

NOM

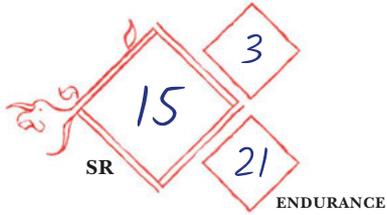
Dragon Sacquet

Culture héroïque *Hobbits de la Comté*

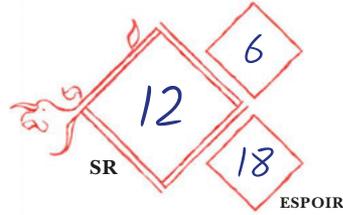
Âge 52

Particularités *Loyal, Honorable*

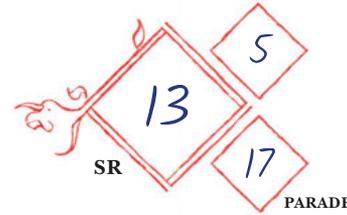
CORPS



COEUR



ESPRIT



COMPÉTENCES

- Présence ◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇
- Athlétisme ◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇
- Vigilance ◆◇◇◇◇◇◇◇◇◇
- Chasse ◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇
- Chant ◆◇◇◇◇◇◇◇◇◇
- Artisanat ◆◇◇◇◇◇◇◇◇◇

- Inspiration ◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇
- Voyage ◆◇◇◇◇◇◇◇◇◇
- Intuition ◆◇◇◇◇◇◇◇◇◇
- Soins ◆◇◇◇◇◇◇◇◇◇
- Courtoisie ◆◇◇◇◇◇◇◇◇◇
- Art de la guerre ◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇

- Persuasion ◆◇◇◇◇◇◇◇◇◇
- Discrétion ◆◇◆◇◇◇◇◇◇◇
- Inspection ◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇
- Exploration ◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇
- Énigmes ◆◇◆◇◇◇◇◇◇◇
- Connaissances ◆◇◇◇◇◇◇◇◇◇

COMPÉTENCES DE COMBAT

- Arcs ◆◆◇◇◇◇◇◇◇◇
- Épées ◆◇◇◇◇◇◇◇◇◇
- Haches ◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇
- Lances ◇◇◇◇◇◇◇◇◇◇

RÉCOMPENSES

VAILLANCE ◇
1

VERTUS

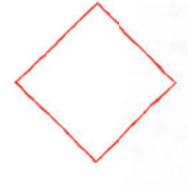
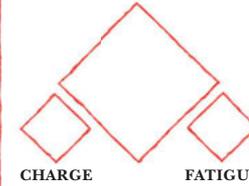
SAGESSE ◇
1

Assurance (Espoir maximum +2, déjà pris en compte dans le total)



ENDURANCE ACTUELLE

ESPOIR ACTUEL



ÉTATS

- Épuisé
- Blessé

ÉQUIPEMENT DE VOYAGE

Joli manteau et beau chapeau (PRÉSENCE)

ATTIRAIL DE GUERRE

Dégâts Blessure Charge Notes

ARMURE

Protection Charge

Casque

BOUCLIER

Parade Charge

L'ANNEAU UNIQUE



~ DROGON SACQUET ~

Je m'installe tranquillement au Pays de Bouc, prêt à me marier, dans une jolie aile de Château-Brande rien qu'à moi, et voilà que le cousin Bilbo me demande de venir à Hobbitebourg! Ce n'est pas correct, vraiment. Cela dit, j'ai moi-même eu mon lot d'affaires peu correctes, j'avoue, comme cette fois où j'ai plié bagage pour aller vivre de l'autre côté du Brandevin, tel un Hobbit de rivière chaussé de bottes. Primula me dit que je dois m'armer de courage (un trait d'humour brandebouc, ça) et dépasser mes peurs si je veux gagner ma place à Château-Brande. Alors bon, je suppose que nous allons découvrir quelle bizarrerie le cousin Bilbo a en tête, tant que ça n'implique aucun bateau. Je reste un bon Hobbit du Quartier Ouest, et je ne suis pas encore à l'aise avec ce genre d'engin.

