

CTHULHU · MYTHOS · SAGAS

NOM DU PERSONNAGE

CLASSE ET NIVEAU

HISTORIQUE

ALIGNEMENT

TAILLE

ESPÈCE

VISION

EXPÉRIENCE

CLASSE D'ARMURE

INITIATIVE

VITESSE

PERCEPTION PASSIVE

NIVEAU D'ÉPUISEMENT

MAX. DE POINTS DE VIE

RÉUSSITES

ÉCHECS

JS C. MORT

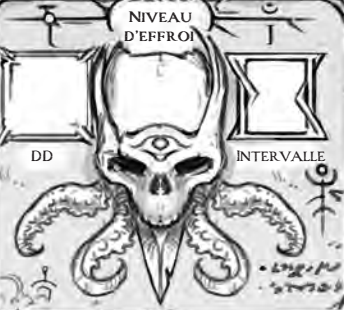
POINTS DE VIE ACTUELS

TOTAL

NIVEAU D'EFFROI

DD

INTERVALLE



DÉS DE VIE

ÉTATS ET DÉMENCES

NOM

BONUS ATT.

TYPE DE DÉGÂTS

TRAITS DE PERSONNALITÉ

IDÉAUX

LIENS

DÉFAUTS

ATTAQUES ET SORTS

PORTRAIT

- FORCE
- DEXTÉRITÉ
- CONSTITUTION
- INTELLIGENCE
- SAGESSE
- CHARISME

JS

- ACROBATIES (DEX)
- ARCANES (INT)
- ATHLÉTISME (FOR)
- DISCRÉTION (DEX)
- DRESSAGE (SAG)
- ESCAMOTAGE (DEX)
- HISTOIRE (INT)
- INTIMIDATION (CHA)
- INVESTIGATION (INT)
- MÉDECINE (SAG)
- NATURE (INT)
- PERCEPTION (SAG)
- PERSPICACITÉ (SAG)
- PERSUASION (CHA)
- RELIGION (INT)
- REPRÉSENTATION (CHA)
- SUPERCHERIE (CHA)
- SURVIE (SAG)
- YOG-SOTHOTHERIE (SAG)

COMPÉTENCES

MAÎTRISE

FORCE

DEXTÉRITÉ

CONSTITUTION

INTELLIGENCE

SAGESSE

CHARISME

MAÎTRISE ET LANGAGES

APTITUDES ET TRAITS

CTHULHI · MYTHOS · SAGAS

NOM DU PERSONNAGE

GENRE

ÂGE

TAILLE

POIDS

YEUX

PEAU

CHEVEUX

TRAITS DISTINCTIFS

PC

PA

PE

PO

PP

BIENS ET TRÉSOR

CAPACITÉ ↔ POUSSER/TIRER/SOULEVER ↔ TOTAL ACTUEL

CHARGE

NOTES

NOMBRE

OBJET

PRIX

POIDS

NOMBRE

OBJET

PRIX

POIDS

ÉQUIPEMENT

