompenses B (fons clar) de les cares i gràcies a la carta "El Vent". Les recompenses A (fons acolorit) no es poden obtenir d'aquesta manera.

4 L'Ancestre

Pots **forjar gratis** , i immediatament, la cara de dau més barata del Santuari que mostri .
A continuació, obtens una **Benedicció Menor** amb el dau en el qual vas **forjar** la nova cara de dau.

Nota: Una cara de dau mostra si té el símbol en ella.

Nota 2: Si el Santuari ja no conté més cares de dau mostrant , no podràs **forjar** una cara de dau. Així i tot, encara obtens una **Benedicció Menor** amb qualsevol dels teus daus.

6 La Nit eterna

La resta dels jugadors perden **1** i **1** de la seva reserva i tu guanyes aquests recursos.

Nota: Els jugadors només poden perdre el que puguin tenir. Si un jugador té **0** i/o **0** , no podrà perdre el recurs que no tingui. player actually lost.

Cartes Solars

L'Arbre

Sense efecte instantani.

Efecte : Guanya **3** i **1** . Si tens **8** o més a la reserva del teu Inventari d'Heroi (i només en aquesta reserva), guanya **2** al seu lloc.

La Nimfa del bosc

Guanya **4** , després compra qualsevol cara de dau del Santuari pagant el seu cost en , i **forjarla** immediatament.

El Mercader

Sense efecte instantani.

Efecte : Millora una cara de dau o bé guanya **2** .

Millorar una cara de dau significa que pots reemplaçar **gratuïtament** una cara de dau per una altra cara de nivell superior de la reserva. El nivell de la cara a la reserva es determina pel cost que mostri, tal com segueix:

Nivell 1

Nivell 2

Nivell 3

Nivell 4

Nivell 5

Nivell 6

Nivell 7 (no es pot millorar una cara més enllà d'aquest nivell)

Per millorar una cara de dau un nivell tria una de les cares del teu dau i després agafa la cara de dau del següent nivell de la reserva. Pots **forjar** aquesta cara de dau.

Nota: Si la cara triada no té cap equivalència al Santuari, es considera que té un nivell 0.

Nota 2: Si la reserva de la qual has d'agafar la cara de dau està buida, tria una cara de dau de la següent reserva que no es trobi buida.

Regla especial: Si tens diverses còpies de la carta "El Mercader" pots utilitzar l'acció de millora moltes vegades, independentment del nombre de cartes que vulguis fer servir, però només a una mateixa cara de dau. El nombre de cartes que utilitzis determinarà el nivell de la millora. Si utilitzes X cartes "El Mercader" per millorar la cara d'un dau millorarà aquesta cara de dau X nivells alhora, utilitzant per a això la cara de dau de la reserva que és X nivells superior.

La Llum

Sense efecte instantani.

Efecte : Pots gastar **3** per aplicar l'efecte d'una cara de dau qualsevol, ja pertanyi a un dels teus daus o al dau d'un oponent.

L'Orfebre

Guanya **2** per cada carta de Gesta Heroica diferent que hagis adquirit des del principi de la partida, incloent aquesta mateixa carta.

L'Omniscient

Guanya **2** per cada cara de dau que mostri en els teus daus.

Nota: Una cara de dau mostra si té el símbol en ella.

El Trident Abissal

Gasta tot el de la reserva del teu Inventari d'Heroi (no d'altres reserves) i **forjar gratis** una cara de dau del Temple (Santuari o Jardins) en un dels teus daus.

Nota: Les cares de daus que podrien adquirir-se a causa dels efectes de les cartes de Gesta Heroica disponibles per a aquesta expansió, no poden triar-se amb la carta «El Trident Abissal".

Nota 2: Pots utilitzar "El Trident Abissal" fins i tot amb **0** a la teva reserva.

El Foc Etern

Juga **immediatament** un torn complet com a jugador actiu. Només tu pots tirar els daus per rebre una **Benedicció Divina** a l'inici d'aquest nou torn.

La Mà Esquerra

Tot jugador ocupant una *Illa* és **expulsat**, tu inclòs. Tots els jugadors **expulsats** llancen els seus daus, però només tu apliques els efectes de tots els daus, tal com si rebessis totes aquestes **Benedicció Divina**. Resol les diferents **Benedicció Divina** seguint l'ordre de torn, començant pels teus propis daus.