Drogon Sacquet a la cinquantaine au moment de ces aventures, et c'est un Hobbit convenable, qui accuse un léger surpoids. Plus tard, il épousera sa tendre Primula, avec qui il aura un fils, Frodon Sacquet.

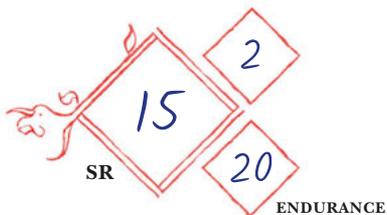
Esmeralda Touque

Culture héroïque *Hobbits de la Comté*

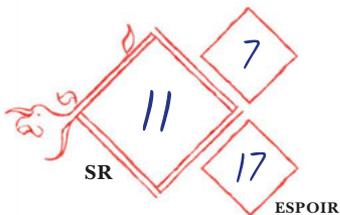
Âge 24

Particularités *Passionnée, Joviale*

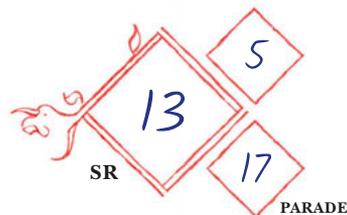
CORPS



COEUR



ESPRIT



COMPÉTENCES

- Présence ◆◆◆◆◆
- Athlétisme ◆◆◆◆◆
- Vigilance ◆◆◆◆◆
- Chasse ◆◆◆◆◆
- Chant ◆◆◆◆◆
- Artisanat ◆◆◆◆◆

- Inspiration ◆◆◆◆◆
- Voyage ◆◆◆◆◆
- Intuition ◆◆◆◆◆
- Soins ◆◆◆◆◆
- Courtoisie ◆◆◆◆◆
- Art de la guerre ◆◆◆◆◆

- Persuasion ◆◆◆◆◆
- Discrétion ◆◆◆◆◆
- Inspection ◆◆◆◆◆
- Exploration ◆◆◆◆◆
- Énigmes ◆◆◆◆◆
- Connaissances ◆◆◆◆◆

COMPÉTENCES DE COMBAT

- Arcs ◆◆◆◆◆
- Épées ◆◆◆◆◆
- Haches ◆◆◆◆◆
- Lances ◆◆◆◆◆

RÉCOMPENSES



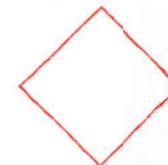
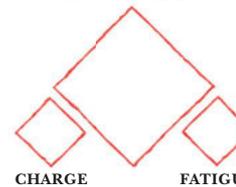
VERTUS

Habilité (SR **CORPS** -1)



ENDURANCE ACTUELLE

ESPOIR ACTUEL



CHARGE

FATIGUE

ÉTATS

- Épuisé
- Blessé

ÉQUIPEMENT DE VOYAGE

Bâton de randonnée
touque (**VOYAGE**)

ATTIRAIL DE GUERRE

Dégâts Blessure Charge Notes

ARMURE

Protection Charge

Casque

BOUCLIER

Parade Charge

L'ANNEAU UNIQUE



ESMERALDA TOUQUE

Oh, cela va être merveilleux! Une véritable aventure de Sacquet que voilà, initiée par le Maître de Cul-de-Sac en personne! Oui, je sais que je suis là, techniquement, parce que Grand-Tante Lalia voulait que je veille à ce que « Sacquet le Fou ne se lance dans aucune idiotie », et plus probablement pour me faire quitter Bourg de Touque quelques jours, après le tapage de sa fête d'anniversaire, l'an dernier, mais je n'y suis pour rien, et à vrai dire, je compte bien rentrer avec une ou deux bonnes histoires à raconter. En fait, je suis certaine que j'en aurai plus à raconter que la vieille Rosa, dans son vieux fauteuil à bascule, qui n'en manque pourtant pas.

Arrière-petite-fille de Gerontius, le Vieux Touque, Esmeralda est toujours dans ses années intermédiaires. Elle avait environ cinq ans lorsque Bilbo Sacquet a quitté Cul-de-Sac pour aller s'emparer de l'or de Smaug le Dragon. Plus tard, elle épousera Saradoc Brandebouc et mettra un jour au monde un certain Meriadoc Brandebouc.

