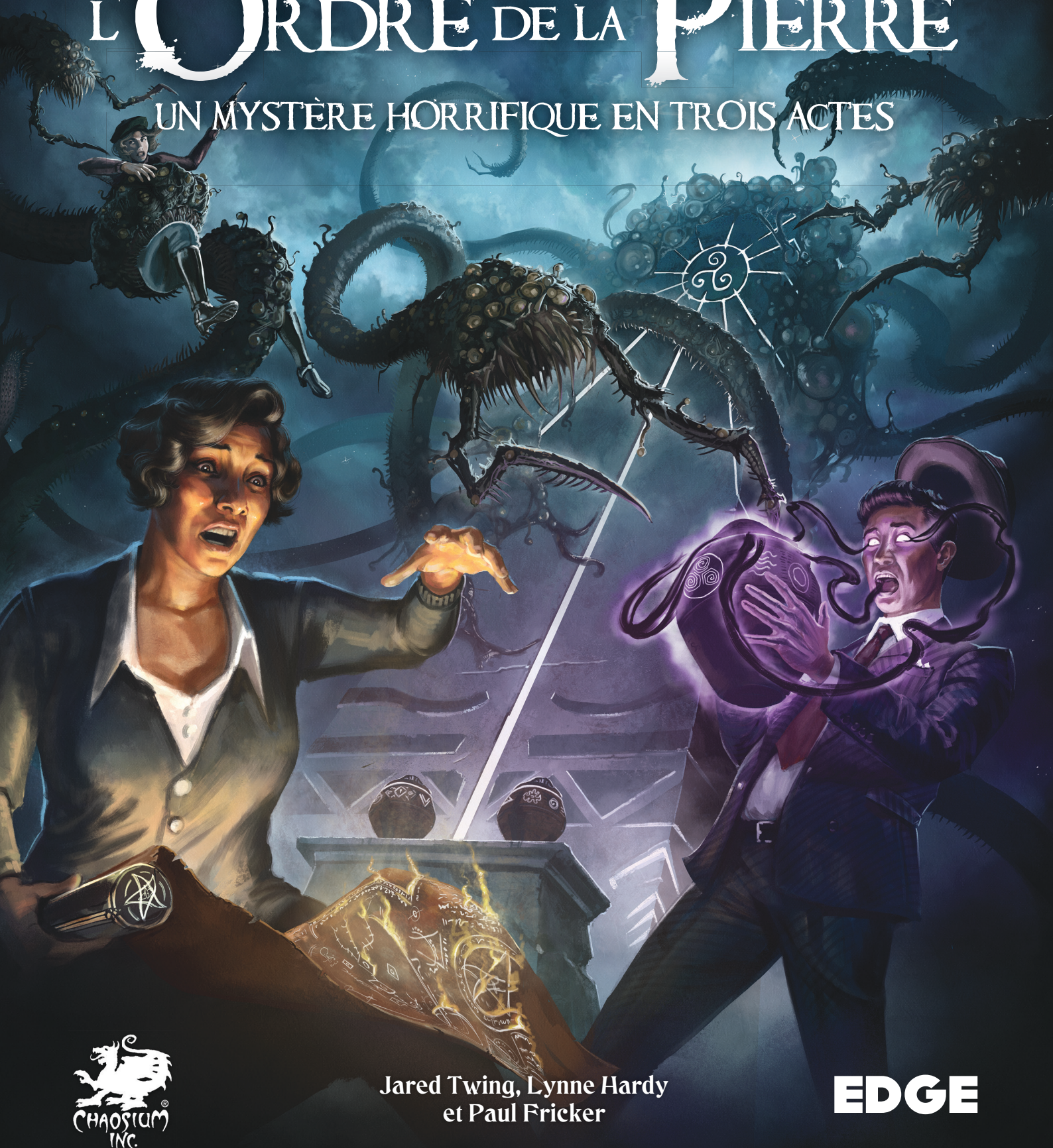


L'Appel de
CTHULHU™

L'ORDRE DE LA PIERRE

UN MYSTÈRE HORRIFIQUE EN TROIS ACTES



Jared Twing, Lynne Hardy
et Paul Fricker

EDGE



L'ORDRE DE LA PIERRE

UN MYSTÈRE HORRIFIQUE EN TROIS ACTES

Auteurs : Jared Twing, Lynne Hardy et Paul Fricker

Révision et rédaction : Lynne Hardy, Paul Fricker et Mike Mason

Révision de l'ouvrage : Meredith Katz

Relecture : Lynne Hardy et Susan O'Brien

Direction artistique : Lucia Versprille en collaboration avec Lynne Hardy et Mike Mason