Nota: Si posseeixes la carta "Ós Gegant", aplica el seu efecte tan aviat com almenys un dels teus oponents sigui **expulsat**, independentment del nombre de jugadors que hagin estat **expulsats**. L'efecte s'aplica una vegada per cada còpia que tinguis de la carta "Ós Gegant". Si només **expulses** al teu propi Heroi amb "La Mà Esquerra", no et beneficiaràs de l'efecte de la carta "Ós Gegant" ja que només s'activa si **expulses** a altres Herois o bé quan un **altre Heroi és el que t'expulsa**.

Cartes Híbrides

El primer Tità

Tria una carta de Gesta Heroica que tingui un cost d'**1** o bé **1** . Realitza la Gesta Heroica d'aquesta carta i aplica el seu efecte sense moure el peó del teu Heroi al seu corresponent portal. Aplica l'efecte d'aquesta carta seguint les seves regles.

Nota: Si no queden més cartes de Gesta Heroica de cost **1** o bé **1** "El primer Tità" no té cap efecte.

Nota - **Mòdul dels titans**:Completar aquesta Gesta Heroica pot activar la zona d'efecte de la Rebel·lió, si el jugador es troba en aquesta zona i si es compleixen les condicions d'activació.

La Deessa

Posa els teus daus en el teu Inventari d'Heroi mostrant les cares que desitgis. Aplica l'efecte d'aquestes cares tal com si les haguessis obtingut en una **Benedicció Divina**.

EL LABERINT DE LA DEESSA

Per favor, mortal...llegeix aquesta missiva i assegura't que no caigui a les mans de la resta dels déus.

Sembla que els altres déus van oblidar cridar-me quan van dissenyar les proves d'aquest torneig. Però per a aquesta nova temporada, jo, Hera, posaré fil a l'agulla.

Hi ha més recompenses en el meu laberint de les que els altres déus puguin arribar a imaginar. I ara, mortal, t'estic obrint les seves portes. Aquestes recompenses són teves. Dóna'ls-hi un bon ús.

Et faig lliurament d'un poderós aliat: el gòlem de pedra. Només el gòlem pot explorar el meu cau. Guia-ho fins a mi i et proporcionaré glòria infinita!

PREPARACIÓ

1. Prepara els *Fonaments*, el Temple i les *Illes* com a una partida normal.

2. Col·loca el *Subsòl* entre els *Fonaments* i les *Illes*.

3 fitxes de Tresor

3 Col·loca totes les cartes pertanyents al **Mòdul de la deessa** als seus respectius espais del tauler d'Illes formant piles de cartes idèntiques. El nombre de cartes de cada pila depèn del nombre de jugadors, tal com s'indica a la preparació d'una partida normal. Cada carta ha de posar-se a un espai que coincideixi amb el seu cost.

4 Afegeix un conjunt de cartes a la teva elecció a cada espai buit.
Si aquesta és la teva primera partida amb aquest mòdul i vols descobrir el que ofereix aquesta expansió de mica en mica, afegeix conjunts de cartes del joc bàsic que ja coneixes.
Si en el seu lloc desitges descobrir les cartes d'aquesta expansió, et recomanem que usis les cartes que contenen el símbol .

5 Cada jugador prepara els seus daus amb les següents cares:

Dau clar:

5x

1x

Dau fosc:

4x

1x

1x

6 Retira la funda del *Bosc* i posa-ho sobre el *Subsòl*. Deixa la funda a un costat.

7 Prepara les fitxes de Tresor i a continuació les fitxes de Gòlem que coincideixin amb el color dels jugadors. Utilitza el tauler d'Esdeveniment mostrant el **costat de la deessa**. Col·loca les fitxes de Gòlem a la casella inicial i les fitxes de Tresor (mostrant el valor més alt) al costat del *Subsòl*.

8 La resta de la preparació roman sense canvis.

COM JUGAR AMB EL MÒDUL DE LA DEESSA

En el **Mòdul de la deessa** jugues amb el Tauler de la deessa que representa un laberint que la teva fitxa de Gòlem explorarà per trobar recursos i altres recompenses. Tria el millor camí per rebre les millors recompenses i completa el laberint per obtenir Punts de Glòria addicionals. Però vés amb compte, ja que no hi ha volta enrere…
Les regles són les mateixes que les del joc bàsic amb els següents canvis.

