OBSCURIO

Règles des jetons Piège promotionnels

Music hall

(s'applique lors des phases 2 et 4)

Les **Magiciens** ne peuvent communiquer entre eux qu'en chantant pour ce tour. Le **Grimoire** n'est **pas** affecté par ce jeton.

Fous à lier

(s'applique lors de la phase 2)

Prenez la carte Allégeance de chaque **Magicien** (sans les révéler) et mélangez-les face cachée. Ensuite, distribuez-en une à chaque **Magicien**. **Ce jeton est ensuite remis dans la boîte** (son effet ne peut pas se produire plus d'une fois par partie).

Aphonie

(s'applique lors des phases 2 et 4)

Les **Magiciens** ne peuvent communiquer que par gestes et mimes pour ce tour. Ils ne **peuvent pas** parler, chanter ou faire le moindre bruit pour communiquer avec le reste de l'équipe. Le **Grimoire** n'est **pas** affecté par ce jeton. Si ce jeton est pioché lors de la dernière salle (salle du gardien), il est sans effet.

Libellud