Illustration de couverture : Nicola Silvani

Illustrations intérieures : Hannah Elizabeth Baker, Bloom Baireseach, John Barry Ballaran, Franz Michael A. Bautista, János Brumár, Massimiliano Bruni, Gabriel Campagnolo, Andrew Clark, Erik Davis-Heim, Gabriel Fecury, Susanah Grace, Heikki Korhonen, Nikoloz Kuparadze, Herman Lau, Pat Loboyko, Stjepan Lukac, Luke Marcatili, João Henrique Mileski, Kelsey Phillips, Raphael Lucchini, Nicola Silvani, John Sumrow, Kathyne Emily Wilson, Nathaniel Pilgrim

Mise en page : Chandler Kennedy

Cartographie : Riku Similä et Matt Ryan

Conception des aides de jeu : Riku Similä et Susanah Grace

Directeur de marketing : Brian Holland

Responsable en chef des licences Chaosium : Daria Pilarczyk

Responsable des licences : Michael O'Brien et Mike Mason

Direction de la gamme *L'Appel de Cthulhu* : Mike Mason

Version française par Edge Studio

Traduction : Stéphane Marsaudon

Relecture : Mathieu Tortuyaux

Conception graphique : Paco Dana

Graphisme supplémentaire : Antonio Maínez et Paco Dana

Mise en page : Adela Cuetos

Révision de mise en page : Paco Dana, Mai R. C. et Sonia Gallardo Márquez

Coordinatrices de la ligne éditoriale : Sonia Gallardo Márquez et Mai R. C.

Responsable de production JDR : Curro Marin

Responsable éditorial : Croc

Directeur des opérations : Stéphane Bogard

Directeur du studio : Michael Croitoriu

EDGE



Détails des crédits

L'Ordre de la Pierre a été écrit d'après une idée originale de Jared Twing, dont le manuscrit a bénéficié d'un développement et de révisions signés Paul Fricker. La rédaction définitive et les modifications ultérieures sont à mettre au crédit de Lynne Hardy. Le personnage d'Abram Bethnell est une création originale de Keith « Doc » Herber apparue pour la première fois dans « *Arkham Unveiled* » (1990), bien que le profil figurant dans le présent ouvrage soit dû à Lynne Hardy.

Les cartes ont été tracées par Riku Similä et Matt Ryan, d'après les esquisses fournies par Jared Twing et Lynne Hardy. Les aides de jeu ont été conçues par Riku Similä et Susanah Grace (Aide de jeu : Meurtre 2).

Remerciements spéciaux

Tous nos remerciements à nos playtesteurs : Damien Frees, Corey Graley, Sebrina Jeffers, LeeAnn McDade, Mike McDade, Scott Lambert, and Jacob Wilkinson.

Ce supplément nécessite un exemplaire des règles du jeu de rôle *L'Appel de Cthulhu* (qu'il s'agisse du *Manuel du Gardien* pour *L'Appel de Cthulhu* 7^e édition ou de la *Boîte de base de L'Appel de Cthulhu*) ou éventuellement du supplément *Pulp Cthulhu* disponibles séparément.

The Order of the Stone © 2024 Chaosium Inc. Tous droits réservés.

L'Ordre de la Pierre © 2026 Edge Studio – Asmodee Group. Tous droits réservés.

Call of Cthulhu © 1981-2026 Chaosium Inc. Tous droits réservés.

Pulp Cthulhu © 2016-2026 Chaosium Inc. Tous droits réservés.

Le symbole ésotérique de Chaosium (le Signe des Anciens) © 1983 Chaosium Inc. Tous droits réservés.

La police de caractère Cthulhu Font © 2014 Stacey Marshall et le symbole ésotérique de Chaosium (le Signe des Anciens) © 1983 Chaosium Inc. Tous droits réservés.

Call of Cthulhu, Chaosium Inc., and le logo Chaosium sont des marques déposées de Chaosium Inc. Miskatonic University est une marque déposée de Chaosium Inc.

© 2026 Edge Studio - Asmodee Group, 18 rue Jacqueline Auriol, Quartier Villaroy, BP40119, 78041 Guyancourt, France, sous license Chaosium Inc. et distribué par Asmodee France - www.asmodee.fr. Distributed to/ distribué au Canada, by Asmodee Canada, 4001 F.X. Tessier, local 100, Vaudreuil-Dorion, J7V 5V5. Quebec, Canada. Imprimé en République tchèque par PBTisk.

