



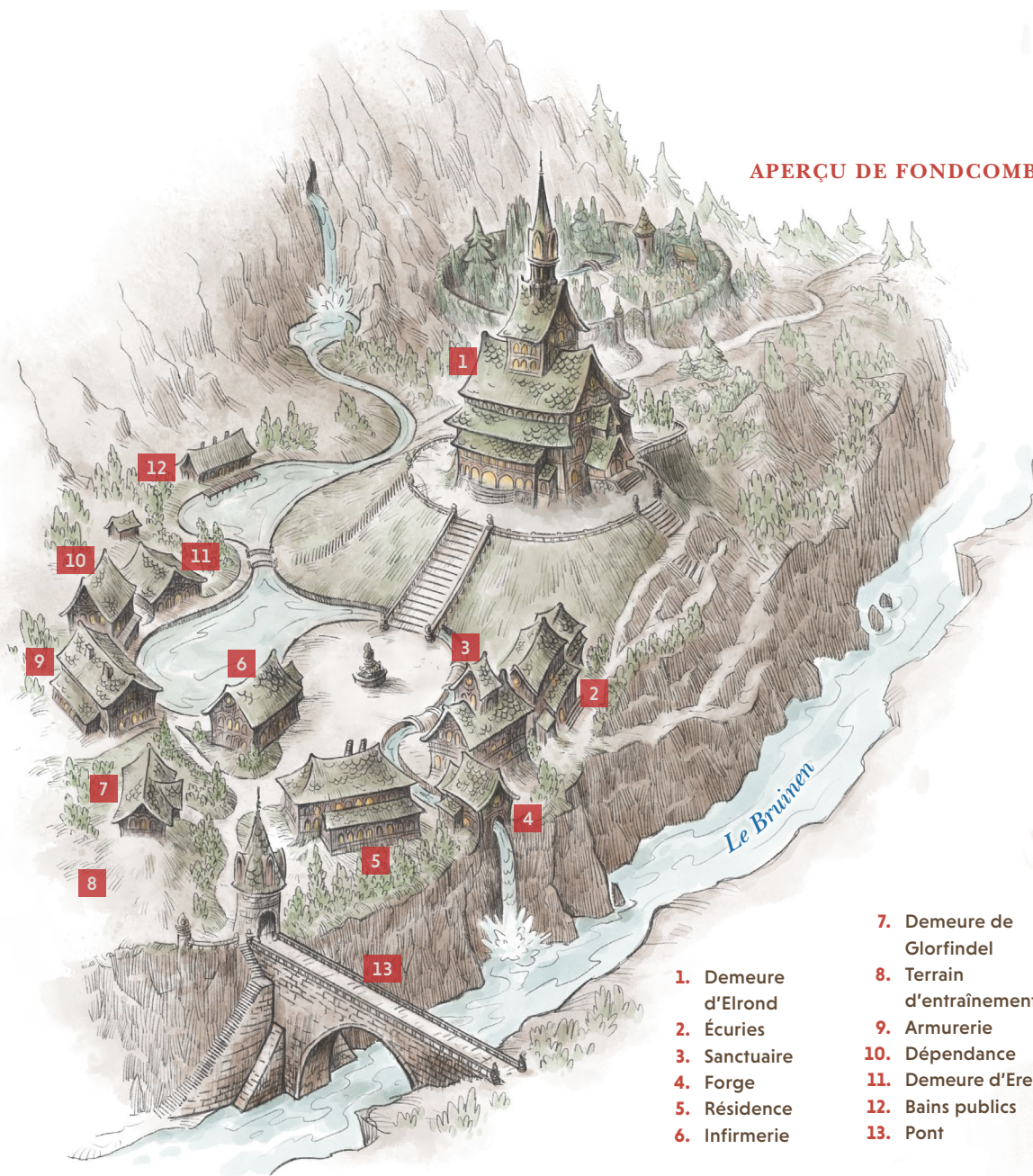
- 1 ~ l'arantaron
- 2 ~ les forges
- 3 ~ la cour des deux colonnes
- 4 ~ les marchés d'haelond
- 5 ~ la fontaine des puissances
- 6 ~ le port
- 7 ~ le bassin aux crânes
- 8 ~ les portes de la chaussée
- 9 ~ la porte du pont
- 10 ~ le jardin de pierre
- 11 ~ les jardins de l'ouest