NOM

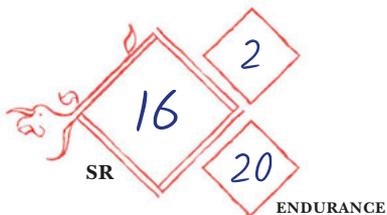
Lobelia Sanglebuc

Culture héroïque *Hobbits de la Comté*

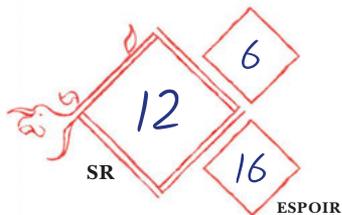
Âge 42

Particularités *Curieuse, Vue perçante*

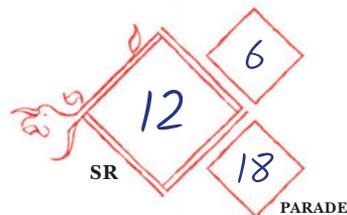
CORPS



COEUR



ESPRIT



COMPÉTENCES

- Présence
- Athlétisme
- Vigilance
- Chasse
- Chant
- Artisanat

- Inspiration
- Voyage
- Intuition
- Soins
- Courtoisie
- Art de la guerre

- Persuasion
- Discrétion
- Inspection
- Exploration
- Énigmes
- Connaissances

COMPÉTENCES DE COMBAT

- Arcs
- Épées
- Haches
- Lances

RÉCOMPENSES

VAILLANCE



VERTUS

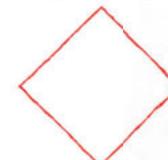
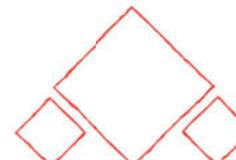
Maîtrise (2 compétences favorites bonus, déjà prises en compte dans le total)

SAGESSE



ENDURANCE ACTUELLE

ESPOIR ACTUEL



CHARGE

FATIGUE

ÉTATS

- Épuisé
- Blessé

ÉQUIPEMENT DE VOYAGE

Magnifique parapluie (PERSUASION)

ATTIRAIL DE GUERRE

Dégâts Blessure Charge Notes

ARMURE

Protection Charge

Casque

BOUCLIER

Parade Charge

L'ANNEAU UNIQUE



LOBELIA SANGLEBUC

Vous imaginez le toupet de ce... ce... Brandebouc! Oh, il se fait appeler Sacquet, mais aucun Sacquet doté de bon sens ne prendrait le large avec une meute de Nains déments et un magicien à moitié timbré, et n'aurait encore moins l'audace de revenir plus d'un an après avec un poney croulant d'or, en prétendant que tout va pour le mieux! Je n'y crois pas, je vous le dis. Et je ne le laisserai pas embarquer les bonnes gens de la Comté dans un autre scandale. Il mijote quelque chose, à appeler des Touque et des Brandebouc à Cul-de-Sac : une entreprise pas nette et des problèmes en perspective, j'en suis sûre.

Fille de Blancon Sanglebuc et Primerose Bophin, Lobelia n'a toujours pas épousé Othon Sacquet-de-Besace. Cette quadragénaire a déjà vu la propriété de Cul-de-Sac lui passer sous le nez quand Bilbo est revenu, contre toute attente, de son voyage.