Chaosium reconnaît que les crédits et copyrights relatifs au Mythe de Cthulhu sont délicats à définir dans la mesure où certains éléments du Mythe relèvent désormais du domaine public. Pour toute rectification ou amendement aux crédits figurant ci-dessous, veuillez nous contacter à mythos@chaosium.com

Ceci est une œuvre de fiction. Le présent ouvrage contient des descriptions de personnes, lieux et événements réels dont la représentation peut différer ou ne pas refléter avec exactitude la nature de ces mêmes personnes, lieux et événements dans le monde réel, du simple fait de leur réinterprétation par le prisme du Mythe de Cthulhu et plus généralement du jeu de rôle *L'Appel de Cthulhu*. Les auteurs tiennent à assurer leurs lecteurs qu'un éventuel outrage envers des personnes ou des habitants de ces lieux, qu'ils soient vivants ou décédés, ne saurait qu'être involontaire.

Ce document est protégé par la législation américaine et française en matière de droits d'auteurs. Toute reproduction de la présente œuvre par quelque moyen que ce soit, sans l'autorisation écrite de Chaosium Inc., à l'exception de courts extraits dans le cadre d'articles critiques, ainsi que la photocopie ou l'impression des fiches de personnage et aides de jeu à des fins purement ludiques, est strictement interdite.

Pour plus d'informations sur *L'Appel de Cthulhu*, visitez notre site Internet : edge-studio.net

ISBN : 3558380102465

Code produit : ESCTH32FR

Première impression : Avril 2026



TABLE DES MATIÈRES

Introduction..... 7

La campagne.....	9
Contexte de la campagne.....	11
Chronologie des événements	15

Acte 1 : Terreur sur le *Champagne*..... 17

Informations pour le Gardien.....	17
Dramatis Personae	19
Prologue 1 : Miskatonic à l'appareil.....	23
Prologue 2 : Heureux qui comme Ulysse	24
Prologue 3 : De vieux loups de mer	27
En eaux troubles	27
À bord du <i>Champagne</i>	30
Événements à bord	44
Épilogue	50
Personnages et monstres	53

Acte 2 : Meurtre à Greyport..... 57

Informations pour le Gardien.....	57
Dramatis Personae	61
Chapitre 1 : Bienvenue à Greyport.....	68
Événements en ville.....	81
Chapitre 2 : Le repaire des Invokeurs	87
Épilogue	94
Personnages et monstres	94

Acte 3 : La traque..... 99

Informations pour le Gardien.....	99
Dramatis Personae	102
Prologue : De vieilles connaissances	106
Effectuer des recherches sur la région	108
Chopactaw Ridge.....	111
Le grand final	125
Épilogue	129
Personnages et monstres	130

Appendices..... 137

Appendice A : Grimoires et sortilèges.....	137
Appendices B : L'équipage du <i>Foggy Sea</i>	141
Biographies des auteurs	148
Index.....	149

Téléchargement gratuit

Toutes les cartes et aides de jeux figurant dans le présent ouvrage peuvent être téléchargées gratuitement, de même que les plans destinés aux joueuses et les fiches des six investigateurs pré-tirés (l'équipage du *Foggy Sea*) sur le site **edge-studio.net**