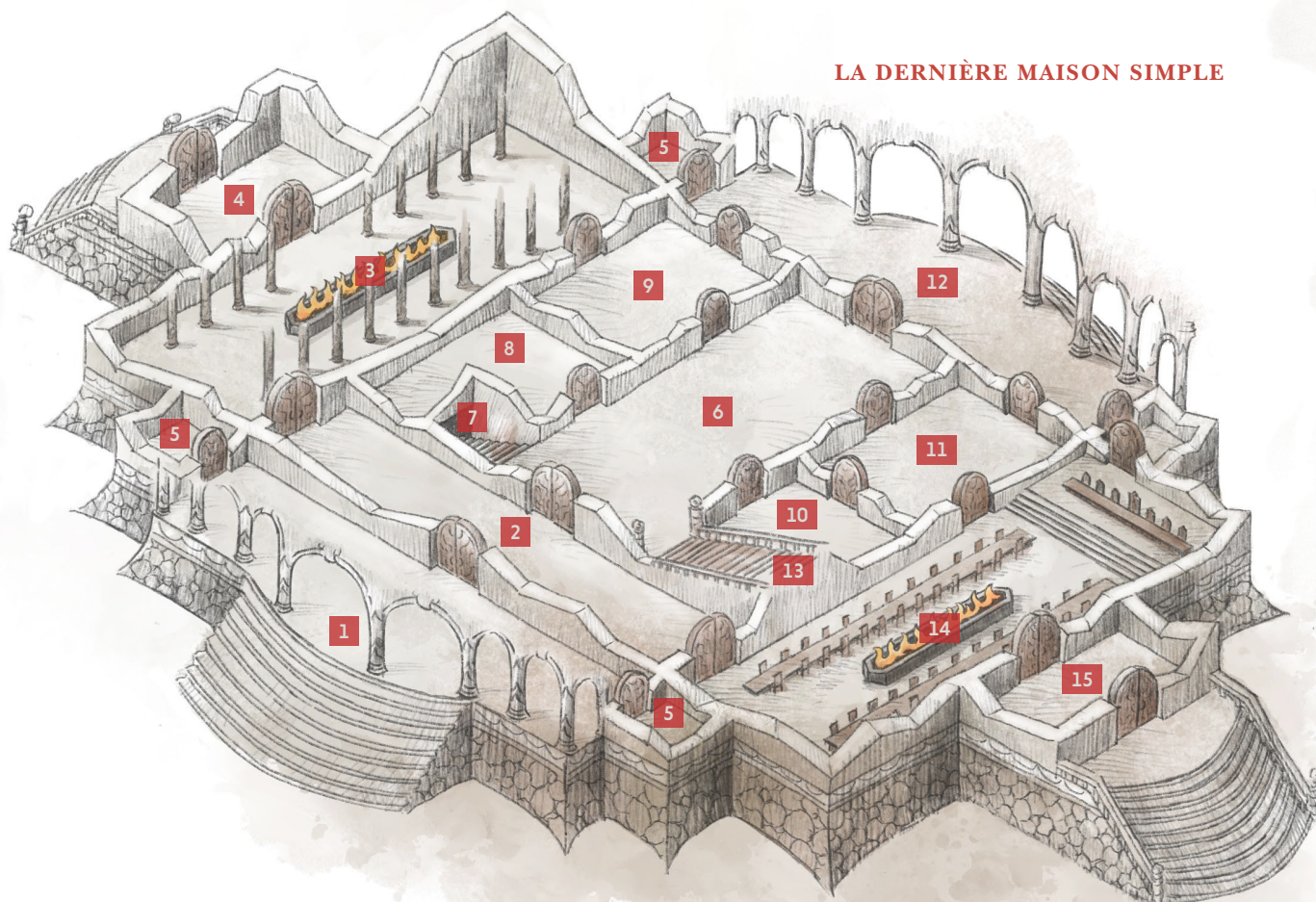
1. Le Chemin de Pierres Blanches
2. Le pont
3. La Demeure d'Elrond
4. Les jardins Clos
5. Les portes du Bruinen
6. Les Grottes de Naurdarthol
7. Le Marronnier Vénérable
8. Le Pic des Aigles
9. Anciennes ruines
10. Le Pic des Craves
11. Les hauts pâturages
12. Le sentier secret



APERÇU DE FONDCOMBE

- | | |
|---------------------|---------------------------|
| 1. Demeure d'Elrond | 7. Demeure de Glorfindel |
| 2. Écuries | 8. Terrain d'entraînement |
| 3. Sanctuaire | 9. Armurerie |
| 4. Forge | 10. Dépendance |
| 5. Résidence | 11. Demeure d'Erestor |
| 6. Infirmerie | 12. Bains publics |
| | 13. Pont |

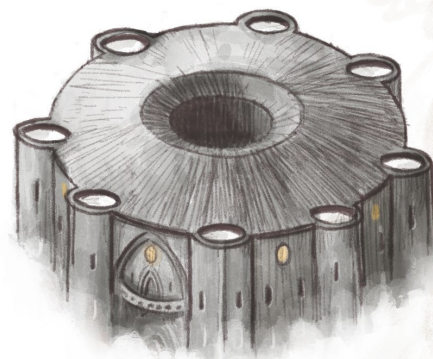
LA DERNIÈRE MAISON SIMPLE



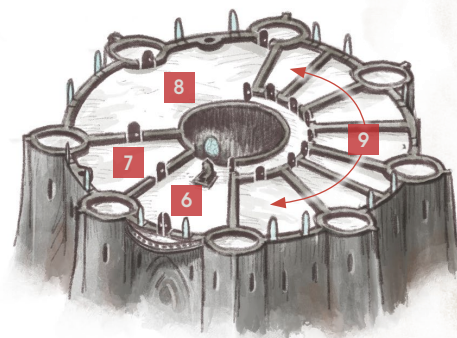
- | | | |
|--------------------|---------------------------------|--------------------------------|
| 1. Porche d'entrée | 6. Hall d'entrée | 11. Cuisine |
| 2. Corridor | 7. Vers les salles souterraines | 12. Porche côté est |
| 3. Salle du Feu | 8. Cellier | 13. Vers les étages supérieurs |
| 4. Vestibule nord | 9. Bibliothèque d'Elrond | 14. Grande salle |
| 5. Remise | 10. Garde-manger | 15. Vestibule sud |

