

Nom du personnage		
Classe & niveau	Archétype	Nom du joueur
Espèce	Alignement	Points d'expérience

FORCE

BONUS DE MAÎTRISE

CLASSE D'ARMURE

INITIATIVE

VITESSE

APTITUDES, TRAITS ET DONS

DEXTÉRITÉ

JETS DE SAUVEGARDE

POINTS DE VIE ACTUELS

- Force
- Dextérité
- Constitution
- Intelligence
- Sagesse
- Charisme

Maximum de points de vie _____

CONSTITUTION

POINTS DE VIE TEMPORAIRES

COMPÉTENCES

INTELLIGENCE

DÉS DE VIE

JDS CONTRE LA MORT

- Acrobaties (Dex)
- Arcanes (Int)
- Athlétisme (For)
- Discrétion (Dex)
- Dressage (Sag)
- Escamotage (Dex)
- Histoire (Int)
- Intimidation (Cha)
- Investigation (Int)
- Médecine (Sag)
- Nature (Int)
- Perception (Sag)
- Perspicacité (Sag)
- Persuasion (Cha)
- Religion (Int)
- Représentation (Cha)
- Supercherie (Cha)
- Survie (Sag)

Total _____

Succès
 Échecs

SAGESSE

ÉQUIPEMENT

Monnaie _____

CHARISME

INSPIRATION

PERCEPTION PASSIVE (SAGESSE)

ATTAQUES

AUTRES MAÎTRISES ET LANGUES

NOM	BONUS D'ATT	DÉGÂTS/TYPE	PROPRIÉTÉS

Nom du personnage

Âge

Taille

Poids

Yeux

Peau

Cheveux

Aventures à Rokugan

APPARENCE DU PERSONNAGE

MOTIVATIONS

TRAITS DE PERSONNALITÉ

HISTOIRE DU PERSONNAGE

ALLIÉS ET ORGANISATIONS

TECHNIQUES