EL TAULER DE LA DEESSA

La teva fitxa del Gòlem assenyala el teu avanç al Tauler de la deessa. Aquesta fitxa anirà avançant o retrocedint depenent dels efectes de les cartes o de les cares de dau. Cada casella del Tauler de la deessa té una recompensa. Quan la teva fitxa de Gòlem es mogui en el Tauler de la deessa més d'una casella, **sempre es resoldran els efectes de casella en casella.**

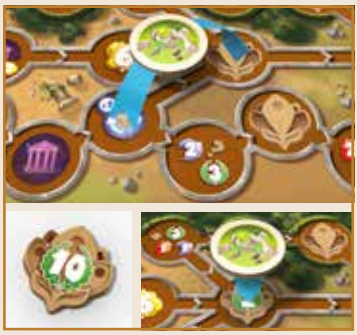
Si la teva fitxa de Gòlem es troba amb una **intersecció** en el tauler, tu tries que trajecte prendre.

Algunes caselles del Tauler de la deessa són **Sales del tresor**. Si ets el primer jugador que arriba a una Sala del tresor rebràs una fitxa de Tresor a la teva elecció de les que quedin disponibles al costat del *Subsòl*. Guanya la recompensa més alta de la fitxa, dóna-li la volta per mostrar el seu valor més baix i posa aquesta fitxa a la Sala del tresor. A partir d'aquest moment, i durant la resta de la partida, aquesta fitxa actuarà com una casella normal del Tauler de la deessa.

Exemple :

***Meritxell** aplica l'efecte de la carta de Gesta Heroica "El Gran Gòlem" que li permet avançar la seva fitxa de Gòlem dues caselles en el Tauler de la deessa.*

*En primer lloc avança la seva fitxa de Gòlem una casella i aplica l'efecte d'aquesta que li permet llençar el dau Celestial una vegada. Al llençar el dau Celestial obté . **Meritxell** afegeix **12** a la seva reserva.*



*A continuació, avança la seva fitxa de Gòlem una segona casella. El Gòlem es troba amb una intersecció. **Meritxell** tria moure's a la casella amb la Sala del tresor. Com és la primera jugadora a aconseguir aquesta casella, tria una fitxa de Tresor i obté la recompensa que mostra: . Per finalitzar, li dóna la volta a la fitxa del Tresor i la deixa a la Sala del tresor sota la seva fitxa de Gòlem.*

Quan el teu Gòlem aconsegueixi arribar a la **casella de la Deessa** (és a dir, l'última casella), guanyes immediatament **15 . El jugador que aconsegueixi arribar a la casella de la Deessa no podrà seguir movent la seva fitxa de Gòlem durant la resta de partida.** Els efectes de les cartes o de les cares de daus que facin moure el Gòlem pel Tauler de la deessa no es segueixen aplicant.

Si ets el primer jugador en arribar a la casella de la Deessa, també obtens una altra recompensa: (consulta Deessa, en la pàg. 11).

EFECTES DE LES CASELLES DEL TAULER DE LA DEESSA

Guanya **1** · Guanya **1** · Guanya **6** · Guanya **3** , **1** and **1**

Guanya la quantitat de mostrada. · Sense efecte.

Tots els jugadors (menys tu) perden **2** . Tu guanyes el total de perduts pels jugadors. .

Llença el dau Celestial el nombre de vegades indicat aplicant el resultat de cada llançament abans de tornar a llençar-ho (consulta la pàg. 18).

Efectes de les caselles del tauler de la deessa

Pots **forjar** immediatament una cara de dau del Santuari si gastes el necessari per a això.

Pots **forjar** immediatament una cara de dau del Santuari si gastes el, necessari per a això amb un descompte de **-2**.

Guanya un recurs a la teva elecció d'entre els mostrats.

Pots gastar **6** per guanyar **6** (una vegada).

Pots gastar **2** per guanyar **8** (una vegada).

Guanya **1** per cada cara de dau que hagis **forjar** (compte el nombre de cares descartades que tinguis).

Tresors i sales del tresor

Casella de Sala del tresor (consulta la pàg. 10).