NOM

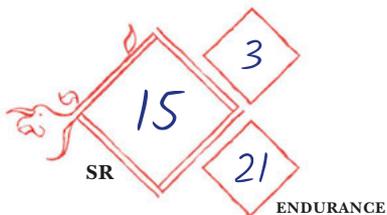
Paladin Touque II

Culture héroïque *Hobbits de la Comté*

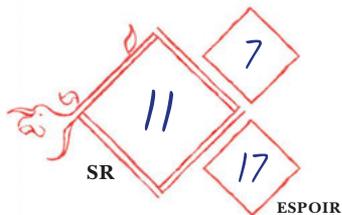
Âge 27

Particularités *Passionné, Rustique*

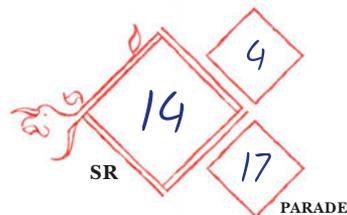
CORPS



COEUR



ESPRIT



COMPÉTENCES

- Présence
- Athlétisme
- Vigilance
- Chasse
- Chant
- Artisanat

- Inspiration
- Voyage
- Intuition
- Soins
- Courtoisie
- Art de la guerre

- Persuasion
- Discretion
- Inspection
- Exploration
- Énigmes
- Connaissances

COMPÉTENCES DE COMBAT

- Arcs
- Épées
- Haches
- Lances

RÉCOMPENSES

VAILLANCE



VERTUS

SAGESSE

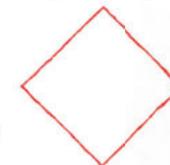
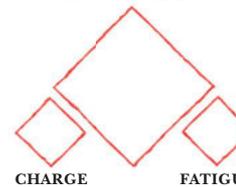


Légèreté (Parade +1, déjà pris en compte dans le total)



ENDURANCE ACTUELLE

ESPOIR ACTUEL



CHARGE

FATIGUE

ÉTATS

- Épuisé
- Blessé

ÉQUIPEMENT DE VOYAGE

Baluchon touque (EXPLORATION)

ATTIRAIL DE GUERRE

Dégâts Blessure Charge Notes

ARMURE

Protection Charge

Casque

BOUCLIER

Parade Charge

L'ANNEAU UNIQUE



paladin touque II

J'étais en train de vaquer à mes occupations à Blanche Source, et devinez qui je vois remonter tranquillement le chemin de la ferme? La petite Esmeralda! Elle s'en allait voir le cousin Bilbo, et moi, je me dis que c'est une bien bonne idée. Quel mal y a-t-il pour un Touque de s'amuser un peu avant de s'installer pour de bon et devenir un fermier tout à fait convenable? Après tout, je suis toujours dans mes années intermédiaires, alors pourquoi ne pas repousser les responsabilités d'une ou deux saisons et honorer mon arrière-grand-père avec une petite aventure? Ça me paraît tout à fait convenable.

Le frère d'Esmeralda est encore mineur. Un jour, il sera Thain, mais pour l'instant, il n'est connu que comme l'aîné d'Adalgrim Touque, et être arrivé à Blanche Source pour s'installer comme fermier. Plus tard, il aura un fils, qu'il nommera Peregrin.

NOM

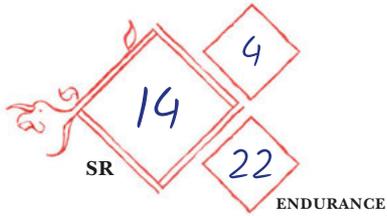
Primula Brandebouc

Culture héroïque *Hobbits de la Comté*

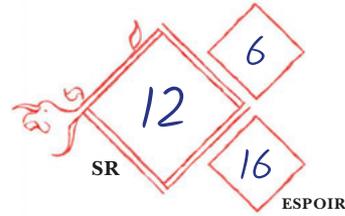
Âge 40

Particularités *Courtoise, Loyale*

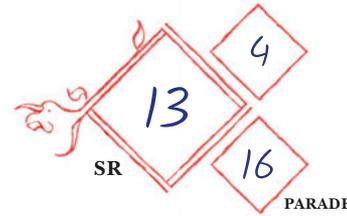
CORPS



COEUR



ESPRIT



COMPÉTENCES

- Présence
- Athlétisme
- Vigilance
- Chasse
- Chant
- Artisanat

- Inspiration
- Voyage
- Intuition
- Soins
- Courtoisie
- Art de la guerre

- Persuasion
- Discretion
- Inspection
- Exploration
- Énigmes
- Connaissances

COMPÉTENCES DE COMBAT

- Arcs
- Épées
- Haches
- Lances

RÉCOMPENSES



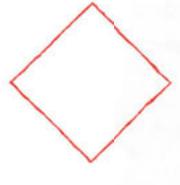
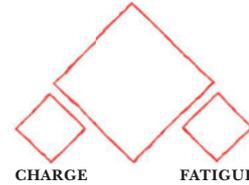
VERTUS

