Nom du personnage

Classe & niveau | Archétype | Nom du joueur

Espèce | Alignement | Points d'expérience

Aventures à Rokugan

FORCE

DEXTÉRITÉ

CONSTITUTION

INTELLIGENCE

SAGESSE

CHARISME

BONUS DE MAÎTRISE

JETS DE SAUVEGARDE

- ○ ___ Force
- ○ ___ Dextérité
- ○ ___ Constitution
- ○ ___ Intelligence
- ○ ___ Sagesse
- ○ ___ Charisme

COMPÉTENCES

- ○ ___ Acrobaties (Dex)
- ○ ___ Arcanes (Int)
- ○ ___ Athlétisme (For)
- ○ ___ Discrétion (Dex)
- ○ ___ Dressage (Sag)
- ○ ___ Escamotage (Dex)
- ○ ___ Histoire (Int)
- ○ ___ Intimidation (Cha)
- ○ ___ Investigation (Int)
- ○ ___ Médecine (Sag)
- ○ ___ Nature (Int)
- ○ ___ Perception (Sag)
- ○ ___ Perspicacité (Sag)
- ○ ___ Persuasion (Cha)
- ○ ___ Religion (Int)
- ○ ___ Représentation (Cha)
- ○ ___ Supercherie (Cha)
- ○ ___ Survie (Sag)

CLASSE D'ARMURE | INITIATIVE | VITESSE

POINTS DE VIE ACTUELS

Maximum de points de vie _____

POINTS DE VIE TEMPORAIRES

DÉS DE VIE

Total _____

JDS CONTRE LA MORT

Succès ○○○

Échecs ○○○

ÉQUIPEMENT

Monnaie _____

APTITUDES, TRAITS ET DONS

INSPIRATION

PERCEPTION PASSIVE (SAGESSE)

AUTRES MAÎTRISES ET LANGUES

ATTAQUES

NOM	BONUS D'ATT	DÉGÂTS/TYPE	PROPRIÉTÉS

©2022 Edge Studio. Tous droits réservés.

Nom du personnage

Âge | Taille | Poids

Yeux | Peau | Cheveux

Aventures à Rokugan

APPARENCE DU PERSONNAGE

MOTIVATIONS

TRAITS DE PERSONNALITÉ

HISTOIRE DU PERSONNAGE

ALLIÉS ET ORGANISATIONS

TECHNIQUES

©2022 Edge Studio. Tous droits réservés.

CARACTÉRISTIQUE D'INCANTATION	DD DU JET DE SAUVEGARDE	BONUS D'ATTAQUE	FAVEURS
			Nombre maximal de faveurs _____

Aventures à Rokugan

INVOCATIONS DE DEGRÉ 0

ÉLÉMENT	TYPE	COÛT EN FAVEURS	NOM

INVOCATIONS DE DEGRÉ 1

ÉLÉMENT	TYPE	COÛT EN FAVEURS	NOM

INVOCATIONS DE DEGRÉ 2

ÉLÉMENT	TYPE	COÛT EN FAVEURS	NOM

INVOCATIONS DE DEGRÉ 3

ÉLÉMENT	TYPE	COÛT EN FAVEURS	NOM

©2022 Edge Studio. Tous droits réservés.