(frontal) Guanya **4**

(posterior) Guanya **1**

(frontal) Guanya **4**

(posterior) Guanya **1**

(frontal) Guanya **10**

(posterior) Guanya **2**

La casella de la deessa

Guanya **15**

Col·loca els teus daus a l'Inventari d'Heroi mostrant el resultat que desitgis. Aplica l'efecte de les cares triades tal com si estiguessis rebent una **Benedicció Divina**.

Cara de dau de Gòlem

La cara de dau Gòlem és un nou tipus de cara que permet avançar la teva fitxa de Gòlem pel Tauler de la deessa.

Fes avançar la teva fitxa de Gòlem una casella i aplica l'efecte d'aquesta. No pots retrocedir pel Tauler de la deessa amb l'efecte d'una cara de dau de Gòlem.

Bonificació: En rebre una **Benedicció Divina**, si obtens i també llença el dau Celestial una vegada i aplica el seu efecte (consulta la pàg. 18) a més de l'efecte del llançament.

Nota: Activa aquesta bonificació fins i tot si la teva fitxa de Gòlem ja es troba a la casella de la Deessa. Pots llençar el dau Celestial i aplicar el seu efecte encara que no puguis moure la teva fitxa.

Cartes Lunars

Rep una cara de dau del *Bosc* i **forja** immediatament aquesta cara en un dels teus daus.

Avança dues caselles en el Tauler de la deessa amb la teva fitxa de Gòlem i aplica l'efecte de cada casella en ordre.

Cartes Solars

Rep una cara de dau del *Bosc* i **forja** immediatament aquesta cara en un dels teus daus.

Retrocedeix dues caselles en el Tauler de la deessa amb la teva fitxa de Gòlem i aplica l'efecte de cada casella en ordre.

Nota: Si creues una intersecció en retrocedir pel tauler, pots triar un altre camí que el que vas triar inicialment.

LA REBEL·LIÓ DELS TITANS

A la fi som lliures! Els titans tornem a veure la llum. Ha arribat l'hora de la venjança.

Els teus suposats déus ens van tancar per robar-nos el Panteó. El mateix lloc al qual t'ofereixen un seient. Què irònic.

Aviat recuperarem el que és nostre. Mentrestant, divertim-nos una mica amb aquest torneig. Es podria dir que, gràcies a nosaltres, el torneig sofrirà d'algunes...alteracions.

Si desitges el teu seient al Panteó, estem aquí per ajudar-te. La nostra antiga font d'energia és més poderosa que els fragments i t'ajudarà a realitzar increïbles gestes heroiques que enfuriaran als déus i, alhora, ens delectaran.

Ves, mortal, i prova aquest poder infinit. No escoltis als déus i les seves promeses buides. Et mostrarem quant de generosos podem ser els titans.

Escull la teva lleialtat sàviament. Aquest és el preu del teu lloc a la nostra llar.

PREPARACIÓ

1. Prepara els *Fonaments*, el Temple i les Illes com en una partida normal.

2. Col·loca el *Subsòl* entre els *Fonaments* i les *Illes*.

3. Col·loca totes les cartes pertanyents al **Mòdul dels titans** als seus respectius espais del tauler d'Illes formant piles de cartes idèntiques. El nombre de cartes de cada pila depèn del nombre de jugadors, tal com s'indica a la preparació d'una partida normal. Cada carta ha de posar-se en un espai que coincideixi amb el seu cost.

4. Afegeix un conjunt de cartes a la teva elecció a cada espai buit.
Si aquesta és la teva primera partida amb aquest mòdul i vols descobrir el que ofereix aquesta expansió de mica en mica, afegeix conjunts de cartes del joc bàsic que ja coneixes.
Si en el seu lloc desitges descobrir les cartes d'aquesta expansió, et recomanem que usis les cartes que contenen el símbol ▼.

5. Cada jugador prepara els seus daus amb les següents cares:

Dau clar:

5x

1x

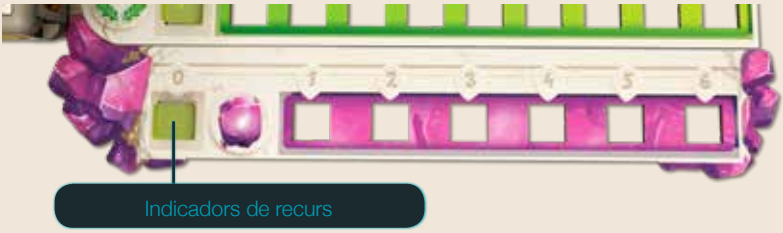
Dau fosc:

4x

1x

1x

6. Cada jugador rep una Reserva de Fragments antics i ho col·loca sota el seu Inventari d'Heroi. A més, també rep un indicador de recurs del seu color i que deixarà en la casella "0" d'aquesta reserva.