Habileté (SR esprit -1)



ENDURANCE ACTUELLE

ESPOIR ACTUEL



ÉTATS

- Épuisé
- Blessé

ÉQUIPEMENT DE VOYAGE

Tenue élégante (*COURTOISIE*)

ATTIRAIL DE GUERRE

Dégâts Blessure Charge Notes

ARMURE

Protection Charge

Casque

BOUCLIER

Parade Charge

L'ANNEAU UNIQUE



PRIMULA BRANDEBOUC

Drogon et moi retournons quelque temps à Cul-de-Sac, ce qui est tout à fait légitime. Nous n'avons pas revu oncle Bilbo depuis que Drogon a promis de m'épouser, là, devant tout le monde, sous l'Arbre de la Fête. Mon cher Drogon peut se montrer austère, parfois, mais il a un peu de son oncle en lui. Rory nous accompagne, malin comme toujours et certain que quelque bizarrerie se prépare. Esmeralda est convaincue que nous allons partir chercher un Dragon, ou une autre idiotie du genre. Quant à Lobelia, eh bien, mieux vaut ne pas trop en parler. Quelqu'un doit bien garder la tête froide, dans cette histoire, et l'on dirait bien que je suis la seule apte à cette tâche.

Cousine de Bilbo Sacquet (du côté maternel), Primula est la plus jeune fille de Gorbodoc Brandebouc, le Maître du Pays de Bouc. Bientôt, elle épousera Drogon Sacquet, et ils auront un fils, Frodon.

NOM

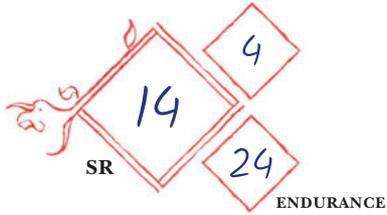
Rorimac Brandebouc

Culture héroïque *Hobbits de la Comté*

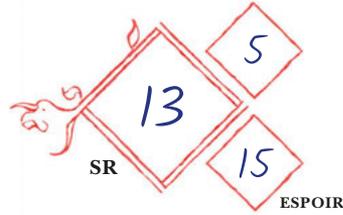
Âge 58

Particularités *Vue perçante, Rustique*

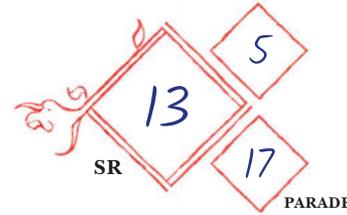
CORPS



COEUR



ESPRIT



COMPÉTENCES

- Présence
- Athlétisme
- Vigilance
- Chasse
- Chant
- Artisanat

- Inspiration
- Voyage
- Intuition
- Soins
- Courtoisie
- Art de la guerre

- Persuasion
- Discretion
- Inspection
- Exploration
- Énigmes
- Connaissances

COMPÉTENCES DE COMBAT

- Arcs
- Épées
- Haches
- Lances

RÉCOMPENSES



VERTUS



Résistance (Endurance maximum +2, déjà pris en compte dans le total)

ATTIRAIL DE GUERRE

Dégâts Blessure Charge Notes

Dégâts	Blessure	Charge	Notes

ARMURE

Protection Charge

Casque

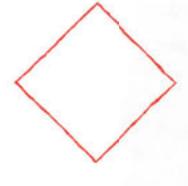
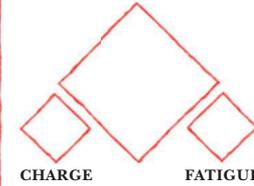
BOUCLIER

Parade Charge



ENDURANCE ACTUELLE

ESPOIR ACTUEL



ÉTATS

- Épuisé
- Blessé

ÉQUIPEMENT DE VOYAGE

Couteau à dépecer les lapins (CHASSE)

L'ANNEAU UNIQUE

RORIMAC BRANDEBOUC



Toutes ces histoires de Dragons et ces contes pour enfants, moi, je dis que ça a sa part de vérité. Sacquet le Fou mijote quelque chose, et je compte bien découvrir quoi. C'était un Hobbit tout à fait convenable avant que ce Magicien l'entraîne au bout du monde et le redépose plus d'un an plus tard, avec un sac plein d'or et une lueur folle dans l'œil. Je ne le juge pas, cela dit. Ces Hobbits guindés du Quartier Ouest nous trouvent étranges, nous les gens du Pays de Bouc, mais si Sacquet le Fou prépare quelque bizarrerie, je compte bien en être témoin et voir de mes yeux de quoi il retourne.

