

NOM

Culture héroïque

Avantage culturel

Vocation

Âge

Garant

Voie de l'Ombre

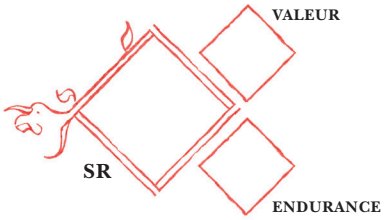
Niveau de vie

Trésor

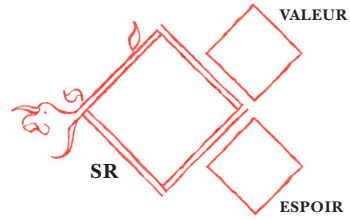
Particularités

Défauts

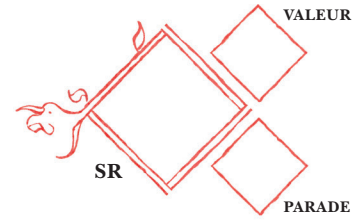
CORPS



COEUR



ESPRIT



COMPÉTENCES

- Présence ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Athlétisme ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Vigilance ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Chasse ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Chant ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Artisanat ◇◇◇◇◇◇◇◇

- Inspiration ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Voyage ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Intuition ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Soins ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Courtoisie ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Art de la guerre ◇◇◇◇◇◇◇◇

- Persuasion ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Discretion ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Inspection ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Exploration ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Énigmes ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Connaissances ◇◇◇◇◇◇◇◇

COMPÉTENCES DE COMBAT

- Arcs ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Épées ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Haches ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Lances ◇◇◇◇◇◇◇◇

RÉCOMPENSES

VAILLANCE



VERTUS

SAGESSE



ATTIRAIL DE GUERRE

Dégâts Blessure Charge Notes

ARMURE

Protection Charge

Casque

BOUCLIER

Parade Charge

POINTS D'AVENTURE POINTS DE PROGRESSION POINTS DE COMMUNAUTÉ

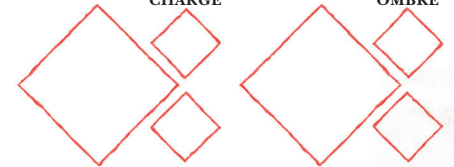


ENDURANCE ACTUELLE

ESPOIR ACTUEL

CHARGE

OMBRE



FATIGUE

SÉQUELLES

ÉTATS

- Épuisé
- Mélancolique
- Blessé

Blessure

ÉQUIPEMENT DE VOYAGE

L'ANNEAU UNIQUE