



## • RÈGLEMENT DU TOURNOI •

LIBELLUD PRÉSENTE LA DEUXIÈME ÉDITION DES TOURNOIS OFFICIELS FRANÇAIS DE DICE FORGE : DICE FORGE CHALLENGE OF THE GODS – 2019

### I – DICE FORGE CHALLENGE OF THE GODS – LES TOURNOIS

#### A. INFORMATIONS GÉNÉRALES.

- **D'avril 2019 à août 2019**, vous aurez la possibilité de participer à des tournois officiels de Dice Forge regroupés sous l'appellation : **Challenge of the Gods 2019**
- Ces tournois peuvent être organisés par l'éditeur mais également des boutiques, associations, ludothèques ou bar à jeux.

**Renseignez-vous pour savoir si un tournoi a lieu dans votre département. Pour organiser un tournoi officiel, la demande doit être réalisée auprès de Libellud.**

#### B. MODALITÉS

##### B.1 Modalités d'organisation.

1. Toute personne souhaitant devenir « organisateur » et organiser un tournoi *Dice Forge* doit **prendre contact auprès de Libellud** : [contact@libellud.com](mailto:contact@libellud.com). Le tournoi doit être gratuit et sans obligation d'achat. Une tolérance peut être appliquée sur la gratuité du tournoi suivant le fonctionnement de l'organisme qui prend en charge le tournoi ou si des dotations conséquentes ont été ajoutées aux dotations initiales.
2. **Le matériel est prêté sous forme de kit.** Il doit être réservé en amont auprès de Libellud et **restitué dans son intégralité** après l'événement à l'adresse indiquée par Libellud. **Les frais de retour sont à la charge de l'organisateur.**
3. Libellud ne peut pas s'engager à répondre favorablement à toutes les demandes en fonction des kits disponibles.
4. Chaque kit permet de faire jouer **un maximum de 12 participants.**
5. Pour être officiel un tournoi doit comporter **minimum 6 participants** durant l'intégralité du tournoi.
6. Le nombre de participants maximum est fixé par l'organisateur. Ce dernier doit néanmoins **fournir le matériel supplémentaire si le nombre maximum de 12 est dépassé.**

7. L'organisateur doit prendre le nom, prénom de chaque participant et veiller à ce que le joueur ait connaissance du présent règlement.
8. **L'organisateur doit remettre à Libellud une Feuille de Score complétée à la fin du tournoi avec l'email du gagnant** qui accepte que cette information soit communiquée. Cette information ne sera pas utilisée à des fins commerciales mais servira à contacter le gagnant ultérieurement.
9. Chaque kit contient : 3 jeux Dice Forge, 3 jeux Dice Forge Rebellion, 1 affiche A3, des **dotations pour tous les participants (variables d'un tournoi à l'autre en fonction des stocks disponibles)**, des documents relatifs à l'organisation du tournoi et 1 feuille de score.



\*visuels et quantités non contractuels

10. L'organisateur peut rajouter des dotations s'il le souhaite.
11. **Chaque tournoi est sous la responsabilité de l'organisateur.** Ce dernier peut annuler un tournoi sans justifications mais devra renvoyer le kit à Libellud. **Libellud ne pourra pas être tenus responsables en cas d'annulation ou de problèmes lors d'un tournoi.**

## B.2 Modalités de participation.

1. Cette compétition est **sans obligation d'achat du jeu Dice Forge** ou de son extension *Rebellion*.
2. La limite d'âge est fixée à 10 ans. Une tolérance peut être appliquée par l'organisateur.
3. Les kits de tournois Challenge of the Gods 2019 ne peuvent avoir lieu qu'en **France métropolitaine**.
4. Il est nécessaire de connaître les règles du jeu Dice Forge et de son extension dans leur intégralité. Ces règles sont téléchargeables sur le site internet de Libellud : [www.libellud.com](http://www.libellud.com).
5. **Les inscriptions se font directement auprès de l'organisateur** (boutique, association, ...). Il faut donner obligatoirement le nom et prénom de chaque participant.
6. Aucun matériel n'est à fournir pour le participant.



