





* Agnes Baker La camarera

Tamano de mazo: 25.

de nivel 0-3, cartas neutrales de nivel 0-5. de nivel 0-5, cartas Hechizo de nivel 0-3, cartas Ocultismo Opciones de creación de mazos: Cartas Místico ()

oscuro, I Debilidad básica aleatoria. tamano de mazo): Herencia de Hiperborea, Kecuerdo Requisitos de creación de mazos (no cuentan para el

Hechizo, en vez de eso puedes pagar el coste de Opciones adicionales: Cuando mejores una carta

cantidad de copias de esa carta que hay en tu mazo). la versión de menor nivel en tu mazo (no cuenta para el tamaño de tu mazo ni para la experiencia completo de la versión de mayor nivel y dejar

palabra: "Hiperbórea" en el ático de su casa. Al tocarlo, los recuerdos volvieron como una marca, junto con una una especie de llave, en una polvorienta colección de pertenencias familiares que había anterior, fue una poderosa bruja. Todo comenzó cuando encontró un extraño artefacto, Puede que, en esta vida, Agnes Baker sólo sea una sencilla camarera, pero en una vida



Sólo para el mazo de Agnes Baker. Avanzada.
Sólo se puede asignar a la Herencia de Hiperbórea daño y/u horror de efectos de cartas de Jugador.
Después de que juegues una carta *Hechizo*:
Roba 1 carta.









Mala sangre

FÁCIL/NORMAL



-X. X es la cantidad de recuerdos que ha recuperado Agnes Baker.



-2. Prepara a Elspeth Baudin y resuelve su palabra clave Errante.



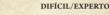
-3. Si fracasas y hay un recuerdo en el Lugar de Elspeth Baudin, coloca esta ficha sobre ese Lugar.

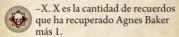


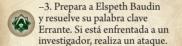
-6. Agnes Baker puede recibir hasta 3 puntos de daño para aumentar tu valor de habilidad en 2 por cada punto de daño recibido.

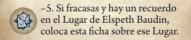


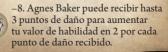
Mala sangre







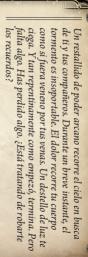




© 2020 FFG 1/4 🚶 20b



Sin piedad



actuales (incluso si està agotada). orden de Juego, independientemente de sus Lugares Elspeth Baudin ataca a cada investigador siguiendo el

Vuelve a darle la vuelta a este plan.





Recuerdo de una conquista eterna



Si Agnes recuperó más recuerdos que Elspeth:

tuyo por derecho. sus recuerdos están en tus manos. Deberias tomar lo que es crepita en tu mano. Es tu enemiga. Iu conquista. Su vida y -Venga, adelante. Acaba con esto -bufa entre dientes Elspeth cae delante de ti mientras el dolor le recorre el mientras te mira con un odio terrible. El poder arcano cuerpo

(→R1)

Si Elspeth recuperó más recuerdos que Agnes:

-Eres débil -se burla-. No mereces este poder. Pero yo... sobre ti y la energia arcana crepita en sus manos Caes de rodillas, abrumada por el dolor. Elspeth se alza -Sonrie -. Yo sere mucho mejor.

*Elspeth Baudin

Hechicera de Hiperbórea



Humanoide • Hechicero • Élite

Alerta. Errante (Lugar más cercano que tenga al menos 1 recuerdo). Represalia.

Elspeth Baudin no puede ser evitada automáticamente y recibe -1 a combate y -1 a evitar por cada recuerdo que haya recuperado.

Obligado - Cuando Elspeth Baudin fuese a ser derrotada: En vez de eso, cúrale todo el daño, dale la vuelta y resuelve el texto de su otro lado.



Triunfo y subyugación



La luz se estrella contra el cielo nocturno cuando tu magia y la de Elspeth se cruzan. Un estruendoso repiqueteo, como una sirena de ultratumba señalando el juicio, os hace caer de rodillas a Elspeth y a ti. Ella se agita de dolor y se clava las uñas en las sienes. Empleas tu poder para aferrar sus recuerdos y tiras con todas tus fuerzas.

Agnes Baker debe decidir (elige una opción):

- Agnes Baker recupera 1 recuerdo de Elspeth Baudin.
- Agnes Baker obtiene 2 pistas \$\ de la reserva de fichas.

A continuación, dale la vuelta a esta carta, agotada y sin enfrentar.