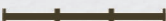


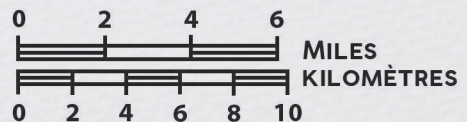
CARTE DE LA RÉGION DE LA VALLÉE DE LA MISKATONIC

Route nationale 

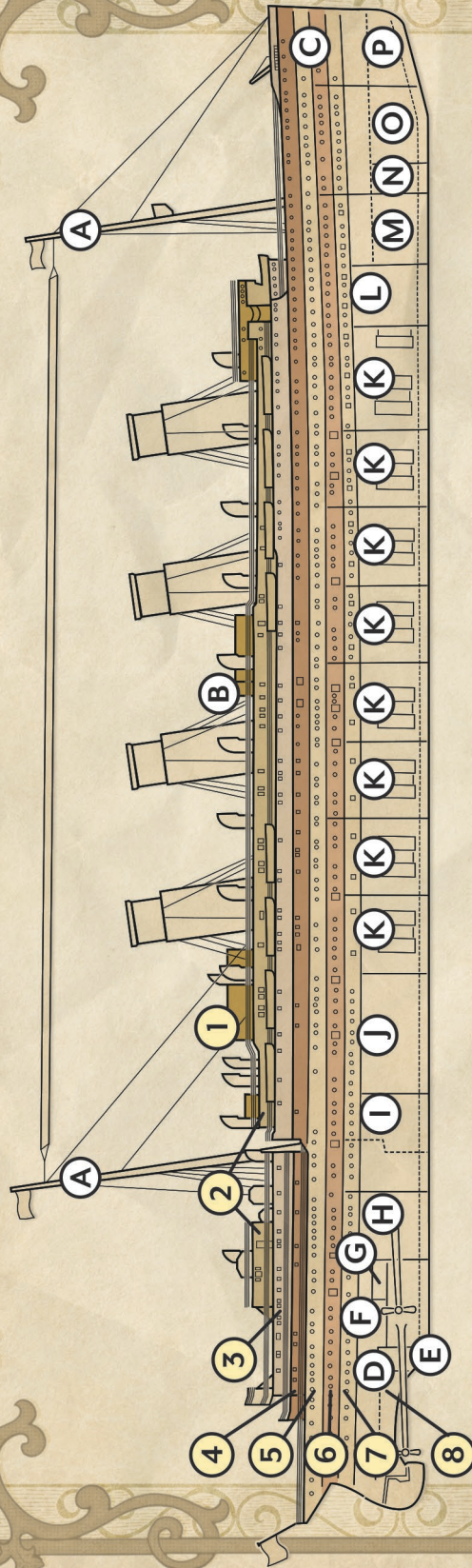
Autoroute 

Route d'état 

Voie ferrée 



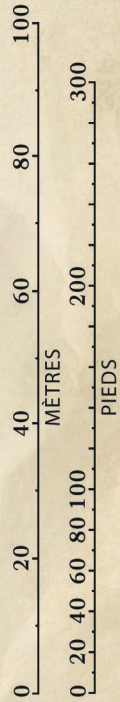
S. S. CHAMPAGNE



- 1 Pont d'observation
- 2 Premier pont
- 3 Pont promenade
- 4 Pont abri
- 5 Pont supérieur
- 6 Pont principal
- 7 Pont inférieur
- 8 Cale

- A Mât
- B Salle de transmission
- C Ancre
- D Gouvernail
- E Propulseurs arrière
- F Soute à bagages
- G Citernes d'eau douce
- H Salle des machines auxiliaires

- I Chambre de condensation
- J Salle des machines
- K Chaufferie
- L Soute à charbon
- M Cargaison
- N Soute des chaînes
- O Réservoirs de compensation (trim)
- P Ballast