### C. FORMAT

1. Le Challenge of the Gods 2019 est un **tournoi à élimination directe**.
2. Chaque tournoi est **divisé en 3 rounds**. À la fin de chaque round les joueurs dont le score est le plus bas sont éliminés. Un joueur éliminé ne peut plus participer aux prochains rounds. Il est éliminé du tournoi.
3. Le nombre de joueur éliminés dépend du nombre de joueurs maximum participant au tournoi.
4. Un tournoi pour être valide et officiel doit disposer d'un minimum de 6 joueurs.
5. **La durée maximum d'un round est de 50minutes**. En cas de partie non terminées au terme des 50minutes, les participants terminent la manche en cours puis c'est la fin de partie. On applique les règles de fin de partie normalement. Le score actuel des participants sera considéré comme le score de fin de partie.
6. La règle du scoring correspond à celle de *Dice Forge* et de son extension *Rebellion*. Se référer aux règles du jeu.
7. Les joueurs pourront être répartis sur des tables de 4 à 2 joueurs. Ce nombre peut varier en fonction de chaque round.
8. L'appariement pour le premier round se détermine au hasard par tirage au sort.
9. L'appariement pour les rounds 2 et 3 est déterminé en fonction des scores des joueurs. Les joueurs sont répartis en fonction de leur niveau (les joueurs au score les plus élevés lors du précédent round se rencontrent sur le suivant et ainsi de suite...).

10. En cas d'égalité, des « **Ti Breaker** » ont été rajoutés aux règles du jeu *Dice Forge* et sont uniquement spécifiques aux tournois. On les appliquera dans l'ordre ci-dessous.

Si l'égalité persiste on passe au critère suivant :

- 1/ **Le nombre de faces de dé remplacées**. Il est donc important que les joueurs conservent de leur côté les faces remplacées.
- 2/ Le nombre d'exploits (carte) réalisés.
- 3/ Le nombre de ressources cumulées en fin de partie.
- 4/ Si l'égalité persiste malgré les 3 premiers Ti breaker, c'est le 1er joueur ou le joueur le plus à la gauche du 1er joueur qui l'emporte.



## D. LE JEU.



### D.1 Le jeu : règles et litiges

1. Les règles d'arbitrage sont les règles du jeu *Dice Forge* et de son extension *Rebellion*.
2. En cas de litige et si les joueurs ne sont pas d'accord entre eux, **le verdict de l'arbitre sera sans appel** (même en cas d'erreur de sa part).
3. Pour débiter une partie on applique les règles de *Dice Forge*. On prêtera bien attention aux règles de mise en place (nombre de cartes, de face de dés et ressources de départ) suivant le nombre de joueurs au début de chaque round.

### D.2 Sélection des cartes Exploit suivant chaque round.

1. La mise en place (la sélection) des cartes Exploit est différente suivant chaque round. Elle est la même pour tous les tournois *Challenge of The Gods 2019*.
2. **Ces différentes mise en place ne peuvent pas être connues à l'avance par les participants.**
3. **Les mises en place des cartes Exploit ne peuvent pas être modifiées par l'organisateur.**

## E. DOTATIONS

- **Libellud se réserve le droit de modifier tout ou partie des dotations.**
- Tous les participants repartiront néanmoins avec **1 carte promotionnelle « Ombre de la Déesse »** [ne se donne pas par 4] et **1 illustration recto-verso** format carte postale spéciale *Dice Forge – Challenge of the Gods 2019*.
- Le vainqueur du tournoi repartira également avec **1 set de 4 cartes promotionnelles « Le pégase »**, **1 badge « victoire »** et **1 piste de dés souple *Dice Forge Rebellion***.
- Ces récompenses ne peuvent pas être échangées contre une valeur monétaire.
- Les règles des cartes promotionnelles de *Dice Forge* sont disponibles en téléchargement sur le site internet de Libellud : [www.libellud.com](http://www.libellud.com)
- Chaque organisateur est libre de rajouter des dotations supplémentaires.



## II - IMPORTANT

- **Libellud se réserve le droit d'annuler un, plusieurs ou l'intégralité des tournois.**
- En cas d'abandon en pleine partie, la partie continue normalement suivant la mise en place réalisée à quelques détails près :
  - 1/** Une table de 4 qui devient 3 jouera bien seulement 9 manches avec 4 cartes par pile.
  - 2/** Une table de 3 qui devient 2 jouera bien 10 manches mais les joueurs lanceront alors 2 fois leurs dès pour pallier au manque de lancer. Le nombre de faces et de cartes restent le même qu'à 3 joueurs.
  - 3/** Une table à 2 qui perd un joueur : le joueur restant est automatiquement déclaré vainqueur.
- Si un joueur ne se présente pas sans remplaçant possible, le tournoi sera lancé normalement avec un nombre de joueurs par table qui n'est pas égal. On appliquera les mises en place suivant le nombre de joueur à chaque table.
- Pour toutes réclamations, merci de vous adresser par courrier recommandé avec accusé de réception à Libellud (23 rue Alsace Lorraine 86000 Poitiers) avant le 30 novembre 2019.
- **En organisant un tournoi ou en s'inscrivant à un tournoi, organisateurs et participants acceptent de se soumettre au présent règlement.**

## VOUS POUVEZ CONTACTER LIBELLUD :

Par email : [contact@libellud.com](mailto:contact@libellud.com) / Par téléphone : 05 49 00 19 90