7. Retira la funda del *Bosc* i posa-ho sobre el *Subsòl*. Deixa la funda a un costat.

8. Prepara les fitxes de Lleialtat que coincideixin amb els colors dels jugadors. Utilitza el tauler d'Esdeveniment pel **costat dels titans**. Col·loca les fitxes de Lleialtat a la casella inicial.

9. La resta de la preparació roman sense canvis.

COM JUGAR AMB EL MÒDUL DELS TITANS

Al **Mòdul dels titans** podràs jurar lleialtat als déus o als titans per beneficiar-te dels seus respectius poders. Pots tractar de satisfer a tots dos, però podries acabar perdent-ho tot en el procés.
Algunes cartes de Gesta Heroiques i cares de dau et permeten ser lleial als déus o a la Rebel·lió en contra d'ells. Els titans et donen accés a un recurs únic que et permet realitzar Gestes Heroiques més fàcilment, cobrint-te de glòria en fer-les. Els déus milloren les teves **Benediccions Divines** donant-te més Or i Punts de Gloria. No obstant això vés amb compte, ja que al final de la partida els Herois seran recompensats o castigats depenent de la seva lleialtat.
Les regles són les mateixes que les del joc bàsic amb els següents canvis.

EL TAULER DELS TITANS

Cada jugador té una fitxa de Lleialtat que es mou en el Tauler dels titans. La seva posició indica la lleialtat del jugador: si pertany als déus o bé a la Rebel·lió dels titans.

MOVENT LA FITXA EN EL TAULER DELS TITANS

El Tauler dels titans està dividit en dues parts: la Rebel·lió al costat esquerre i la Fidelitat als déus al costat dret. Durant el transcurs de la partida, les fitxes de Lleialtat aniran d'un costat a un altre del tauler.
Els jugadors guanyen:
- Fidelitat per moure la fitxa de Lleialtat cap al costat de Fidelitat als déus;
- Fragments antics per moure la fitxa de Lleialtat cap al costat de la Rebel·lió.

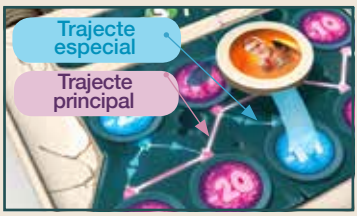
Fidelitat
La Fidelitat representa la teva lleialtat als déus. No és un recurs i no pot guardar-se en cap reserva. Quan **guanyes** Fidelitat, **has de moure** la teva fitxa de Lleialtat cap a la dreta tantes caselles com hagis guanyat.

Fragments antics
Els Fragments antics representen la teva lleialtat als titans. També és un nou tipus de recurs que disposa de la seva pròpia reserva i que funciona igual que la reserva a l'Inventari d'Heroi.
Els Fragments antics poden utilitzar-se com o bé per a les Gestes Heroiques i/o per realitzar una acció addicional. Quan **guanyes** un Fragment antic o més, a) afegeixes aquesta quantitat a la teva reserva de Fragments antics i b) **has de moure** la teva fitxa de Lleialtat a l'esquerra tantes caselles com hagis guanyat (fins i tot si la teva reserva de està plena).

Trajecte principal i trajectes especials
Quan els jugadors mouen la seva fitxa de Lleialtat d'un costat a un altre segueixen el trajecte principal.
No obstant això, el Tauler dels titans també compta amb trajectes especials (de color blau). Quan la fitxa de Lleialtat d'un jugador arriba a una intersecció amb un trajecte especial s'apliquen les següents regles:
- Si la fletxa representada en el trajecte especial segueix la direcció a la qual es movia la fitxa de Lleialtat (cap a la Fidelitat als déus o bé cap a la Rebel·lió), llavors la fitxa de Lleialtat ha de seguir el trajecte especial.
- En cas contrari, si la fletxa representada en el trajecte especial va en la direcció contrària a la qual es movia la fitxa de Lleialtat (cap a la Fidelitat als déus o bé cap a la Rebel·lió), llavors la fitxa de Lleialtat segueix al trajecte principal.