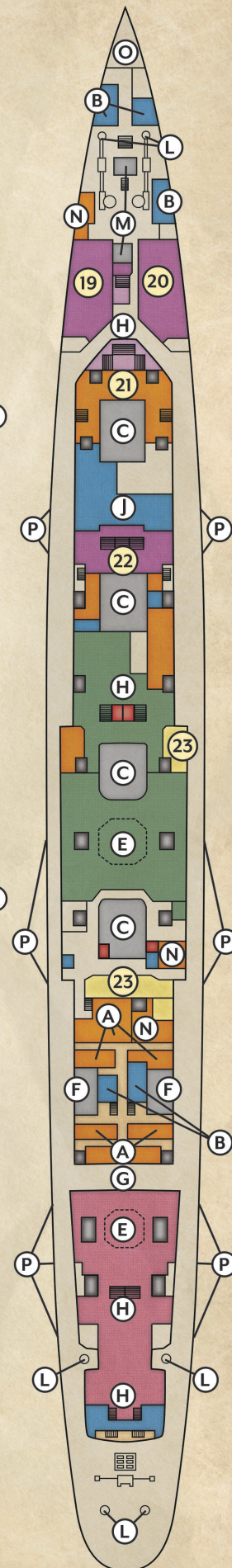
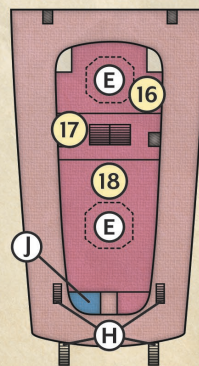
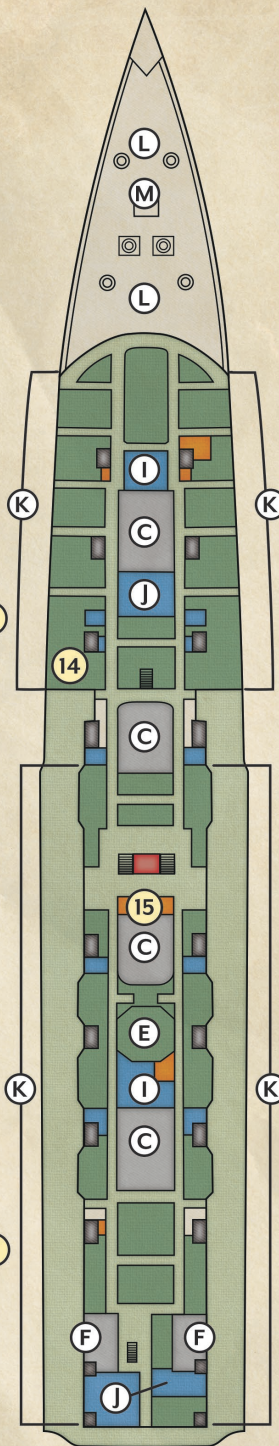
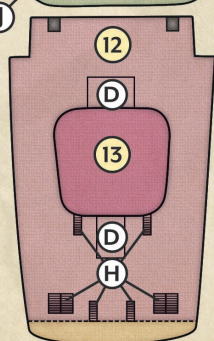
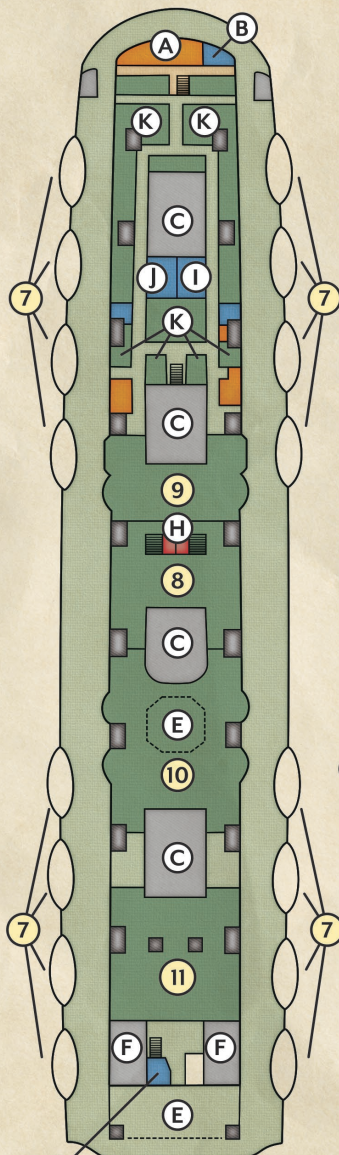
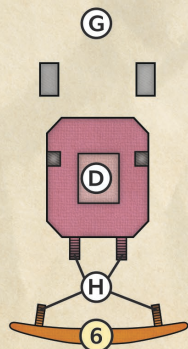
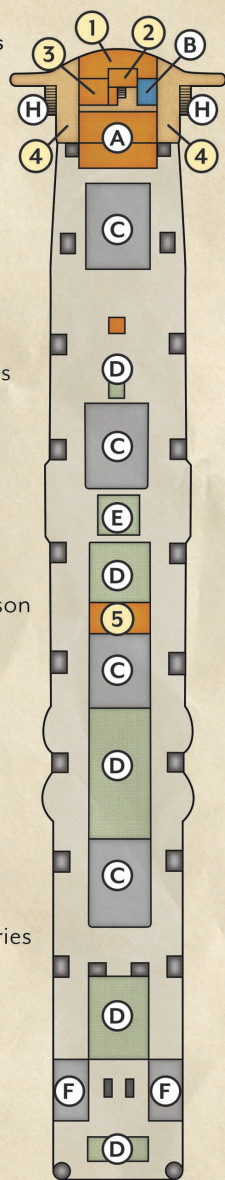
SS CHAMPAGNE

LÉGENDE

- Sections de 1^{re} classe
- Sections de 2^{de} classe
- Sections de 3^e classe
- Sections du personnel de bord
- Salles de bain
- Moteurs / Locaux techniques
- Conduites d'aération
- Ascenseurs
- Installations médicales
- Soutes / silos à charbon