Rorimac (dit « Rory »), le frère de Primula, héritera bientôt du titre de Maître du Pays de Bouc. Pour l'heure, c'est un Hobbit robuste, méfiant vis-à-vis de tout ce qui paraît mystérieux et toujours prêt à défendre sa sœur.

NOM

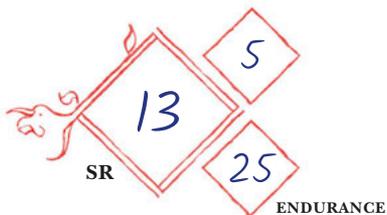
Balin, fils de Fundin

Culture héroïque *Nains du Peuple de Durin*

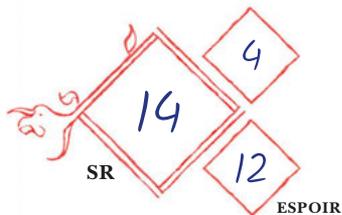
Âge 197

Particularités *Passionné, Curieux*

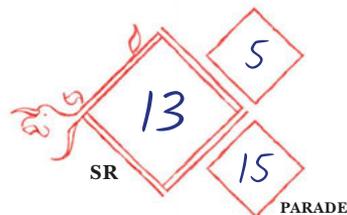
CORPS



COEUR



ESPRIT



COMPÉTENCES

- Présence
- Athlétisme
- Vigilance
- Chasse
- Chant
- Artisanat

- Inspiration
- Voyage
- Intuition
- Soins
- Courtoisie
- Art de la guerre

- Persuasion
- Discretion
- Inspection
- Exploration
- Énigmes
- Connaissances

COMPÉTENCES DE COMBAT

- Arcs
- Épées
- Haches
- Lances

RÉCOMPENSES

- Hache de Balin
(acérée, dévastatrice)
- Chemise de mailles en argent
(ajustée, astucieuse)

VAILLANCE



VERTUS

- L'obscurité pour les affaires obscures (Inspiré dans le noir)*
- Main sûre (+1 aux dégâts infligés par un coup puissant)*
- Voie de Durin (Parade +2 sous terre)*

SAGESSE



ATTIRAIL DE GUERRE

Attirail	Dégâts	Blessure	Charge	Notes
Hache de Balin	6	18	2	

ARMURE

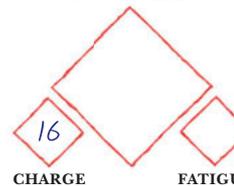
Armure	Protection	Charge
Chemise de mailles en argent	4d+2	10
Casque		

BOUCLIER

Bouclier	Parade	Charge
Bouclier	+2	4

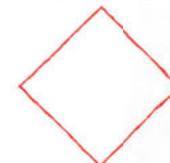


ENDURANCE ACTUELLE



CHARGE

ESPOIR ACTUEL



FATIGUE

ÉTATS

- Épuisé
- Blessé

ÉQUIPEMENT DE VOYAGE

Viola de facture naine (**CHANT**)

L'ANNEAU UNIQUE

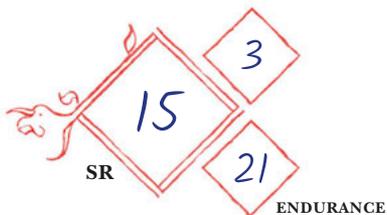
BALIN, FILS DE FUNDIN

Oh, je fais juste un saut pour une petite tasse de thé, et qu'est-ce que je découvre autour de la table de ce cher Bilbo Sacquet ? Une nouvelle troupe de conspirateurs, en train d'étudier une vieille carte à la lueur des chandelles. Eh bien, par ma barbe, notre joyeuse petite aventure a laissé des traces ! Les vieilles habitudes ont la peau dure, dit-on, et il me semble que la compagnie de « chasseurs de trésors experts » de Bilbo pourrait bénéficier de l'aide de ceux d'entre nous qui apprécient ce genre de choses.