Exemple:

***Manel** rep una **Benedicció Divina** amb la qual obté: i . Pel que afegeix **1** i **1** a les seves reserves i després mou la seva fitxa de Lleialtat una casella cap al costat de la Fidelitat del Tauler dels titans.*



Ja que la seva fitxa de Lleialtat estava en una casella amb un trajecte especial marcat amb una fletxa que apunta al costat de Fidelitat, ha de prendre aquest trajecte especial.

EFECTES DE LES CASELLES DEL TAULER DELS TITANS

La posició de la teva fitxa de Lleialtat en el Tauler dels titans té dos efectes: un durant la partida i l'altre en acabar la partida i calcular la teva puntuació final.

Efectes durant la partida

Depenent del lloc del tauler en el qual es trobi la fitxa de Lleialtat els jugadors poden beneficiar-se dels efectes . El Tauler dels titans està dividit en diferents zones. Aquestes zones activen efectes especials que els jugadors poden utilitzar mentre la seva fitxa es trobi en aquesta zona i si compleixen amb certes condicions d'activació.

ZONES DE FIDELITAT ALS DÉUS

Els efectes que proporcionen els déus s'apliquen depenent dels resultats **dels teus daus** quan reps una **Benedicció Divina** o bé una **Benedicció Menor**.

Efecte - Condicions d'activació: quan guanyes en rebre una **Benedicció Divina** o bé una **Benedicció Menor**.

Efecte : afegeix **1** addicional a la teva reserva.

Efecte - Condicions d'activació: quan guanyes en rebre una **Benedicció Divina** o bé una **Benedicció Menor**.

Efecte : afegeix **1** i **1** extra addicional a la teva reserva.

Efecte - Condicions d'activació: quan guanyes en rebre una **Benedicció Divina** o bé una **Benedicció Menor**.

Efecte : afegeix **1** addicional a la teva reserva.

Nota: Sempre has de tenir en compte la zona en la qual es troba la teva fitxa de Lleialtat **quan** vagis a aplicar l'efecte de la cara de dau.

Nota 2: Quan rebis una **Benedicció Divina**, aplica l'efecte cada vegada que compleixis amb les condicions d'activació, és a dir, dues vegades si tots dos daus compleixen amb la condició.

Nota 3: Convertir recursos en gràcies al "Sentinella" o al "Ciclop" no activa l'efecte .

Nota 4: No pots utilitzar el guanyat a causa dels efectes de o de per aplicar l'efecte del "Ciclop".

Exemple :

Meritxell *rep una* ***Benedicció Divina*** *i obté i . A continuació aplica l'efecte del primer dau, . Afegeix* **1** *a la seva reserva i mou la seva fitxa de Lleialtat una casella cap a la dreta en direcció a la Fidelitat als déus. No es beneficia de l'efecte ja que no compleix amb la condició d'activació d'aquesta zona en aplicar l'efecte del dau.*

Després, ***Meritxell*** aplica els efectes del segon dau, . Guanyant **1** , **1** , **1** i **1** .

També guanya **1** i **2** addicionals perque ara es troba a la zona i , per tant, compleix amb les condicions d'activació de la zona.

ZONES DE REBEL·LIÓ

Els efectes que proporcionen els titans s'apliquen depenent de les teves Gestes Heroiques..

Efecte - Condició d'activació: Quan ets el primer jugador a realitzar una Gesta Heroica a la partida.

Efecte : Guanya **3** .

Efecte - Condició d'activació: Quan no ets el primer jugador a realitzar una Gesta Heroica i no l'has fet abans.

Efecte : Guanya **2** .

Efecte - Condició d'activació: Quan ets el primer jugador a realitzar una Gesta Heroica a la partida.

Efecte : Guanya **5** .

Efecte - Condició d'activació: Quan no ets el primer jugador a realitzar una Gesta Heroica i no l'has fet abans.

Efecte : Guanya **3** .

Exemple :

Manel *rep una* ***Benedicció Divina*** *i obté* *i* *. Guanya* ***1*** *i* ***2*** *i mou la seva fitxa de Lleialtat una casella cap a l'esquerra en direcció a la Rebel·lió. Ara es troba a una nova zona i es beneficia de l'efecte* .