OST BRENIELLIN

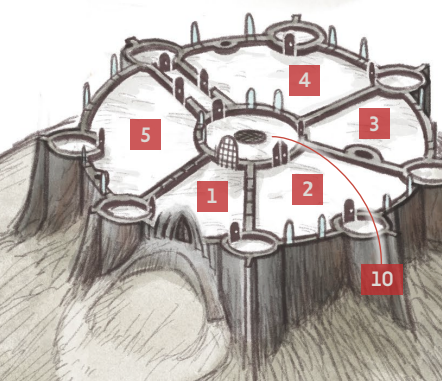
Deuxième étage



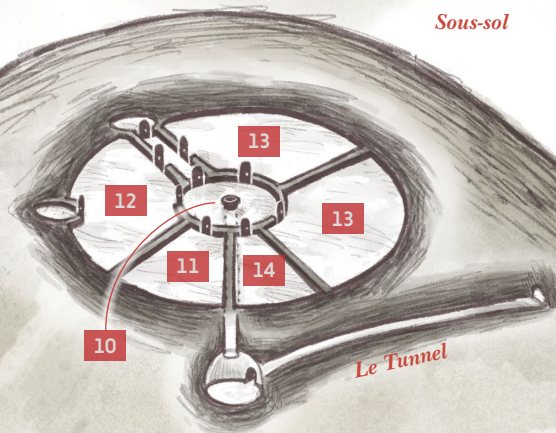
Premier étage



Rez-de-chaussée



Sous-sol



1. La Porte de l'Étoile
2. Les étables
3. La forge
4. L'armurerie
5. Les cuisines
6. La salle du trône
7. La salle du souvenir
8. Le grand hall
9. Quartiers d'habitation
10. Le puits
11. Les geôles
12. Garde-manger et cellier
13. Les entrepôts
14. La salle du trésor

Le Tunnel



- 1. La Porte de la Mer
- 2. Le palais
- 3. La terrasse est
- 4. La Tour du Roi
- 5. La Tour des Cormorans
- 6. La salle du trésor
- 7. La Tour des Macareux

**LE PALAIS DES
OISEAUX DE MER**

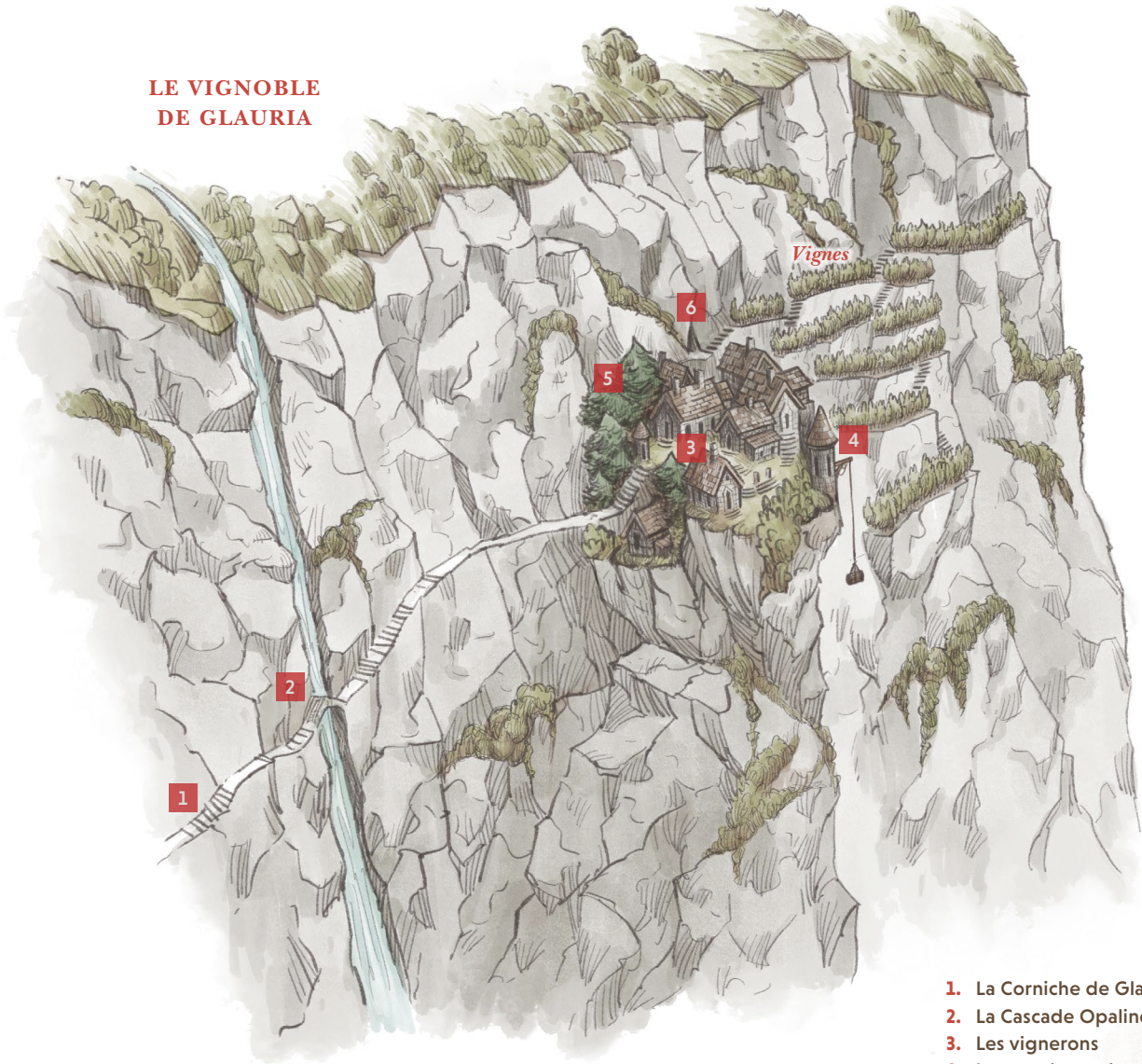


1. Val de Chanteloup
2. Val de Beautemps
3. Le Val des Trombes
4. La Combe de Ternétain
5. La Vallée des Cascades Rugissantes
6. La Trouée des Elfes
7. Le Berceau de Pierre

