



# KOWALC LOSU

## ZASADY DZIAŁANIA KART PROMOCYJNYCH

### HARPIE

23



Brak efektu, zapewnia tylko 

### CHIMERA

28



Brak efektu, zapewnia tylko 


### MATKA POTWORÓW

29



Brak efektu, zapewnia tylko 

### PRZYGOTOWANIE GRY Z KARTAMI PROMOCYJNYMI „HARPIE”, „CHIMERA” I „MATKA POTWORÓW”

- Każda z tych kart zastępuje jedną z kart „Hydra” .
- Możesz je wykorzystać, nawet jeśli nie masz wszystkich 3 kart promocyjnych („Harpie”, „Chimera”, „Matka potworów”).

- Podczas przygotowania gry, jeśli chcesz użyć kart „Hydra”, zastąp jedną z kart „Hydra” kartą promocyjną. Umieść karty w stosie.

**Hydra > Harpie > Chimera  
> Matka potworów**

## NIMFA



Brak efektu natychmiastowego.  
Efekt – otrzymujesz 2 .  
Jeśli masz co najmniej 5 ,  
otrzymujesz zamiast tego 4 .



4 SZTUKI

### PRZYGOTOWANIE

Stos Nimfy umieszcza się w miejsce stosu Starszyny .

## MEWI MAG



Efekt natychmiastowy.  
Przez całą następną **ture** każdy  
gracz używa kości gracza po  
jego prawej.



4 SZTUKI

### PRZYGOTOWANIE

Stos Mewiego maga umieszcza się w miejsce stosu Satyrów .