Realitza la Gesta Heroica "El primer Tità". Com és el primer jugador a realitzar aquesta Gesta Heroica en la partida, guanya ***5*** .

A continuació tria realitzar la Gesta Heroica "L'Obstinat", gràcies a l'efecte de la carta "El primer Tità", guanyant ***3*** *ja que no ha realitzat aquesta Gesta Heroica fins ara però no és el primer a fer-ho en aquesta partida. Després aplica immediatament el seu efecte i* ***forja*** *la cara de dau en un dels seus daus.*

Efectes de final de la partida

En calcular la teva puntuació final, suma (zona de Fidelitat als déus) o resta (zona de la Rebel·lió) el nombre de Punts de Glòria indicats en la casella que ocupi la teva fitxa de Lleialtat.

Cartes Lunars

Efecte : Rep de la reserva 2 fitxes de Record que coincideixin amb el color de la teva carta "Record". Tria una de les cares de cada fitxa (**2** + **1** o bé **2** + **1**) i després posa-les, mostrant la cara triada, a qualsevol *Illa*. Les fitxes han de posar-se en dues *Illes* diferents.

Efecte **- Condicions d'activació: Un cop** que realitzis una Gesta Heroica en una *Illa* que inclogui una de les fitxes que coincideixin amb aquesta carta «Record», descarta la fitxa d'aquesta *Illa*.

Efecte **:** Gana la recompensa que mostri la fitxa.

Nota: Si hi ha altres fitxes d'un altre color a una *Illa* (siguin teves o les d'un oponent) pots col·locar una de les teves fitxes a la mateixa *Illa*.

Sense efecte instantani.

Efecte : Rep una **Benedicció Menor**. Si obtens o amb aquesta benedicció, mou les fitxes de Lleialtat dels altres jugadors una casella cap a l'esquerra en direcció a la Rebel·lió.

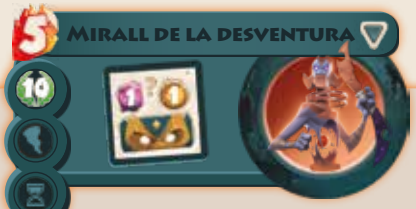
Tria una cara de dau d'entre les que quedin disponibles en el *Bosc* i **forja-la** immediatament a un dels teus daus.

Cartes Solars

Tria una cara de dau d'entre les que quedin disponibles en el *Bosc* i **forja-la** immediatament a un dels teus daus.

Sense efecte instantani.

Efecte : Guanya **1** o bé **1** .



Efecte : Rep del *Bosc* la cara de dau que es correspongui amb la carta "Mirall de la desventura". Escull un altre jugador com el portador d'aquesta cara de dau (consulta Efectes de cares de dau, **Mòdul dels titans**, pàg. 18). Aquest jugador haurà de **forjar** aquesta cara immediatament a un dels seus daus. No podrà retirar aquesta cara de dau en el que queda de partida.

Efecte **– Condició d'activació:** Cada vegada que s'activin els efectes associats amb aquesta carta.

Efecte **:** Aplica els efectes dels **dos daus** del portador de la cara tal i com si rebessis una **Benedicció Divina**.

EFECTES DE CARES DE DAU

Mòdul de la deessa: Fes avançar la teva fitxa de Gòlem una casella en el Tauler de la deessa i aplica l'efecte d'aquesta casella. Si quan reps una **Benedicció Divina** obtens aquesta cara de dau i a més , aplica la Bonificació (consulta la pàg. 11).

Mòdul de la deessa: Fes retrocedir la teva fitxa de Gòlem una casella en el Tauler de la deessa i aplica l'efecte d'aquesta casella. Si quan reps una **Benedicció Divina** obtens aquesta cara de dau i a més , aplica la Bonificació (consulta la pàg. 11).

Mòdul dels titans: Guanya **1** i **1**.

Mòdul dels titans: Guanya **1**.

Mòdul dels titans: Guanya **3** i **1**.

Mòdul dels titans: Guanya **2**, **1** i **1**.

Mòdul dels titans: El "Mirall de la desventura" està disponible en quatre colors. Cada cara està associada amb una carta de Gesta Heroica del mateix color. Cada carta té dos efectes que recompensen a 2 jugadors diferents: el portador de la cara de dau i l'amo de la carta.
Efecte 1) Tu (com a portador de la cara de dau) guanyes **1** o bé **1**.
Efecte 2) L'amo de la carta corresponent activa el seu efecte .