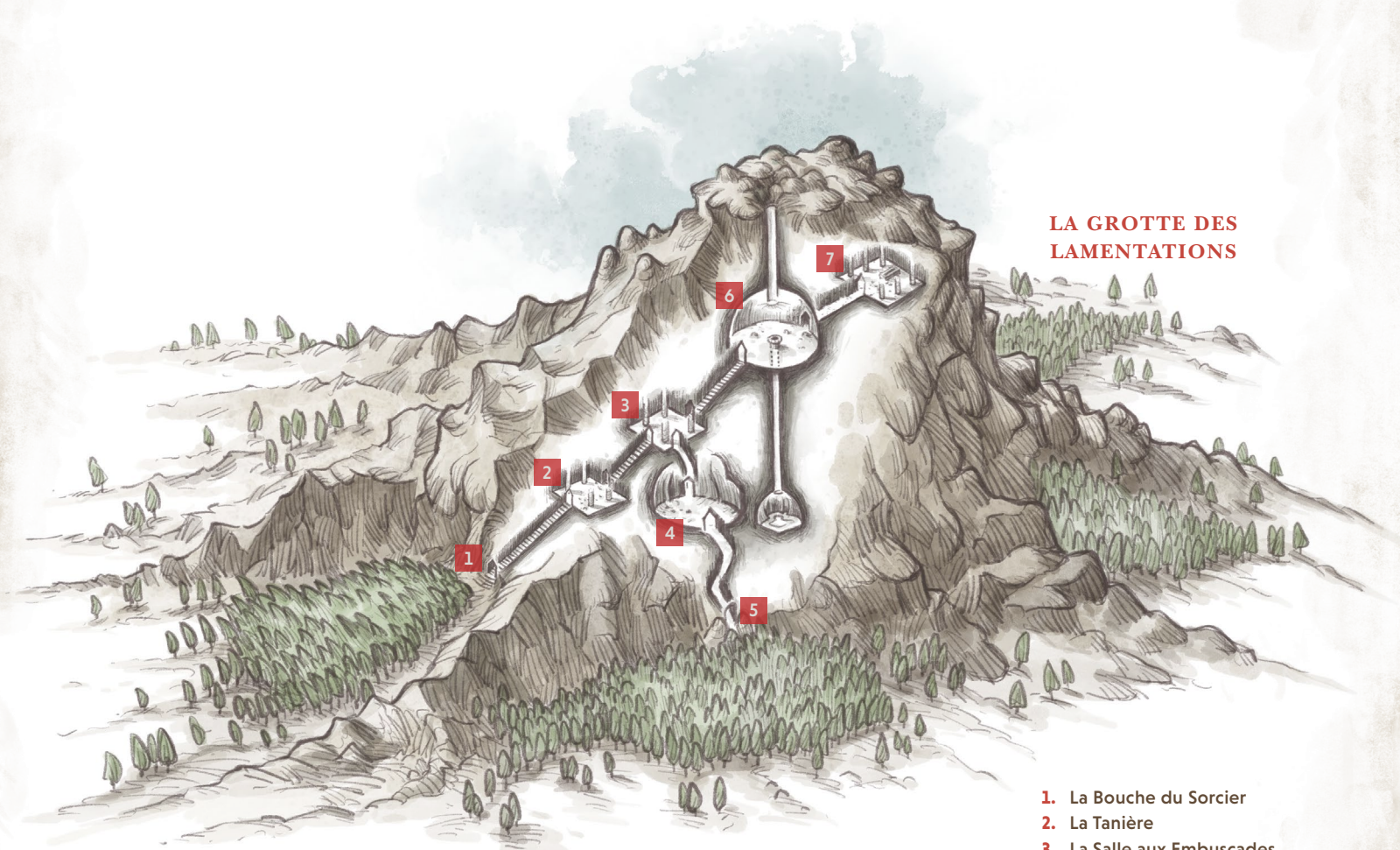
LES VALLÉES DES NAINS



LE VIGNOBLE DE GLAURIA



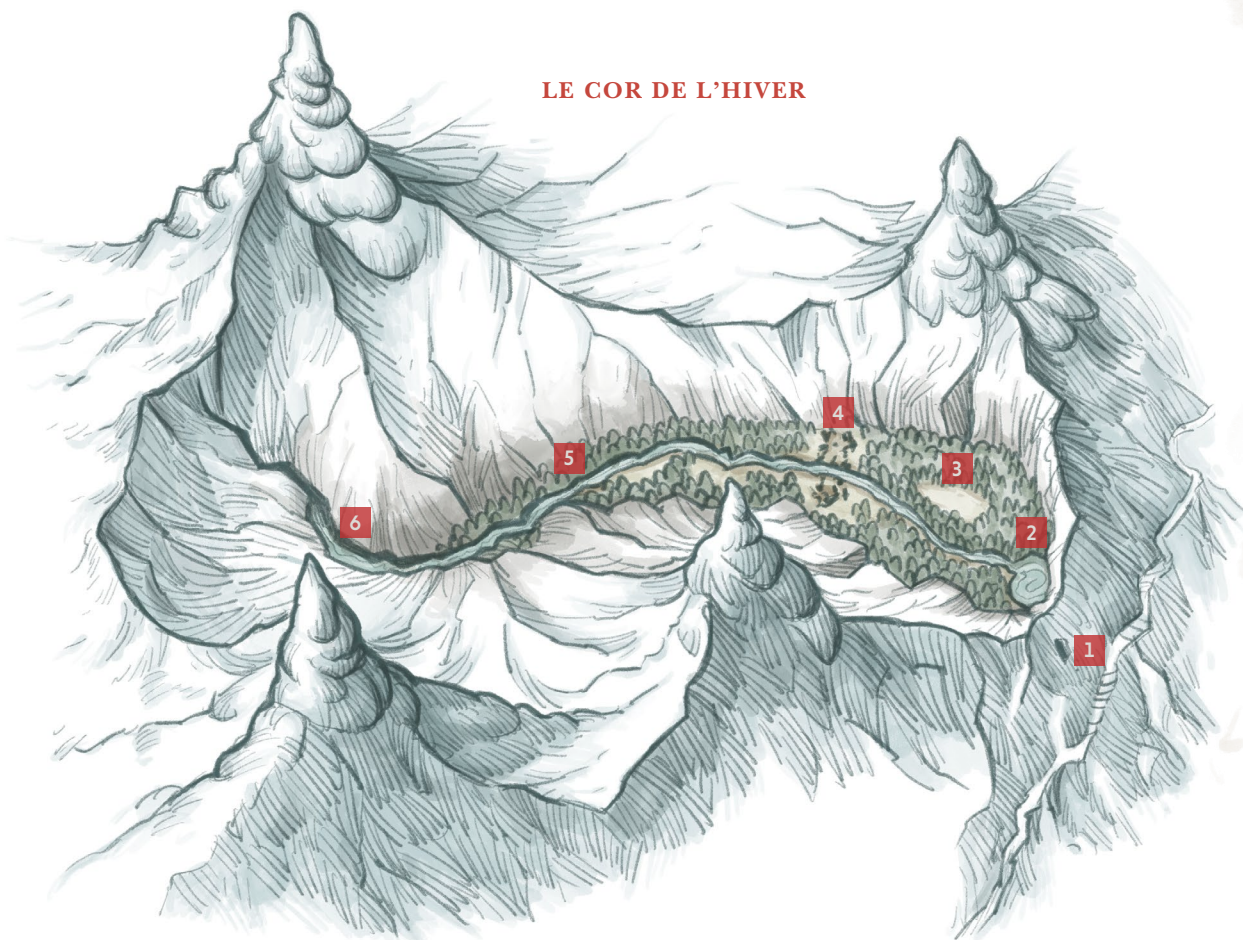
1. La Corniche de Glauria
2. La Cascade Opaline
3. Les vignerons
4. La tour de garde et le treuil
5. Le bosquet aux éperviers
6. Les celliers



