

NOM

Culture héroïque

Avantage culturel

Vocation

Âge

Garant

Voie de l'Ombre

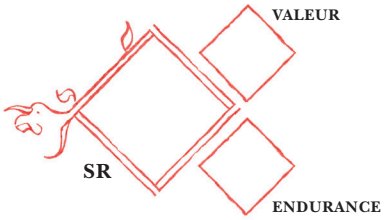
Niveau de vie

Trésor

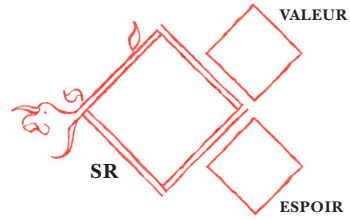
Particularités

Défauts

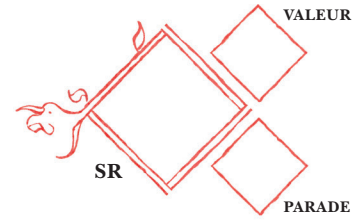
CORPS



COEUR



ESPRIT



COMPÉTENCES

- Présence ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Athlétisme ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Vigilance ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Chasse ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Chant ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Artisanat ◇◇◇◇◇◇◇◇

- Inspiration ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Voyage ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Intuition ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Soins ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Courtoisie ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Art de la guerre ◇◇◇◇◇◇◇◇

- Persuasion ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Discretion ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Inspection ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Exploration ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Énigmes ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Connaissances ◇◇◇◇◇◇◇◇

COMPÉTENCES DE COMBAT

- Arcs ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Épées ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Haches ◇◇◇◇◇◇◇◇
- Lances ◇◇◇◇◇◇◇◇

RÉCOMPENSES



VERTUS



ATTIRAIL DE GUERRE

Dégâts Blessure Charge Notes

ARMURE

Protection Charge

Casque

BOUCLIER

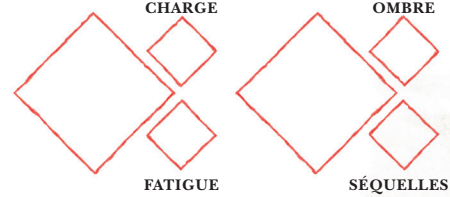
Parade Charge

POINTS D'AVENTURE POINTS DE PROGRESSION POINTS DE COMMUNAUTÉ



ENDURANCE ACTUELLE

ESPOIR ACTUEL



ÉTATS

- Épuisé
 - Mélancolique
 - Blessé
- Blessure*
-

ÉQUIPEMENT DE VOYAGE

L'ANNEAU UNIQUE

