

PULP CTHULHU™

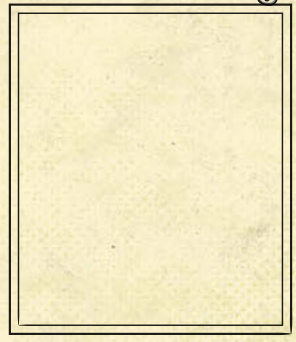
PULP – ANNÉES 1930



Nom _____ Lieu de naissance _____ Pronom _____

Occupation _____ Résidence _____ Âge _____

Occupation _____



CARACTÉRISTIQUES

FOR	Base <input type="text"/> Demi <input type="text"/> Cinq. <input type="text"/>	TAI	Base <input type="text"/> Demi <input type="text"/> Cinq. <input type="text"/>	Points de vie	Maximum <input type="text"/> Actuels <input type="text"/>
CON	Base <input type="text"/> Demi <input type="text"/> Cinq. <input type="text"/>	POU	Base <input type="text"/> Demi <input type="text"/> Cinq. <input type="text"/>	Points de magie	Maximum <input type="text"/> Actuels <input type="text"/>
DEX	Base <input type="text"/> Demi <input type="text"/> Cinq. <input type="text"/>	APP	Base <input type="text"/> Demi <input type="text"/> Cinq. <input type="text"/>	Chance	Initiale <input type="text"/> Actuelle <input type="text"/>
INT	Base <input type="text"/> Demi <input type="text"/> Cinq. <input type="text"/>	ÉDU	Base <input type="text"/> Demi <input type="text"/> Cinq. <input type="text"/>	Santé Mentale	Initiale <input type="text"/> Actuelle <input type="text"/> Folie <input type="text"/>

TALENTS PULP

SAN max. Folie temp. Folie persist. Blessure grave Inconscience Mort

COMPÉTENCES

<input type="checkbox"/> Archéologie (01%)	Base <input type="text"/> Demi <input type="text"/> Cinq. <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Équitation (05%)	Base <input type="text"/> Demi <input type="text"/> Cinq. <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Occultisme (05%)	Base <input type="text"/> Demi <input type="text"/> Cinq. <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> _____ (05%) <i>Arts et métiers</i>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Esquive (DEX/2)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Orientation (10%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> _____	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Estimation (05%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Persuasion (10%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Baratin (05%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Explosifs (01%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Pickpocket (10%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Bibliothèque (20%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Grimper (20%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> _____ (01%) <i>Pilotage</i>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Charme (15%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Histoire (05%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Pister (10%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Combat à distance (Armes de poing) (20%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Imposture (05%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Plongée (01%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Combat à distance (Fusils) (25%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Informatique (00%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Premiers soins (30%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> _____ <i>Combat à distance</i>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Intimidation (15%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Psychanalyse (01%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Combat rapproché (Corps à corps) (25%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Lancer (20%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Psychologie (10%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> _____ <i>Combat rapproché</i>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> _____ (ÉDU)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Sauter (20%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Comptabilité (05%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> _____ (01%) <i>Langue maternelle</i>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> _____ (01%) <i>Sciences</i>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Conduite (20%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> _____	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> _____	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Crédit (00%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Lecture sur les lèvres (01%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> _____	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Crochetage (01%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Mécanique (01%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> _____ (10%) <i>Survie</i>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Discrétion (20%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Médecine (01%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Trouver Objet Caché (25%)	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Droit (05%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Mythe de Cthulhu (00%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> _____	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Écouter (20%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Nager (20%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> _____	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> Électricité (10%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Naturalisme (10%)	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> _____	<input type="text"/>

COMBAT

Arme	Comp.	Dégâts	Cadence	Portée	Capacité	Panne	MVT	<input type="text"/>
À mains nues	<input type="text"/>	1D3 + Imp	1	-	-	-	Carrure	<input type="text"/>
	<input type="text"/>						Esquive	Base <input type="text"/> Demi <input type="text"/> Cinq. <input type="text"/>
	<input type="text"/>						Impact	<input type="text"/>



CARNET DE NOTES

A notebook page with two columns of horizontal lines for writing. The page is framed by a decorative, wavy border.