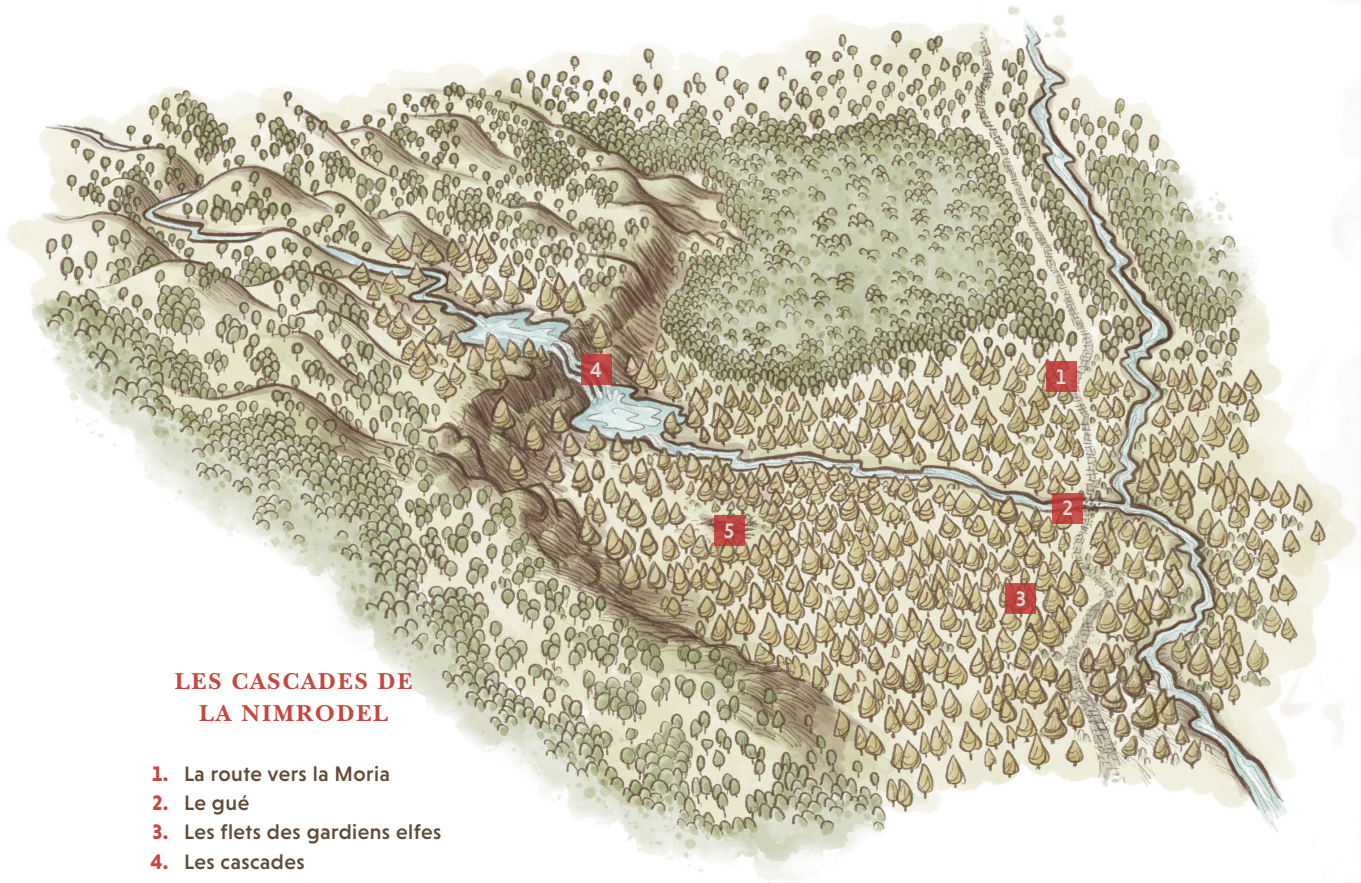
LA GROTTES DES
LAMENTATIONS

- 1. La Bouche du Sorcier
- 2. La Tanière
- 3. La Salle aux Embuscades
- 4. L'Abri
- 5. La Porte Dérobée
- 6. Le Puits
- 7. La Tombe

