

NOM DU PERSONNAGE

CLASSE & NIVEAU

HISTORIQUE

NOM DU JOUEUR

ESPÈCE

ALIGNEMENT

POINTS D'EXPÉRIENCE

FOR

DEX

CON

INT

SAG

CHA

INSPIRATION

BONUS DE MAÎTRISE

- JETS DE SAUVEGARDE
- Force
 - Dextérité
 - Constitution
 - Intelligence
 - Sagesse
 - Charisme

- COMPÉTENCES
- Acrobaties (Dex)
 - Arcane (Int)
 - Athlétisme (For)
 - Discrétion (Dex)
 - Dressage (Sag)
 - Escamotage (Dex)
 - Histoire (Int)
 - Intimidation (Cha)
 - Investigation (Int)
 - Médecine (Sag)
 - Nature (Int)
 - Perception (Sag)
 - Perspicacité (Sag)
 - Persuasion (Cha)
 - Religion (Int)
 - Représentation (Dex)
 - Supercherie (Cha)
 - Survie (Sag)

CLASSE D'ARMURE

INITIATIVE

VITESSE

POINTS DE VIE ACTUELS

Nombre maximum de points de vie _____

POINTS DE VIE TEMPORAIRES

DÉS DE VIE

Total _____

SAUVEGARDE CONTRE LA MORT

Réussites ○○○○

Échecs ○○○○

ATTAQUES & INCANTATIONS

Nom	Bonus d'att	Dégâts/type

DONS DE VOIE HÉROÏQUE

SAGESSE (PERCEPTION) PASSIVE

AUTRES MAÎTRISES ET LANGUES

ÉQUIPEMENT

TRAITS DE PERSONNALITÉ

IDÉAUX

LIENS

DÉFAUTS

NOM DU PERSONNAGE

ÂGE

TAILLE

POIDS

YEUX

PEAU

PILOSITÉ

MIDNIGHT

L'HÉRITAGE DES TÉNÉBRES

APPARENCE DU PERSONNAGE

ALLIÉS & ORGANISATIONS

OBJETS MAGIQUES

HISTOIRE DU PERSONNAGE

APTITUDES, TRAITS ET DONS

FAVEURS OBTENUES ET ACCORDÉES

CARACTÉRISTIQUE
D'INCANTATION



BONUS
D'ATTAQUE
DES SORTS



DD DES JETS
DE SAUVEGARDE
CONTRE LES SORTS



0

TOURS DE MAGIE

3

6

Niveau
du Sort

Emplacements

Emplacements
Dépensés

1

Préparés

4

7

SORTS CONNUS

2

5

8

Vertical column of 20 small circles for tracking spells known.

Vertical column of 20 small circles for tracking spells known.

Vertical column of 20 small circles for tracking spells known.

2

5

8