- A** Quartiers de l'équipage
- B** Sanitaires de l'équipage
- C** Conduites des cheminées
- D** Verrières
- E** Dôme
- F** Écoutilles d'accès aux moteurs
- G** Mât
- H** Escaliers
- I** Sanitaires pour dames
- J** Sanitaires pour hommes
- K** Quartiers de 1^{re} classe
- L** Cabestan
- M** Écoutilles d'accès à la cargaison
- N** Carré du personnel de bord
- O** Cambuse
- P** Passerelle des passagers
- Q** Quartiers de 2^{de} classe
- R** Quartiers de 3^e classe
- S** Rampes d'accès repliables
- T** Salle de ventilation
- U** Emplacement des moteurs
- V** Cargaison
- W** Écoutille d'accès aux chaufferies
- X** Citernes
- Y** Chaufferie
- Z** Salle des machines

Les cabines ne sont pas représentées individuellement dans les quartiers des passagers

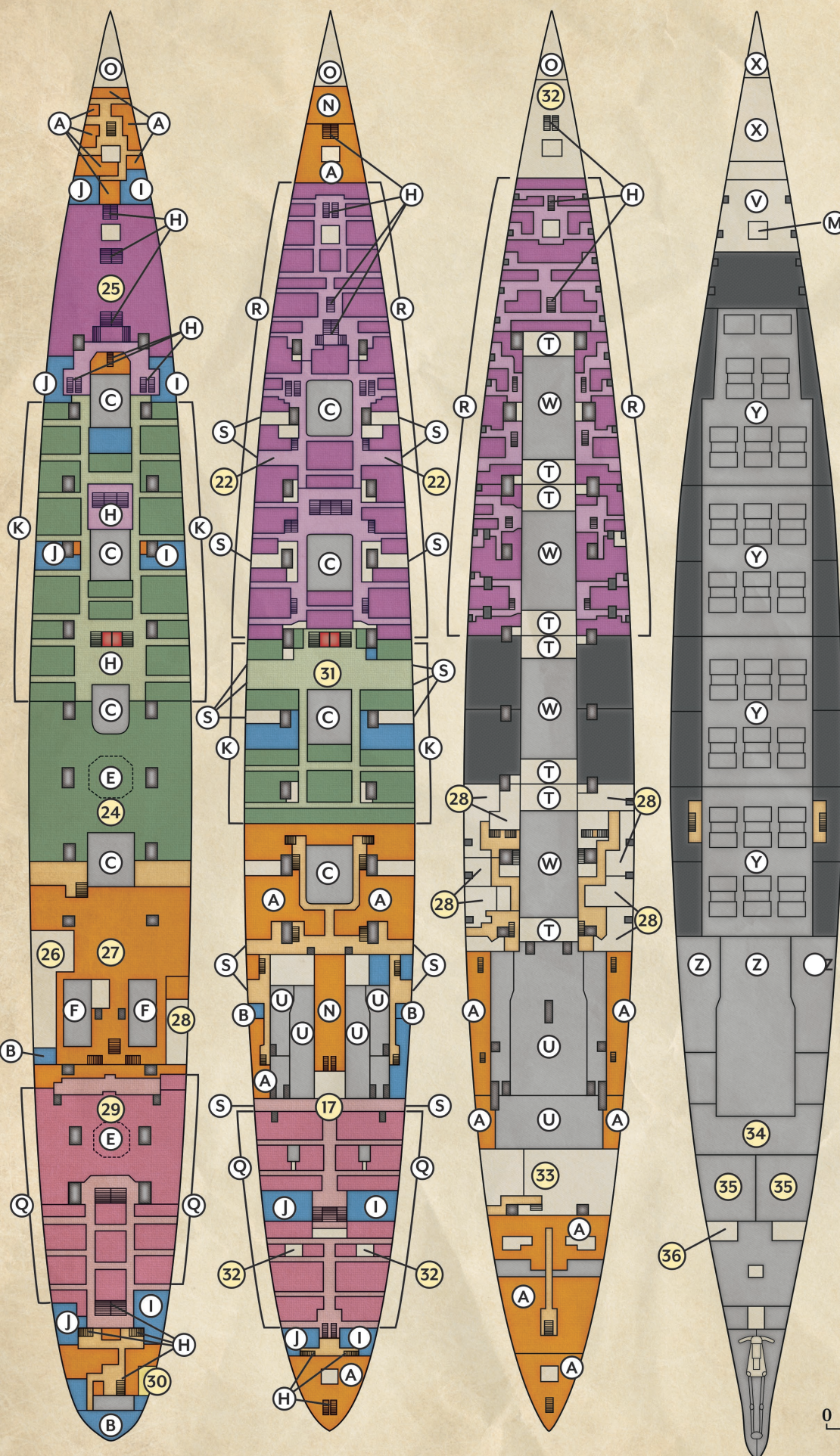


PONT D'OBSERVATION

PREMIER PONT

PONT PROMENADE

PONT ABRI



LÉGENDE

- 1 Passerelle
- 2 Timonerie
- 3 Salle des cartes
- 4 Terrasse des officiers
- 5 Salle de transmission
- 6 Pont du gaillard d'avant
- 7 Canots de sauvetage
- 8 Entrée principale des passagers de 1^{re} classe
- 9 Bibliothèque de 1^{re} classe
- 10 Salon bar de 1^{re} classe
- 11 Fumoir de 1^{re} classe
- 12 Passerelle 2^{de} classe
- 13 Bar de 2^{de} classe
- 14 Suite des Invocateurs
- 15 Bureau du commissaire de bord
- 16 Salon de 2^{de} classe
- 17 Entrée des passagers de 2^{de} classe
- 18 Fumoir de 2^{de} classe
- 19 Fumoir de 3^e classe
- 20 Toiletttes pour dames de 3^e classe
- 21 Cuisines de 3^e classe et du personnel de bord
- 22 Entrée des passagers de 3^e classe
- 23 Aile médicale des passagers
- 24 Restaurant de 1^{re} classe
- 25 Restaurant de 2^{de} classe
- 26 Boulangerie
- 27 Cuisines de 1^{re} et 2^{de} classe
- 28 Cambuse
- 29 Restaurant de 2^{de} classe
- 30 Aile médicale du personnel de bord
- 31 Entrée des passagers de 1^{re} classe
- 32 Bagagerie
- 33 Salle du courrier
- 34 Chambre de condensation
- 35 Salles des machines auxiliaires
- 36 Salle des colis

ECHELLES :