LE COR DE L'HIVER



1. La Porte du Val
2. L'Étang
3. La Clairière
4. Les Ruines
5. Le Défilé
6. Le Ravin

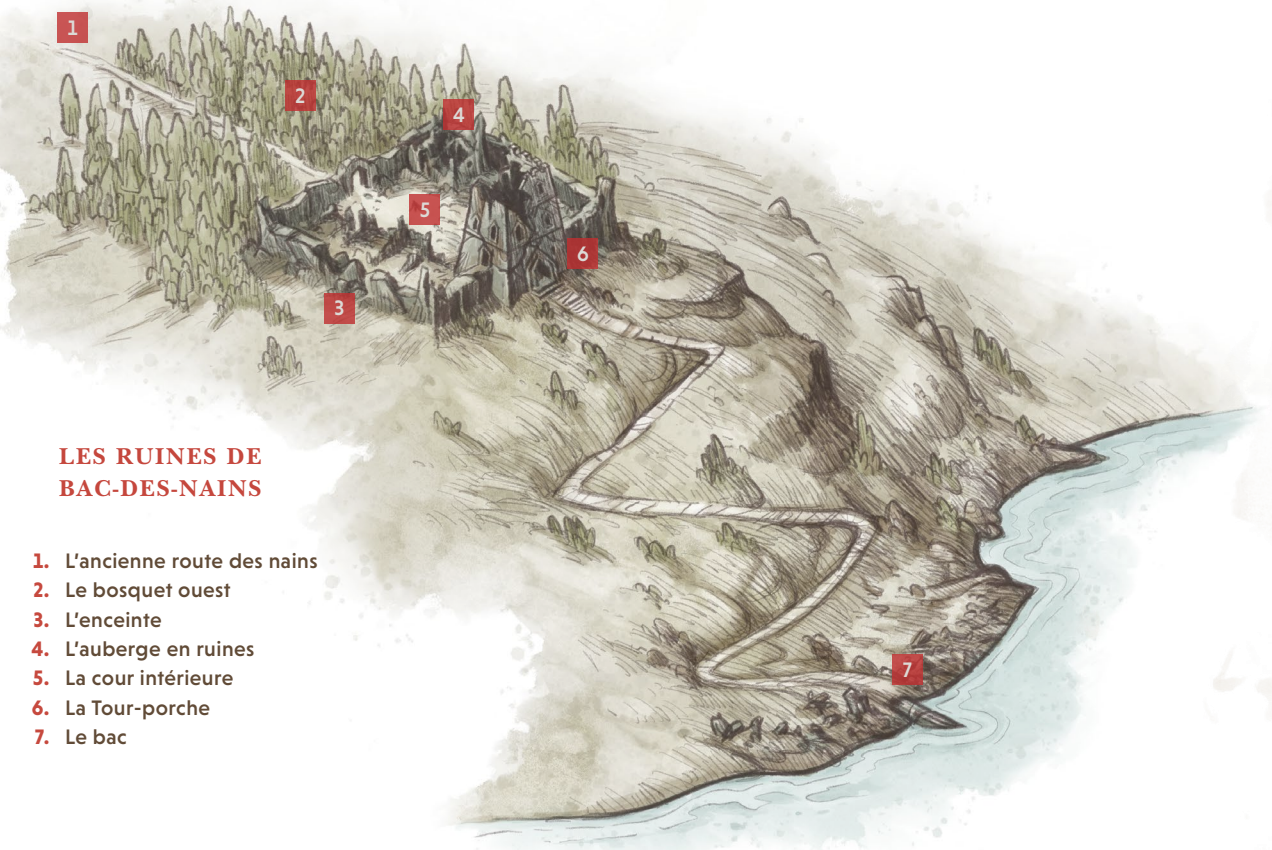


LES CASCADES DE LA NIMRODEL

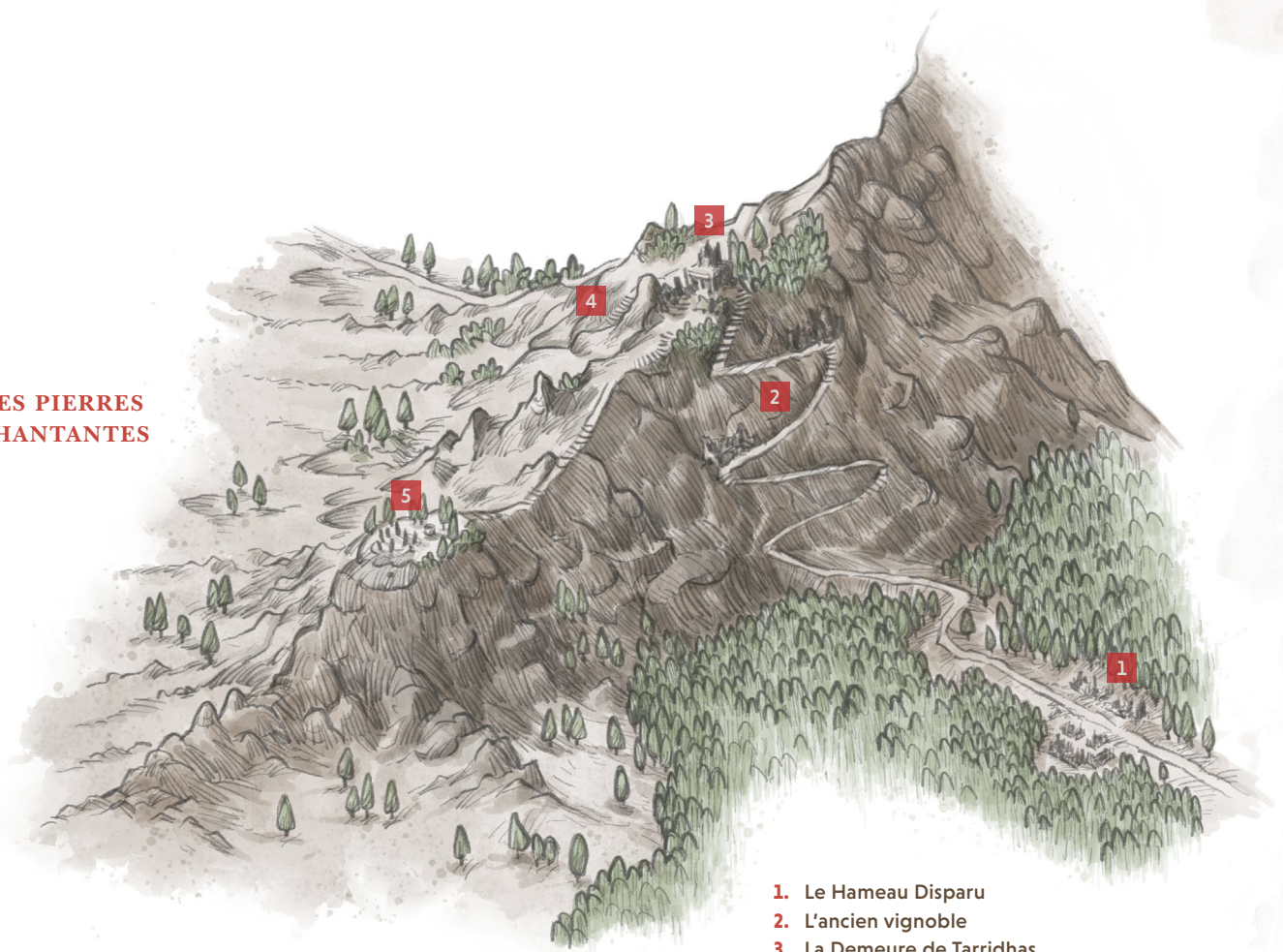
1. La route vers la Moria
2. Le gué
3. Les flets des gardiens elfes
4. Les cascades
5. L'arbre de Nimrodel

LES RUINES DE BAC-DES-NAINS

1. L'ancienne route des nains
2. Le bosquet ouest
3. L'enceinte
4. L'auberge en ruines
5. La cour intérieure
6. La Tour-porche
7. Le bac