+ Efecte 1) Tu (com a portador de les cares +) guanyes **1** o bé **1** i, **1** o bé **1**.
Efecte 2) L'amo de cada carta corresponent activa el seu efecte . Si el mateix jugador posseeix les dues cartes, activarà l'efecte de la seva carta dues vegades per la qual cosa guanyarà el resultat dues vegades.

+ Efecte 1) Tu (com a portador de la cara) multipliques la recompensa per 3 (**3** o bé **3**).
Efecte 2) L'amo de la carta corresponent activa el seu efecte i multiplica la recompensa que desitgi per 3 (**3** o bé **3**).

Mòdul dels titans: Hi ha 4 cares diferents de "Caos". Cada cara mostra una recompensa A (fons de color) i una recompensa B (fons clar). L'efecte de la cara canvia depenent del resultat del dau amb el qual estigui aparellat. Pots guanyar la recompensa A o la recompensa B, però mai ambdues.
Recompensa A: Si el resultat de l'altre dau et proporciona un recurs que coincideixi amb el color d'aquesta cara , guanya la recompensa A (fons acolorit).

Blau: / **Vermell:** / **Groc:** / **Verd:**

Recompensa B: Si el resultat de l'altre dau et proporciona un recurs que no coincideix amb el color d'aquesta cara , guanya la recompensa B (fons clar).

Recompensa A: Guanya **2** i **3** / Recompensa B: Guanya **2**

Recompensa A: Guanya **2** i **3** / Recompensa B: Guanya **2**

EL DAU CELESTIAL

Guanya **12**.

Guanya **5**.

Guanya **3** i Guanya **3**, **1** o bé **1**.

Aplica l'efecte d'un dels daus dels teus oponents, o bé d'un dels teus daus.

Tria una cara d'un dels teus daus, posa el dau mostrant aquesta cara i aplica el seu efecte.

Millora en dos nivells una cara dels teus daus. Consulta "El Mercader" en la pàg. 6 per saber com millorar una cara.

UNES PARAULES DEL DISSENYADOR

Publicar un joc és sempre un repte a la vida d'un dissenyador. No obstant això, també és l'ocasió ideal per donar-vos les gràcies a tots vosaltres, jugadors de tot el món, que compartiu la mateixa passió que ens mou: la passió pels jocs. És per això pel que desitjo per a vosaltres molts jocs bells, plens d'emocions i girs inesperats.

-Régis Bonnessée

CREDITS

Dissenyador: Régis Bonnessée
Director editorial: Régis Bonnesséee
Responsables de projecte: Léa Moinet, Valentin Gaudicheau
Desenvolupament: Alexandre Garcia, Arthur Décamp, Lucas Forlacroix, Nicolas Sato, Valentin Gaudicheau
Director artístic: Jérémy Couturier
Il·lustracions: Biboun
Maquetació: Thomas Dutertre
Disseny gràfic: Clément Dautremay, Mélanie André
Reglament: Léa Moinet, Valentin Gaudicheau
Traducció: Midna
Edició: Asmodee Ibéricaz
Màrqueting: Mathieu Aubert
Comunicació: Maximilien Da Cunha, Paul Neveur
Director de producció: Alexandra Soporann
Administració: Amélie Roullet, Pascale Belot
Proves de joc: Adrien Baudet, Alexis Chapeau, Alice Peyrard, André Vanouche, Anthonin Michelet, Association MIPEUL, Brice Chardin, Charles Triboulot, Christophe Dufaux, Emmanuel Biré, Hélène Grisoni, Julie Vignaud, Mathieu Carlouet, Maud Boileux, Olivier Noc, Paul Ferret, Pierre Laporte, Quentin Faure, Stéphane Sarrazin

© 2018 Libellud. Tots els drets reservats.
Dice Forge: Rebellion i el logotip de *Libellud* són marques registrades de *Libellud*.

Dixit
3-6
8+
30'
Dixit

MYSTERIUM
MYSTERIUM
10+
2-7
42'

SHADOWS
AMSTERDAM
10+
2-8
30'
SHADOWS

Seasons
14+
2-4
60 min
Seasons