0 20 40 60 80 100
PIEDS

0 10 20 30 40 50
MÈTRES

PONT SUPÉRIEUR

PONT PRINCIPAL

PONT INFÉRIEUR

CALE



Carte de Greyport et de ses environs

GREYPORT



Maisons

Pension de
Greyport

Bibliothèque

Bois

Lieu du
meurtre

Arrière-cour
du magasin

Magasin général
Holbringer

Arrière-cours
Boutiques et ateliers

Église Notre-Dame
de la Mer

Chez
Frank

Tribunal

Beffroi

Entrepôts

Conserverie de
Greyport

Port

NORD



Falaises boisées

«—Vers
Greyport



Appentis

Maison

Plage de gravier
et de galets

Rivage



Ponton

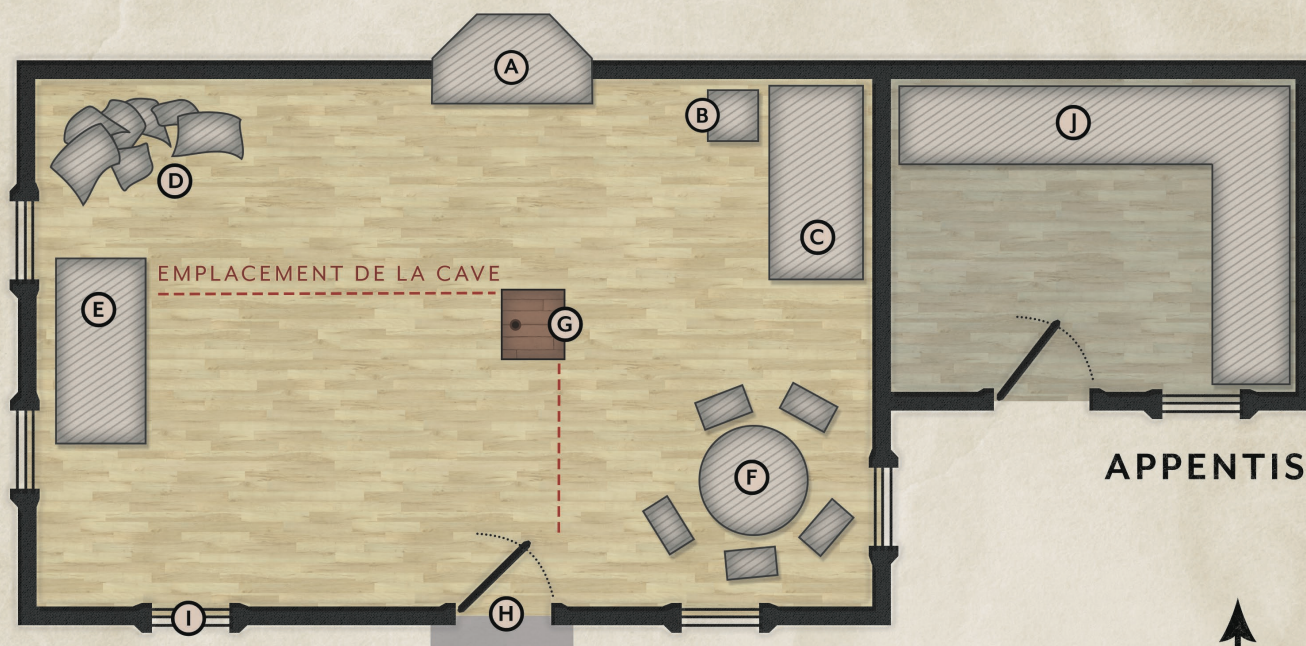
le Southern Winds

Océan
Atlantique

CRIQUE DE BARNES



NORD



REZ-DE-CHAUSSÉE

APPENTIS



CAVE

- (A) Cheminée
- (B) Table de chevet
- (C) Lit
- (D) Tas de couvertures
- (E) Canapé
- (F) Table et chaises
- (G) Trappe
- (H) Porte d'entrée
- (I) Fenêtre
- (J) Établi et outillage
- (K) Escalier de bois
- (L) Débris de caisses, de tonneaux et de bouteilles
- (M) Cadavre ensanglanté
- (N) Cercle rituel

MAISON DE LUCAS BARNES



Lac

Tour

Plage

Canoës

Réfectoire

Cabanons

Parking

Arbres

Fourgon

Berlines

Camionnette

NORD



CARTES POUR LE GARDIEN



L'Appel de
CTHULHU™

L'ORDRE DE LA PIERRE

UN MYSTÈRE HORRIFIQUE EN TROIS ACTES

L'Erin, l'Île d'Émeraude : l'Irlande a de nombreux noms... Et son lot de créatures monstrueuses. Lorsqu'une équipe d'archéologues exhume trois pierres étranges, elle ignore qu'elle s'apprête à relâcher une entité cauchemardesque sur le monde !

Au-delà de l'Atlantique, de la campagne du Massachussets à la Nouvelle-Angleterre, ses fidèles feront tout pour la libérer de sa prison minérale.

