



APPEL À CANDIDATURES 2024 POUR DES PROJETS DE RECHERCHE SCIENTIFIQUE SUR LE JEU DE SOCIÉTÉ

Game in Lab est le projet de soutien à la recherche sur le jeu de société créé en 2018 par [Asmodee](#) et l'[Innovation Factory](#).

Game in Lab a pour mission de favoriser la recherche sur le jeu de société, d'encourager la diffusion des connaissances scientifiques vers les professionnels du jeu et le grand public, et d'animer une communauté mixte, composée de scientifiques, de professionnels et de passionnés du jeu de société.

Game in Lab lance l'édition 2024 de son appel à projets de recherche scientifique sur le jeu de société.

CONTENU DE L'APPEL

Nous invitons les équipes de recherche internationales à soumettre une proposition de projet sur tout sujet de recherche lié aux jeux de société, au sens large. Cette année, une attention particulière sera accordée aux projets qui explorent les domaines d'intérêt suivants :

- **Durabilité et justice** : le rôle des jeux de société dans la résolution des crises de durabilité environnementale et sociale et dans la promotion de la justice climatique et sociale.
- **Cinquante ans de Donjons et Dragons** : La fonction des jeux de rôle sur table pour aborder et promouvoir l'inclusion sociale, la décolonisation et les diverses représentations culturelles.
- **Des personnes et/ou une planète en bonne santé** : le potentiel des jeux pour soutenir des vies saines, des applications thérapeutiques, ainsi que la santé et la résilience des communautés.
- **Patrimoine culturel** : La préservation et la promotion des jeux en tant qu'espaces importants du patrimoine culturel et historique et/ou l'utilisation des jeux dans la recherche et la préservation du patrimoine.

Les propositions disciplinaires et interdisciplinaires sont acceptées, en recherche fondamentale ou appliquée, par toute institution dont la mission principale est la recherche scientifique. L'appel est ouvert aux chercheurs français et étrangers.

Il sera attendu une justification solide et étayée du lien entre le projet et le jeu de société. Le cas échéant, le dossier fera apparaître une présentation des jeux qui font l'objet de la recherche, en particulier sous la forme d'une ludographie détaillée et argumentée.

Les projets de création ou de développement de jeux ne sont pas éligibles.

La dotation totale de cette édition est de 45 000€. Le nombre final de propositions retenu dépendra des sommes allouées à chaque projet, à hauteur de 20 000€ maximum par projet.

Le soutien financier porte sur des actions de recherches allant **jusqu'à 24 mois**.

Les dossiers complets et recevables sont examinés par le Conseil Scientifique de Game in Lab, qui évalue la solidité scientifique de la proposition et son potentiel de contribution à la

connaissance scientifique sur le jeu de société. Il veille à l'équilibre des disciplines et thématiques.

PORTEURS DE PROJET ET RATTACHEMENT INSTITUTIONNEL

Le porteur de projet doit être activement affilié à une institution de recherche française ou étrangère au moment du démarrage du projet et pour sa durée. Cette institution perçoit la subvention accordée par Game in Lab, et s'engage à attribuer l'intégralité des fonds prévus aux travaux de l'équipe lauréate.

Deux lettres officielles d'engagement devront être attachées au dossier de candidature :

- une lettre provenant de l'institution académique responsable du bon déroulement scientifique du projet
- une lettre délivrée par le service administratif qui gèrera la signature de la convention et le suivi du financement

Aucun de ces deux documents ne peut être signé par le porteur de projet lui-même. Si le même service assure les deux fonctions, une seule lettre pourra être fournie sous réserve qu'elle mentionne les deux aspects.

Les dossiers provenant d'institutions de recherche ou universités publiques seront favorisés.

PRODUCTIONS ATTENDUES

Les lauréats s'engagent à contribuer à la mission de diffusion et de vulgarisation de la recherche de Game in Lab, par la publication d'articles scientifiques ou d'autres types de productions. Un calendrier éditorial détaillé sera établi avec les porteurs de projet au démarrage du projet.

Exemple de productions demandées (liste non exhaustive) : interview présentant le projet, interventions lors d'événements scientifiques, publication de la bibliographie détaillée du projet, document de présentation trimestriel exposant l'avancement du projet, ...

Le dossier de candidature devra détailler le type de productions envisagé.

Les projets financés par Game in Lab devront citer le financeur comme partenaire dans leurs publications, ou le faire figurer sur les supports de présentations lors de communications.

DÉPENSES ÉLIGIBLES

Les dépenses éligibles concernent les frais de fonctionnement (achat de petit matériel, frais de missions, ...) et la rémunération de doctorants, post-doctorants, vacataires ou stagiaires directement engagés dans le projet.

La rémunération du temps de travail des personnels titulaires de structures de recherche ou d'enseignement (chercheurs, enseignants-chercheurs, ...) ne sera pas prise en charge.

Les frais administratifs, de gestion ou d'infrastructure imputés par l'université doivent être inclus dans le budget. Ils ne pourront excéder 10% du montant de la subvention. **Aucune somme supplémentaire ne sera allouée par Game in Lab.**

Les co-financements sont encouragés.

Le financement pourra être reconduit une fois, sur présentation de justificatifs.

COMMENT CANDIDATER ?

Les candidatures [se font en ligne](#). La plateforme de dépôt des dossiers autorise les modifications après la soumission du formulaire.

Les pièces justificatives demandées peuvent être assemblées sous forme d'un dossier ZIP ou attachées individuellement.

Les dossiers peuvent être rédigés en français ou en anglais.

[Candidater](#)

PIÈCES JUSTIFICATIVES

Votre candidature devra inclure les pièces justificatives suivantes :

- CV du porteur de projet, incluant une liste de publications pertinentes
- Budget estimé et utilisation prévisionnelle des fonds (y compris les frais administratifs de l'établissement d'origine, le cas échéant)
 - Bibliographie
 - Ludographie (sélection des jeux utilisés pour l'étude et justification de la sélection)

- 2 lettres de mission délivrées par l'établissement d'origine (une du responsable du département ou de l'institut de recherche auquel est rattaché le porteur de projet, une du service administratif chargé de la gestion du budget).
- En cas de cofinancement : lettre de soutien officielle des organismes financeurs concernés
- Toute autre document justificatif

Une description du projet et de la méthodologie de recherche sera incluse.

CALENDRIER DE L'APPEL À PROJETS

- **Date limite de dépôt des candidatures** : 6 septembre 2024 à midi, heure de Paris (GMT+2)
- **Communication des projets sélectionnés** : décembre 2024
- **Acceptation officielle de la subvention par les lauréats** : décembre 2024
- **Signature de la convention et démarrage du projet** : février 2025