LES PIERRES CHANTANTES

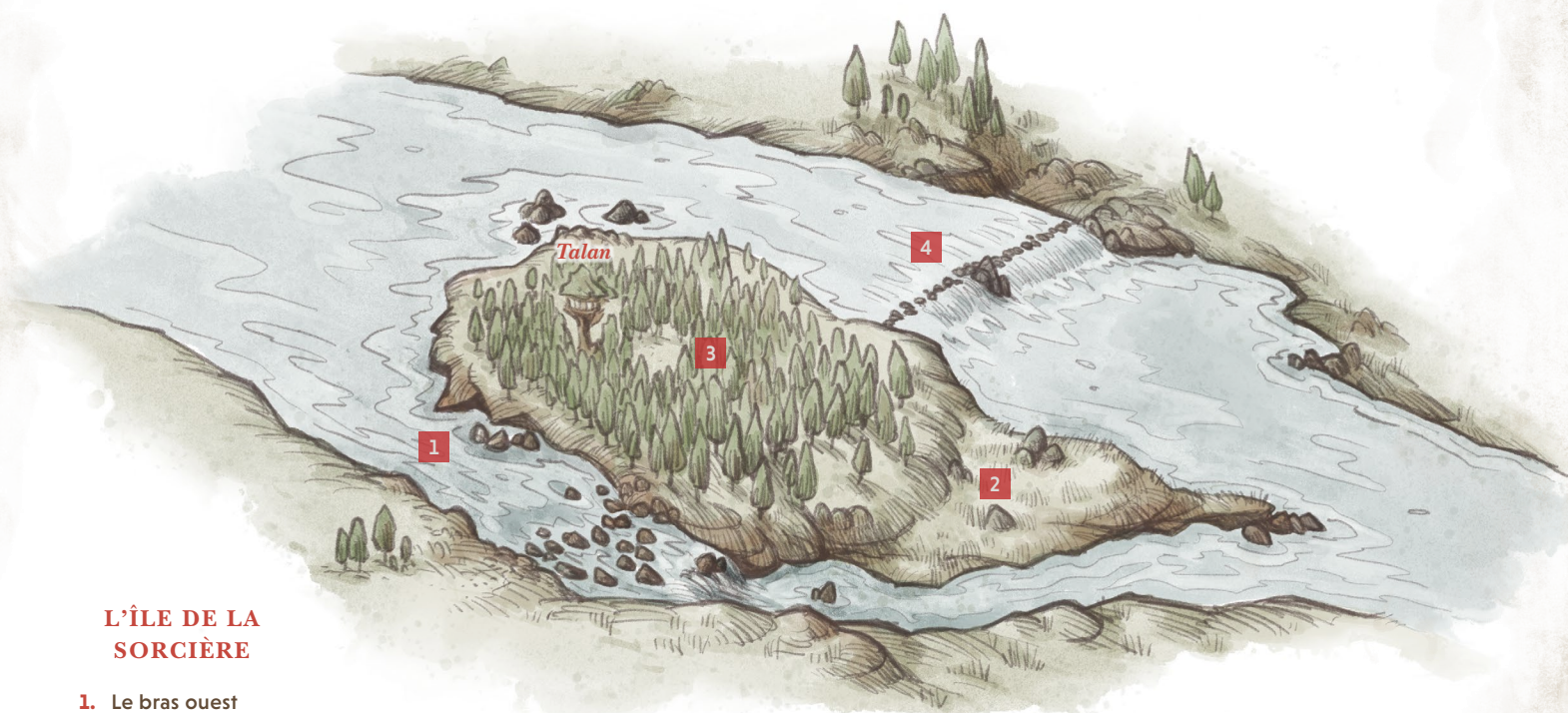


1. Le Hameau Disparu
2. L'ancien vignoble
3. La Demeure de Tarridhas
4. La terrasse nord
5. Les jardins ouest



BOIS-CREUX

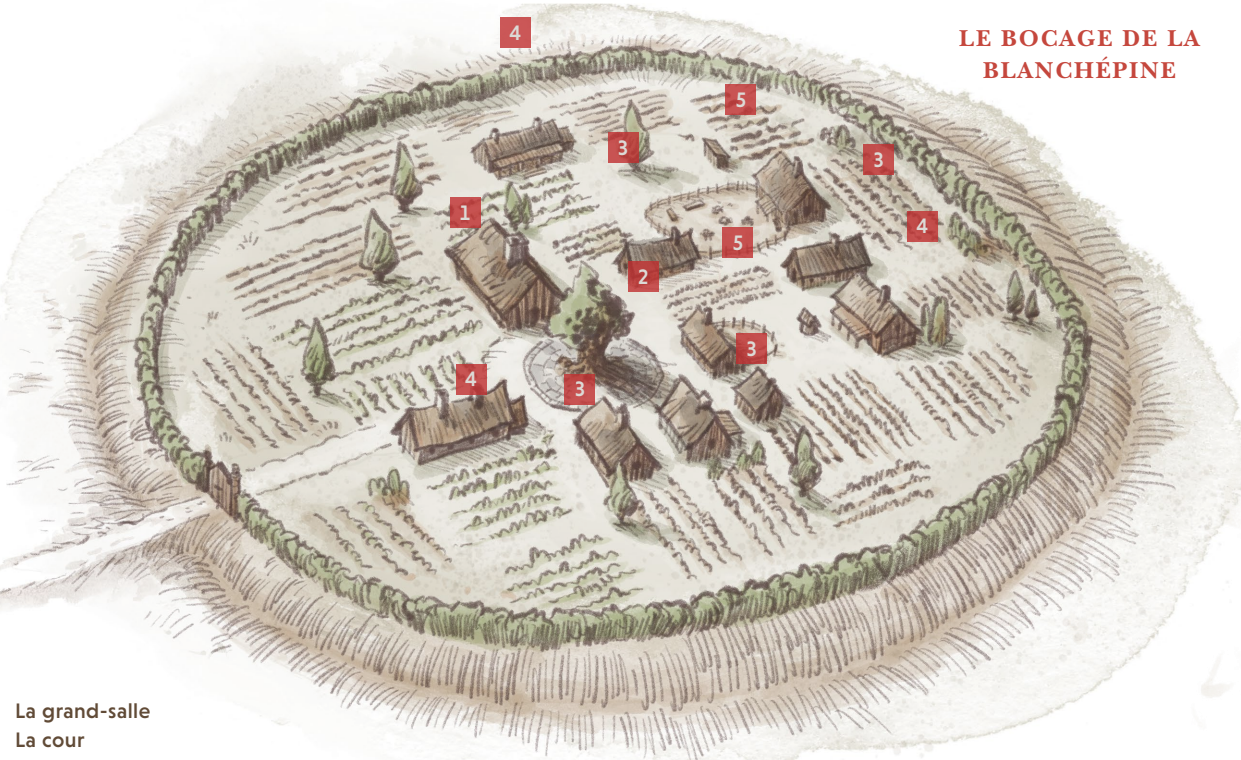
1. Le village de Lagrange
2. Le Hêtre Gris
3. Les frondaisons orientales
4. Le Marais Creux
5. Les Collines Puantes



L'ÎLE DE LA SORCIÈRE

1. Le bras ouest
2. L'étendue d'herbe
3. Le bosquet
4. Le bras est

LE BOCAGE DE LA BLANCHÉPINE

- 
1. La grand-salle
 2. La cour
 3. Les chaumières
 4. Les ateliers
 5. Étables et enclos