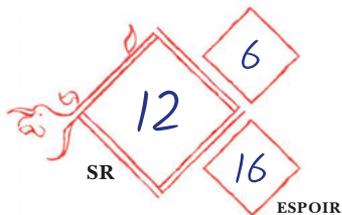
Balin est un voyageur endurci. Il a livré de nombreuses batailles, mais n'a jamais perdu son goût pour l'aventure. Il a accompagné Bilbo et Thorin dans la quête d'Erebor, au cours de laquelle il a développé un fort attachement pour le cambrioleur hobbit.



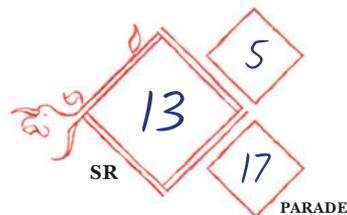
CORPS



COEUR



ESPRIT



COMPÉTENCES

- Présence
- Athlétisme
- Vigilance
- Chasse
- Chant
- Artisanat

- Inspiration
- Voyage
- Intuition
- Soins
- Courtoisie
- Art de la guerre

- Persuasion
- Discrétion
- Inspection
- Exploration
- Énigmes
- Connaissances

COMPÉTENCES DE COMBAT

- Arcs
- Épées
- Haches
- Lances

RÉCOMPENSES

Dard (Épée courte elfique, voir « Attirail de guerre »)

VAILLANCE



VERTUS

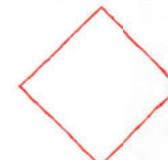
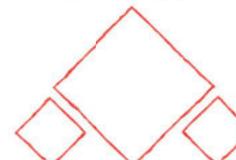
Courageux si besoin (tant que vous êtes épuisé ou blessé, vous êtes Inspiré pour tous les jets de dés)
Maîtrise (2 compétences favorites bonus, déjà prises en compte dans le total)
Droit au but (les attaques à distance sont favorisées, peut lancer des pierres)

SAGESSE



ENDURANCE ACTUELLE

ESPOIR ACTUEL



CHARGE

FATIGUE

ÉTATS

- Épuisé
- Blessé

ÉQUIPEMENT DE VOYAGE

Anneau magique de Bilbo (dépenser 1 point d'Espoir pour se rendre invisible)
Pipe joliment travaillée (INTUITION)

ATTIRAIL DE GUERRE

	Dégâts	Blessure	Charge	Notes
Dard	3	20	1	Brille à proximité des Orques
Pierres de jet	1	12	0	

ARMURE

Protection Charge

Casque

BOUCLIER

Parade Charge

L'ANNEAU UNIQUE

~ BILBO SACQUET ~



Ils disent que je suis timbré, bizarre, et même un peu fou. Je suppose, si j'en crois les normes de la Comté, qu'ils n'ont pas tout à fait tort. Mais – c'est peut-être mon côté touque qui parle – qu'y a-t-il de mal à vivre une petite aventure de temps à autre ? J'ose affirmer que ces imbéciles de nigauds et ces colporteurs de ragots pourraient bénéficier d'un peu d'excitation dans leur vie. Sans aucun doute, j'en ai eu mon content dans ma jeunesse... et cela m'a fait grand bien, je vous le dis !

Demandez à un Bolger ou à un Bophin, ce qu'ils pensent de cette affaire de Nains, de Magiciens et de Dragons, et ils vous diront que rien de bon n'en est sorti, mais ils ne savent pas ce qu'ils ont raté !

Ami des ours et hôte des aigles, Bilbo Sacquet est Gagnantdanneau et Porteur-dechance, et même Monteurdetonneau ! Il est à la fois le plus grand aventurier hobbit de tous les temps et celui qui apprécie le plus la tranquillité. Mais derrière ses manières joyeuses, il cache un terrible secret...