

HOMMES DES BOIS du pays sauvage

*Ils étaient nombreux, braves et bien armés, et même les Wargs
n'osaient les attaquer en plein jour s'il y en avait beaucoup ensemble.*

Les Hommes des Bois du Pays Sauvage, qui partagent un héritage culturel avec les Bardides, vivent sur les terres les plus reculées du Nord. Leurs fermes et leurs villages, isolés et entourés de palissades, sont disséminés à l'orée de la grande forêt ou dans les vallées à l'ouest de l'Anduin. Menacés par l'Ombre de Dol Guldur et les horreurs tapies dans les profondeurs de la Forêt Noire, ils pistent et chassent les bêtes sauvages, et se défendent contre les intrusions d'Orques et d'Araignées.

Depuis des temps immémoriaux, le Magicien Radagast – un des Sages de la Terre du Milieu – vit parmi les Hommes des Bois, en sa demeure de Rhosgobel. Maître des formes et ami des bêtes, il leur a enseigné maints savoirs, qui se sont avérés inestimables.

CARACTÉRISTIQUES

En général, les Hommes des Bois du Pays Sauvage sont grands, ont les cheveux clairs, la peau assez sombre et les joues rougies par le grand air. Les autres peuples les perçoivent parfois comme des êtres bourrus et peu loquaces, caractéristiques qu'ils doivent à la menace permanente de l'Ombre.

Pères et mères redoutent tous le jour où ils verront les yeux de leurs enfants adorés briller à l'évocation de lointaines contrées, car ils savent que les secrets que recèle la forêt sauvage peuvent faire germer en eux un désir que la vie de village ne saura combler. Cet appel de l'aventure se manifeste parfois dès leur seizième année, et les tient éloignés du foyer bien au-delà de la quarantaine. Les Hommes des Bois que l'on croise sur la route sont souvent des guerriers expérimentés ; ils portent un arc en bois d'if et une hache à long manche.

AVANTAGE CULTUREL – FORESTIER

Le long combat des Hommes des Bois contre le Mont de la Sorcellerie les a conduits à exploiter le moindre aspect de leur environnement, pour les aider dans leur lutte. Leur connaissance des bois est telle qu'ils peuvent mettre un nom sur chaque nuance de vert qu'on peut y trouver, mais aussi tromper le regard des ennemis ou utiliser à leur avantage tous les obstacles naturels d'une forêt.

Quand vous combattez dans une forêt, ajoutez +2 à votre valeur de Parade.

En dépit des dangers de cette terre lointaine, des hommes hardis étaient revenus depuis quelque temps...

NIVEAU DE VIE – MODESTE

Les Hommes des Bois survivent grâce au maigre produit de la chasse, au charbon de bois et à l'élevage. Leur lutte contre la forêt et ses créatures sauvages est si constante qu'elle les contraint à la survie pure et simple.

ATTRIBUTS

Choisissez un set d'Attributs ou lancez un dé de Maîtrise :

DÉ	CORPS	CŒUR	ESPRIT
1	2	5	7
2	3	4	7
3	3	5	6
4	4	4	6
5	4	5	5
6	2	6	6

CARACTÉRISTIQUES DÉRIVÉES

Calculez les valeurs ci-dessous à partir des Attributs concernés :

Endurance	CORPS + 22
Espoir	CŒUR + 8
Parade	ESPRIT + 10

COMPÉTENCES COMMUNES

Reportez les rangs des Compétences listées ci-dessous sur la feuille de personnage, puis choisissez une des deux soulignées (en rouge) et cochez la case à sa gauche, pour signaler qu'il s'agit d'une Compétence favorite.

PRÉSENCE	0	INSPIRATION	1	PERSUASION	0
ATHLÉTISME	2	VOYAGE	0	DISCRETION	2
VIGILANCE	3	INTUITION	0	INSPECTION	0
CHASSE	3	SOINS	2	EXPLORATION	2
CHANT	1	COURTOISIE	0	ÉNIGMES	1
ARTISANAT	1	ART DE LA GUERRE	1	CONNAISSANCES	0