Les Investigatrices et les Investigateurs parviendront-ils à empêcher la venue du Maître ? Quels secrets de l'Ordre de la Pierre découvriront-ils ?

Vous trouverez dans cet ouvrage :

- ⑨ Un mystère en trois actes, durant les Années 20 ;
- ⑨ Idéal pour des personnages qui se situent à Arkham et ses environs ;
- ⑨ 6 Investigatrices et Investigateurs prêts à jouer.

Ce supplément est destiné à être utilisé avec le jeu de rôle *L'Appel de Cthulhu 7^e Édition* et/ou avec la version *Pulp Cthulhu*, tous deux disponibles séparément. Au moins un exemplaire du *Manuel du Gardien* est nécessaire pour jouer.

Qu'est-ce que L'Appel de Cthulhu ?

Tiré des nouvelles d'épouvante de H.P. Lovecraft, ce jeu de rôle vous permet d'incarner des personnes ordinaires, confrontées à des forces occultes et des monstruosité du Mythe de Cthulhu.

POUR LECTRICES ET LECTEURS AVERTIS

Les scénarios de cet ouvrage abordent des thèmes adultes et sont destinés à des joueuses et des joueurs matures.



EDGE



EDGE-STUDIO.NET

Call of Cthulhu © 1981–2026 Chaosium Inc. Tous droits réservés. L'Appel de Cthulhu et Pulp Cthulhu sont TM Chaosium Inc. Tous droits réservés. Call of Cthulhu, Chaosium Inc. et le logo Chaosium sont TM réservés de Chaosium Inc. © 2026 Edge Studio - Asmodee Group, 18 rue Jacqueline Auriol, Quartier Villaroy, BP40119, 78041 Guyancourt, France, sous license Chaosium Inc. et distribué par Asmodee France - www.asmodee.fr. Distributed to/ distribué au Canada, by Asmodee Canada, 4001 F.X. Tessier, local 100, Vaudreuil-Dorion, J7V 5V5. Quebec, Canada. Imprimé en République tchèque par PBTisk.

L'ORDRE DE LA PIERRE

SKU : ESCTH32FR

PRINT ID : 04/2026 PBT 2026-A

ISBN : 3558380102465

